МУЛЬТИМЕДИА РАЗВЛЕЧЕНИЯ И ВИДЕО ИГРЫ

СТРАНА ИГР

Сигнальный номер

Game Land



Секреты для PC и 3DO

M2 - надежда 3DO

Впервые: Дамский раздел!

Игры для PC:

Burried in Time,
Mortal Kombat III,
Magic Carpet 2, Apache
...и другие!

Игры для 3DO:

Wing Commander III, Space Hulk,
Daedlus Encounter, Flying
Nightmares
...и другие!

Обзор игр и секретов для
Sony PlayStation и Sega Saturn

Обзор аксессуаров

Command & Conquer

Раздел для взрослых

МАГАЗИНЫ

Game Land





Sony Play Station
Panasonic 3DO
Sega Saturn
PC CD-ROM
Jaguar 64-Bit



Game Boy
Game Gear
S.Nintendo
Sega MD
Virtual Boy
Sega 32-X
и многое другое !

компания Game Land ищет свободные торговые площади для открытия салонов-магазинов

компания Game Land ищет партнеров по совместному использованию площадей в своих магазинах

Адреса магазинов Game Land

факс: 125-0211

Москва: с/к "Олимпийский", 8-ой подъезд, т/ц "Новый Колизей", м."Пр.Мира"

С.-Петербург: Адмиралтейская набережная, д. 10, магазин "Game Land"



Please Wait, Loading...

МУЛЬТИМЕДИА РАЗВЛЕЧЕНИЯ И ВИДЕО ИГРЫ

СТРАНА ИГР

Game Land

Новости



PC





3DO







Sony PlayStation



Sega Saturn



Список игр

Издатель:
ИЧП "Агарун Компани"

Главный Редактор:
Донской Дмитрий

Дизайн и верстка:
Сергей Лянге

Художник:
Александр Колесников

Для писем:
Москва, Олимпийский Проспект 17, Торговый Центр "Новый Колизей", 8 подъезд, магазин "Game Land"

Факс рекламной службы и службы распространения
(095) 125-1101

E-mail:
gameland@glas.apc.org

Особое спасибо за помощь в создании журнала:
Владиславу Пискунову,
Кузьменко Оксане,
Эдуарду Пройдакову,
Самвелу Анташяну.

Уважаемые Господа!

Вы спросите, кому нужен еще один журнал об играх? Мы уверены, что большая часть электронных развлечений нового поколения предназначена для взрослых людей, а для данного круга, до выхода этого номера, не существовало ни одного издания.

Нацеленность на взрослую аудиторию иллюстрируется не только разделом «Для Взрослых», но, главным образом, стилем и качеством подачи информации. Мы надеемся, что данное издание поможет Вам не только развлечься, но и получить наиболее точную и свежую информацию о современных мультимедиа развлечениях: подробные характеристики, описания и цены.

Этот журнал создан не для проявления амбиций наших авторов, а для максимально объективного освещения всех новейших аксессуаров и программного обеспечения для компьютера и интерактивных систем нового поколения.

Вам судить каким получился первый номер, но мы обещаем, что второй номер будет еще интересней, чем первый.

Редакция

Мультимедийные Игровые Приставки: 3DO Sony PlayStation Sega Saturn



В мире игровых телевизионных приставок произошел переворот. На смену 16-битным Sega Mega Drive и Super Nintendo пришли 32-битные супер приставки с фантастическими возможностями, поражающими воображение.

Эти суперприставки по качеству игр сравнимы, а иногда и превосходят персональные компьютеры. Они обладают реальным изображением, отличным стерео звуком и широкими мультимедийными возможностями. В журнале будут рассматриваться 3 самые популярные и качественные 32-разрядные игровые системы нового поколения — 3DO, Sony PlayStation и Sega Saturn.

PANASONIC 3DO

Процессор:	4 процес. (32 бит RISC)
Частота процессора:	12.5 MHz
Разрешение:	640 на 480
Память:	3 MB
Аудио:	Стерео 16-бит
Возможное количество цветов:	16.7 млн.
Одновременно-отображаемое количество цветов:	миллионы
Цена:	$450

SEGA SATURN

Процессор:	2 процес. (32 бит RISC)
Частота процессора:	28 MHz
Память:	16MB
Разрешение:	от 352 на 224
Возможное количество цветов:	16.7 млн.
Одновременно-отображаемое количество цветов:	32000 (палитра 24-бит)
Обработка изображения	900000 полигон/сек
Цена:	$550

SONY PLAYSTATION

Процессор:	R3000A 32-бит RISC
Частота процессора:	33MHz
Аудио:	44.1 mHz ADPCM (24 канала)
Память:	16MB
Разрешение:	от 256 на 224
Возможное количество цветов:	16.77 млн.
Обработка изображения:	до 1500000 полигон/сек
Цена:	$600

Ветераном на рынке 32 разрядных систем является Интерактивный Мультиплеер 3DO, который появился на рынке 3 года назад и выпускается по лицензии 3DO Company тремя компаниями — Panasonic, Gold Star и Sanyo. 3DO это не просто игровой компьютер, это еще и проигрыватель аудио, видео и фото компакт дисков. К удивлению многих, 3DO неплохо продается в России, завоевав репутацию элитной, высококлассной, развлекательной системы. Правда, эта элитность убывает очень быстро вместе с постоянно понижающейся ценой на 3DO. Для 3DO уже существует около 250 игр, из которых примерно 80 могут реально продаваться на Российском рынке. Новая версия 3DO FZ-10, в отличие от прежней FZ-1, не только немного дешевле, но и более надежна. Shock Wave, Mad Dog McCree 2, Road Rash, Total Eclipse, Slam Jam, Wing Commander III - эти и другие игры для 3DO побывали на первых местах хитпарадов. Кроме игр, для 3DO существует ряд образовательных программ для детей, а также интерактивные программы для взрослых. Если рассматривать вместе библиотеку программ и качество системы, то 3DO является безусловным лидером на сегодняшний день.



Новая модель 3DO Panasonic FZ-10 ничем не отличается от предыдущей FZ-1. Аналогичным образом, приставки 3DO фирм Gold Star и Sanyo абсолютно совместимы со всеми программными продуктами для 3DO. Различия разных моделей 3DO исключительно в дизайне.



Sega традициона в дизайне своих приставок: для американской версии Сатурна выбран черный цвет, а для японской — серый.

3DO хорошо продается в России, завоевав репутацию элитной высококлассной развлекательной системы

Начало 1995 года стало знаменательным для мира игровых приставок. Сразу две знаменитых компании выпустили в Японии свои 32-разрядные системы нового поколения, а осенью 1995 года появились их американские версии. Компания Sega представила свою новую игровую систему Saturn, а компания Sony дебютировала на рынке видео игр с приставкой PlayStation. Качество обеих приставок позволяет сравнивать их с игральными автоматами, а дизайн отличается от 16 разрядных моделей, как Феррари отличается от Таврии. По своим техническим характеристикам и Saturn и PlayStation превосходят 3DO, но пока библиотеки игр для этих систем еще не так велики как

у 3DO, но созданные игры, такие как Virtua Fighter, Daytona USA для Saturn или Tekken, Toshinden, Ridge Racer для PlayStation, заявляют о принципиально новом качественном уровне систем по сравнению с их предшественниками. Но в ближайшем будущем следует ожидать большой наплыв программных продуктов для этих систем, поскольку компания Sony тратит миллиарды долларов на продвижение системы на рынок, а также купила ряд софтовых компаний, в том числе и известный Psygnosis. Sega старается не отставать и дочерние софтовые компании Sega of America и Sega of Japan практически выпускают игры только для Сатурна. Как и 3DO, обе системы являются мультимедийными и позволяют проигрывать аудио и видио компакт диски. В обеих системах существуют множество расширений для будущих усовершенствований — они могут подключаться к сети, к модему, а также их можно будет программировать самому, как персональный компьютер.

В отличии от 3DO, японская и американская версии PlayStation и Saturn будут не совместимы, но уже существуют способы и переходники для использования "американских" игр на "японской" системе и наоборот.



Крутой дизайн системы и джойстика Sony PlayStation показывает амбиции компании относительно завоевания рынка видео игр нового поколения.

Sony пришла на новый для нее рынок с серьезными намерениями

Несмотря на "неопытность" компании Sony на рынке видео игр, на мой взгляд, PlayStation превосходит Saturn по качеству и дизайну своих игр. Сони пришла на новый для нее рынок с серьезными намерениями и постарается вернуть вложенные астрономические суммы.

Безусловно, что с таким выбором разных систем нового поколения, на рынке 32-разрядных систем развернулась серьезная борьба. Крупнейшие компании: Sega, Nintendo, Sony, Panasonic соревнуются в качестве, оригинальности, и самое главное в ценах своих новых систем. Чем закончится борьба "монстров-производителей" видеоигр пока неизвестно, но, можно быть уверенными, что потребители от нее только выиграют.

Надежда 3DO – M2

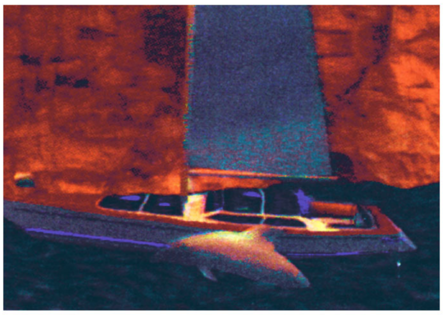
Будучи до конца 1994 года единственной существенной 32-битной приставкой на рынке, 3DO больше года убедительно развивалась и процветала. Но с нашествием Sega Saturn и Sony PlayStation на 32-битный рынок видео игр, 3DO стало явно сдавать свои позиции. Безусловно, 3DO уступает этим двум приставкам как по техническим характеристикам, так и по качеству игр. До последнего времени 3DO выигрывала сильно в цене, но цена ультра-новых Сатурна и Сони стремительно падает и казалось бы не оставляет 3DO никаких надежд. Но ...

Компания 3DO подготовила к выпуску в конце 1995 — начале 1996 года расширение существующей 32-битной приставки до 64 бит. Пока расширение,которое разрабатывалось под кодовым названием “Бульдог”, получило наименование M2. Когда другие компании заставляют потребителей приобретать новые машины (Sega Saturn, Sony PlayStation, Nintendo Ultra 64), 3DO предлагает новую технологию M2, которая работает со всей существующей библиотекой программ к 3DO. Как заявил представитель 3DO, технология M2 позволяет улучшить показатели новых 32-битных машин от 7 до 10 раз. В частности, сравнение производилось как по скорости процессора, так и по скорости обработки изображения. Когда Сони может предоставить от 75000 до 90000 полигонов в секунду, M2 предлагает 700000 (!).

Двигателем M2 является процессор фирмы Motorola Power PC 602, с тактовой частотой 66 Mhz. У M2 также в общей сложности 10 графических, математических и звуковых со-процессоров. M2 проигрывает видео изображение без дополнительных плат в формате MPEG-1, что позволяет смотреть полнометражные фильмы по качеству изображения не уступающие стандарту VHS. Специальный звуковой со-процессор Digital Signal Processor работает со скоростью аналогичной главному процессору — 66 Mhz и предлагает 32 звуковых канала. Несколько из 10 со-процессоров направлены на существенное улучшение качества текстуры и различной фильтрации изображения, что позволяет сделать объекты хорошо управляемыми и неугловатыми. Если Вы играли в Doom, то Вы знаете, что на расстоянии текстура объектов выглядит отлично, но когда Вы рассматриваете объект вблизи, графика напоминает Денди. Со-процессор M2 “Mip Mapping” позволяет избежать такую ситуацию: он использует многоуровневую структуру детализации объекта — по мере приближения к объекту Вы видите все больше и больше его деталей. Тесные связи 3DO с компаниями Motorola и Apple позволят сни-

M2 позволяет улучшить показатели новых 32-битных машин от 7 до 10 раз





Создатели M2 продемонстрировали возможности новой технологии для создания игр. Эти кадры являются не частью заставки, а генерируются во время игры.

зить производственные издержки на выпуск M2 и предложить его потребителям по как можно более низкой цене.

Но система настолько хороша, насколько хороши игры к ней! Дабы исправить ошибки при выпуске самого 3DO, компания готовит серьезную библиотеку игр для M2 при поддержке гигантов Panasonic и Gold Star, которые производят приставки 3DO. Хотя 3DO держит в секрете какие игры будут выпущены для M2, многие софтовые компании высказали свою заинтересованность в разработке игр для новой технологии 3DO, в том числе и Acclaim, создавший Mortal Kombat. Официальная цена расширения неизвестна, но по слухам цена M2 разнится от 200 до 400 долларов.

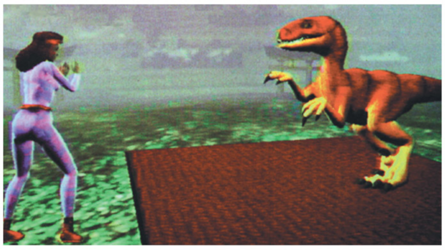
Выстоит ли 3DO в великой войне игровых систем ‘95-96, зависит от цены, количества и качества игр к M2. Конечно, существующая библиотека игр к 3DO, которая уже включает такие хиты как Road Rash, Gex, Mad Dog McCree 2, Super Street Fighter II Turbo, Demolition Man, дает M2 преимущество перед другими приставками.

Но прежде, чем серьезно говорить о M2, надо дождаться его появления, а там будет видно — оправдает ли расширение надежды владельцев 3DO систем, да и самой компании.





На примере этих кадров демонстрируется 64-битная технология MIP. В отличие от изображения 32-битной приставки (внизу), M2 способно воспроизводить качественное изображение вне зависимости от расстояния до объекта.



На этом фото видно, что M2 вовсю использует свою полигонную мощь, но хочется увидеть реальную игру, а не изображение.

Технические характеристики M2

Процессор

Главный процессор	Motorola 64-бит Power PC 602
Скорость	66 Mhz RISC
Память	48 Мбайт
Шина памяти	64-бит

Графика

Расширение	640 на 480
Цвета	16.7 миллионов
Скорость	100 миллионов точек/сек 1 миллион полигонов/сек 700000 обработанных полигонов/секунду

Со-Процессоры

10 локальных со-процессоров для обработки, фильтрации и компрессии изображения и звука.

Аудио

Скорость Digital Signal Processor 66 Mhz
32 канала

Расширения

PCMCIA разъем для сетевого подключения.

PC

ИГРЫ

БУКА

"У нас не дешевле, у нас лучше!"

Если Вы принадлежите к тем, кто не склонен экономить на качестве, если Вас не так просто соблазнить подозрительной дешевизной, ПОМНИТЕ — ВЫ НЕ ОДИНОКИ!

Компания "БУКА" — официальный дистрибьютор SEGA, ELECTRONIC ARTS, VIRGIN, SONY E.P.L., ACCLAIME, KONAMI, CODEMASTERS, GAMETEK, INTERPLAY, AMERICAN LASER GAMES, READY SOFT, OCEAN, TIME WARNER INTERACTIVE, THQ, PANASONIC B.S., 3DO EUROPE Ltd., INFOGRAMES MULTIMEDIA, NAKI, ART DATA.

Обращаясь к "БУКЕ", Вы из первых рук получаете компьютерные и видеоигры ОРИГИНАЛЬНОГО ПРОИЗВОДСТВА, приставки и аксессуары самых "крутых" форматов: SEGA MEGA DRIVE II, SONY PLAYSTATION, SUPER NINTENDO, SEGA MEGA CD-2, SEGA SATURN, SEGA 32X, PC CD, 3DO.

Знайте, что покупая пиратские копии, Вы помогаете сбывать ворованное.

Компания "БУКА" представляет на российском рынке игры :

PRISONER OF ICE и A4 NETWORKS

в красивой подарочнай упаковке, с описанием игры и подсказками на русском языке по беспрецедентным для оригинальной продукции ценам — 25$ при розничной продаже. Производитель и разработчик — французская компания INFOGRAMES MULTIMEDIA.

Наши розничные цены на игры PC CD-ROM в подарочных упаковках (Retail Box):

			Cybermage	—	57$
Command & Conquer	—	57$	Bioforge Gold	—	57$
The Dig	—	57$	Psychic Detective	—	57$
11-th Hour	—	57$	Werewolf Vs Comanche	—	45$
Rebel Assault-2	—	62$	Need For Speed	—	57$
Stonekeep	—	57$	Magic Carpet-2	—	57$
Frankenstein	—	57$	Fade To Black	—	59$
McKenzie & Co	—	50$	Crusader	—	57$
Wing Commander IV	—	69$	Descent	—	35$

При покупке на сумму свыше 250$ Вы получите в подарок игру Descent.

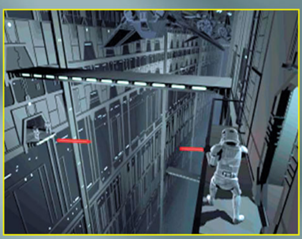
Приглашаем к сотрудничеству оптовых покупателей.



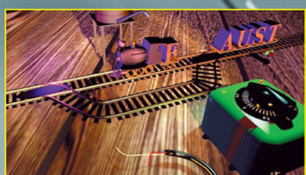












Мы заинтересованы в расширении нашей сети розничной торговли.

Москва, Каширское ш.1, кор.2
Тел. (095) 111-51-56

Купон дает скидку — 5%,
а с 15 по 20 января 1996 г.
— 10%


Рег. № 012720 от 6.07.94 г. Комитета РФ по печати
Журнал 1995 года
Аурамедиа № 3
Ваш путеводитель в мир программ и компьютеров
Novell Buyer's Guide на русском языке!
ЧТО:......
Каталог: 1000 аннотаций программ, Осень, 1995 г.
95
Мультимедиа Демо Windows 95 и Microsoft Office 95
INTERNET
Энциклопедия по Netscape Navigator и Internet
WORKPLACE SHELL®
for Windows
Эксклюзивно от IBM!
Сборник полностью работающих "демо" новейших игр для детей и взрослых
Требуется: рус.Windows 3.1 (95),386, CD-ROM дисковод,
4 Мб ОЗУ, драйвер экрана Windows на 256 цветов.
Некоторые программы предъявляют повышенные требования.

PC



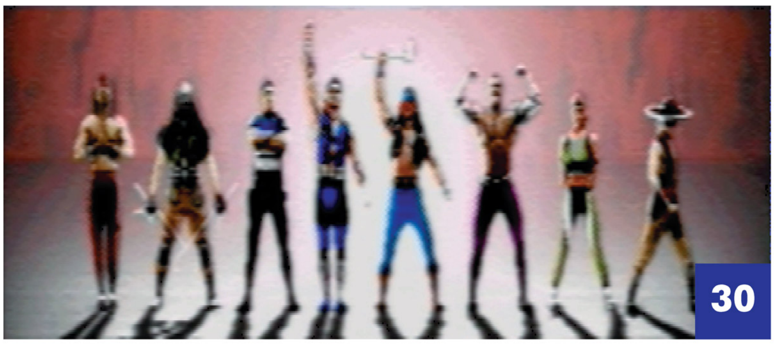












Конященко Денис

Обними меня или выбираем Джойстик

Любите ли Вы спортивные игры, игры жанра Action или симуляторы, Вы уже наверняка поняли, что клавиатура - не самое лучшее (а на самом деле одно из худших) устройство для управления. Тоже самое справедливо и для мыши.

Спросите себя, хотите ли Вы играть в U.S. Navy Fighters или NASCAR Racing, не отнимая руки от удобного джойстика, или судорожно искать глазами нужную клавишу на клавиатуре, каждый раз, когда вам нужно переключится на другой тип оружия или дозаправиться горючим. Я думаю, что если Вы не мазохист, то Вы выберите первое. В этом случае для вас остается нерешенной единственная проблема - выбрать подходящий джойстик, и я надеюсь, что в этом Вам немного поможет эта статья.

XL Action Controller фирмы Thrustmaster

Для тех искателей приключений, которые предпочитают обилие кнопок на рукоятке, можно порекомендовать **XL Action Controller**. Фирма Thrustmaster в своей последней разработке постаралась удовлетворить любителей многокнопочности, о чем свидетельствует толстая черная рукоятка, удобно лежащая в руке, на которой расположены четыре обыкновенные кнопки в купе с многопозиционной кнопкой (Viewing Hat).



Призванный удовлетворить игроков различных жанров, **XL Action Controller** прекрасно подходит для жанра Action, а также для приключенческих и спортивных игр. Если Вы фанат самолетных иммитаторов, то вам должна понравиться его удобная многопозиционная кнопка, но отсутствие “газа” делает его менее пригодным для игр класса симуляторов.

XL Action Controller не относится к классу программируемых джойстиков, если не использовать его совместно с более дорогой Thrustmaster Weapons Control System, чего впрочем и нельзя ожидать от него при столь малой цене.

Для игроков с сильными руками и для любителей автогонок советую поискать что-нибудь еще, поскольку **XL Action Controller** слишком легок для своего размера и поэтому при полном отклонении задний край корпуса будет слишком часто приподниматься.

Wingman/Wingman Extreme фирмы Logitech

Wingman и **Wingman Extreme** с ошеломляющим дезайном - это одни из самых подходящих устройств для иммитаторов воздушного боя. В играх типа Falcon 3.0 и U.S.Navy Fighters управление этими джойстиками получается легко и натурально. Однако сопротивление резким рывкам может осложнить вам виртуальную



жизнь в играх, требующих от игрока быстрых и резких движений, кроме того, дизайн ручки может утомить руку при постоянных отклонениях рукоятки вперед.

Хотелось бы,чтобы **Wingman Extreme** имел “газ“, поскольку он оснащен прекрасной многопозиционной кнопкой (парадоксально, но обычный **Wingman** в тоже время имеет “газ” при отсутствии

Viewing Hat). Мне кажется, что разработчикам из Logitech стоило бы выпустить модель, имеющую оба этих устройства, для которой прямо-таки напрашивается название - Wingman Complete .

Firebird фирмы Advanced Gravis

Дикий и многоликий в своем дизайне **Firebird** продолжает се-



мейство программируемых джойстиков фирмы Advanced Gravis. Существенно уменьшенная версия его мощного "папочки", **Firebird** имеет похожий облик и большую часть тех же примочек. Кроме того, что у основания ампутирована ручка газа-руля, все остальное осталось на месте. Имея семь кнопок и два вращающихся кольца на основании, плюс еще семь кнопок на рукоятке, **Firebird** способен запрограммировать комплексные команды клавиатуры для любого приложения. К примеру, программное обеспечение к **Firebird** позволяет запрограммировать последовательности нажатий клавиш клавиатуры, как нажатие всего одной кнопки джойстика.

Как и вся программируемая игровая переферия, этот джойстик соединяется с компьютером через порт клавиатуры, а клавиатура в свою очередь подключается к нему без специальной программной поддержки. Радует также, что Gravis снабдила устройство конфигурациями для 42 популярных игр, при том, что каждая конфигурация может быть переделана так, как вам захочется при помощи программы под Windows (хотя я сильно сомневаюсь, что вам понадобится это делать). В любом случае, не найдя конфигурацию для вашей любимой игры - не расстраивайтесь, так как Вы всегда сможете, потратив немного времени, запрограммировать любую из кнопок сами.

F-15E TALON фирмы Suncom Technologies

Последнее устройство фирмы Suncom Technologies очень похоже на классический FLCS фирмы Trustmaster. **F15E Talon**, один из нового семейства F-15



Joystics, имеет прямоугольное основание и длинную ручку, уводящую вас примерно на двадцать сантиметров в стратосферу.

Talon имеет четыре обычные кнопки и целых две многопозиционные (каждая из которых может управлять четырьмя разными функциями). Объединив в себе новейшие конструктивные элементы, его конструкция без преувеличения позволит Вам приблизится к ощущениям настоящего пилота.

Естественно, что этот джойстик программируемый, но Вы тщетно будете искать прилагаемые программы для его настройки, поскольку, в отчичии от других устройств подобного типа, он позволяет запрограммировать до четырех последовательностей нажатий клавиш на клавиатуре (каждая из которых может содержать до 48 нажатий) прямо на лету во время игры. Даже если Вы выключите компютер, вам не нужно будет его перепрограммировать, так как **Talon** имеет внутреннюю память. Всю прелесть от настройки "на лету" Вы сможете почувствовать, например, переключив выбор оружия с клавиатуры на любую из многопозиционных кнопок, не выходя из игры!

Spaceball Avenger фирмы Spacetec

Фирма Spacetec предложила в этом году один из самых необычных образцов игрового переферийного оборудования. Если у Вас есть немного воображения и Вы способны ориентироваться в трехмерном игровом пространстве, то **Spaceball Avenger** откроет перед вами новые возможности жанра 3-D Action. По форме он слегка напоминает пульт для



игровой приставки, однако на этом их сходство заканчивается.

Spaceball Avenger это двуручный пульт, сделанный специально для игр от первого лица. Устройство идеально подходит для таких 360° игр, как Descent, где Вы сможете выписывать великолепные акробатические трюки (попробуйте-ка выписать восьмерку при помощи мышки, и Вы поймете, о чем я говорю). Этот гибрид пульта и сенсорного шарика сисльно облегчит вам жизнь и в играх типа Doom, где Вы сможете равномерно вращаться вокруг врага, одновременно стреляя в него.

На правой стороне **Spaceball Avenger** содержит шесть программируемых кнопок, в то время как левая украшена сенсорным шаром размером с теннисный мяч (Spaceball PowerSensor). Удобство управления сенсорным шаром в том, что Вы можете объединять и синхронизировать движения, которые при помощи обычных устройств Вам пришлось бы выполнять поодедльности. Поможет освоению **Spaceball Avenger** и руководство, которое само по себе похоже на игру, и программа конфигуратор для его настройки на желаемую игру.

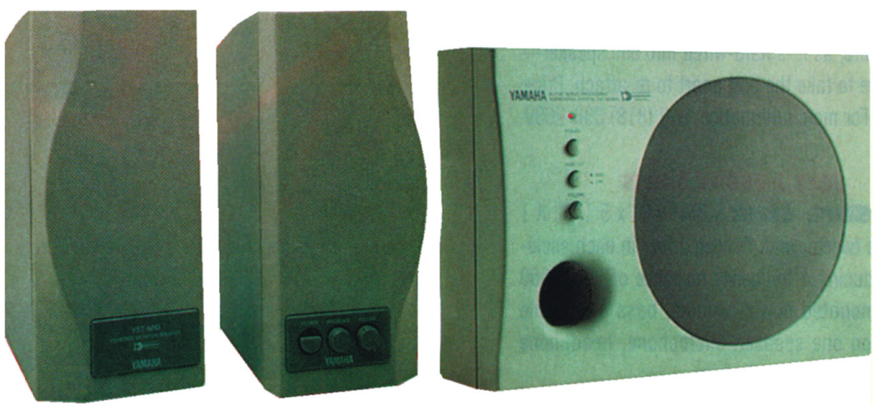
Конященко Денис

Услышь меня или выбираем активные Колонки

Если Вы купили компакт диск с игрой Full Throttle, и у вас нет хороших активных динамиков, то Full Throttle для вас хоть и не умер, то уж точно половину своей привлекательности потерял, так как играть в Full Throttle без хорошего звука, все равно, что слушать Nirvana с немым Куртом Кобейном. Чтобы помочь вам озвучить Full Throttle равно как и остальные игры (к сожалению Кобейна уже не воскресить), я предлагаю вам обзор из четырех моделей активных акустических систем Hi-Fi с отдельным низкочастотным блоком (Сабвуфером).

YST-SS1010 фирмы Yamaha

Модель YST-SS1010 фирмы Yamaha в целом хорошо проявляет себя при воспроизведении, как цифровых эффектов, так и музыки. Ее сателлиты имеют неплохую мощность (10 ватт на канал), чтобы дать достаточный уровень громкости на сравнительно близком расстоянии, до того, как появятся заметные на слух искажения. 25 ваттный низкочастотный блок (Subwoofer), с другой стороны имеет запас избыточной мощности и начинает хрипеть уже при установке регулятора громкости в среднее положение. Однако, к счастью, половины номинальной громкос-



ти с лихвой хватит, чтобы воспроизвести громоподобные низкие частоты.

Все регуляторы этих колонок удобно размещены на передних панелях обоих компонентов и автоматическая система, которая выключает колонки при отсутствии сигнала и включает их при его возобнавлении, еще больше повышает удовольствие от пользования системой. Полностью независимое расположение органов управления у сабвуфера и сателлитов также является не столько неудобством, сколько преимуществом, так как Вы сможете полностью заглушить ненравящийся вам аспект звука.

Техническое описание

Сателлиты (2 шт.):
Один широкополосный 9 см. динамик, светодиодный индикатор включения, кнопка включения, регулятор ВЧ, регулятор громкости на передней панели.
Размер корпуса: 10x22x16 см.
Максимальная мощность: 10 W
Частотный диапазон: 80-20,000 Hz

Сабвуфер:
Один 16 см. НЧ динамик, светодиодный индикатор включения, кнопка включения (независимая от сателлитов), кнопка отсечения ВЧ, регулятор громкости на передней панели.
Размер корпуса: 28x20x26 см.
Максимальная мощность: 25 W
Частотный диапазон: 35-250 Hz

MM3 фирмы HTP International

MM3 это тридцать реальных ватт на канал и корпус из черного дерева с ручной обработкой, производящая впечатление солидной HI-FI акустической системы. За счет относительно больших среднечастотных динамиков она воспроизводит очень наполненный, особенно на средних частотах, звук. Единственное, что



огорчает - это небольшие искажения при любом уровне громкости и дребезжание сабвуфера при уровне громкости более половины от максимума (мое подозрение падает на плохое крепление электронных компонентов и проводки в его корпусе).

Органы управления MM3 расположены не совсем так, как хотелось бы. Выключатель питания находится на задней панели низкочастотного блока, что означает неудобный доступ к нему, как и к регуляторам громкости и баланса на его верхней поверхности. Также, так как нет раздельного управления громкостью сателлитов и сабвуфера, то Вы не сможете, изменив уровень громкости одного из компонентов, не повлиять на другой. За отдельную плату можно купить версию колонок с “Surround sound”.

Техническое описание

Сателлиты (2 шт.):
Один среднечастотный 11 см. динамик, одна купольная 1 см. пищалка, регулятор ВЧ, съемная декоративная панель.
Размер корпуса: 12x22x14 см.
Частотный диапазон: 150-18,000 Hz

Сабвуфер:
Один 16 см. НЧ динамик, светодиодный индикатор включения, кнопка включения на задней панели, регуляторы громкости и баланса на верхней поверхности.
Размер корпуса: 20x32x28 см.
Максимальная мощность: 30 W
Частотный диапазон: 45-150 Hz

SRS-D2K фирмы Sony

В продолжение своих традиций фирма Sony использовала в своих колонках SRS-D2K матово-черный цвет корпусов с округленными углами. Несмотря на то, что блок усилителя имеет паспортную мощность 11 ватт, на слух он тянет лишь ватт на 7, поэтому не ожидайте от этих колонок звука оглушающей громкости.



Однако, если Вы не планируете донимать этими колонками соседей, то при достаточной громкости Вы получите действительно чистый звук, в котором отсутствуют какие-либо посторонние вибрации в нискочастотном блоке или искажения на средних и высоких частотах.

Уровень всех частот очень хорош, за исключением того,что немного срезаны самые высокие. Хотя эта система снабжена “3-D Surround”, но эффективность ее действия минимальна.

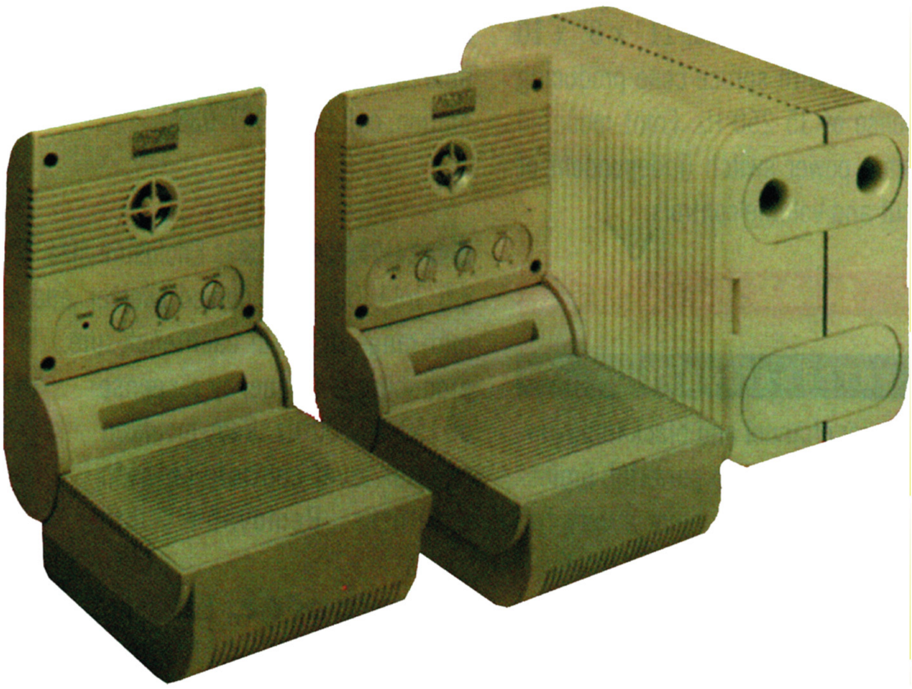
Органы уравления довольно удачно размещены на передней панели сабвуфера, однако недостает регулятора высоких частот и невозможна отдельная регулировка громкости сателлитов.

Техническое описание

Сателлиты (2 шт.):
Один широкополосный 9 см. динамик, органов управления нет.
Размер корпуса: 10x14x12 см.
Частотный диапазон: 150-15,000 Hz

Сабвуфер:
Один 12 см. НЧ динамик, светодиодный индикатор включения, кнопка включения, регуляторы громкости, баланса, тембра НЧ, переключатель вход1/вход2 на передней панели.
Модель D2PC экранирована в отличии от D2.
Размер корпуса: 14x25x23 см.
Максимальная мощность: 11 W
Частотный диапазон: 40-150 Hz

ACS300.1 фирмы Altec Lansing



С 18-ю ваттами саттелитов и еще 18-ю сабвуфера, эти колонки дают неплохой по качеству, но не слишком громкий звук. Два 10 сантиметровых низкочастотных динамика в сабвуфере свидетельствуют о том, что что у Вас не будет проблем с басами. И действительно, низкие частоты у этих колонок звучат громко, но им недостает той глубины, которую давали предыдущие модели. Сателлиты неплохо воспроизводят весь диапазон частот от средних низких до визжащих высоких. До тех пор, пока Вы не повернете регулятор громкости дальше среднего положения, каких либо заметных на слух искажений или вибраций в сабвуфере не возникает.

Сателлиты, выполненные в виде ракушек, имеют полный “джентельменский” набор органов управления, которые позволят вам полностью настроить звук под себя. Однако,чтобы не создавать помех монитору, советую разместить сабвуфер подальше от него, так как он не экранирован.

Техническое описание

Сателлиты (2 шт.):
Один среднечастотный 10 см. динамик, одна купольная 1 см. пищалка. На передней панели: выключатель питания, регулятор громкости, переключатель входов, баланс, регуляторы ВЧ,НЧ. Светодиодный индикатор включения.
Размер корпуса : 13x9x18 см.
Максимальная мощность: 18 W
Частотный диапазон: 120-20,000 Hz

Сабвуфер:
Два 10 см. демпфированных НЧ динамика.
Размер корпуса: 26x12x16 см.
Максимальная мощность: 18 W
Частотный диапазон: 35-120 Hz

Вертолетный симулятор на все вкусы.

Apache

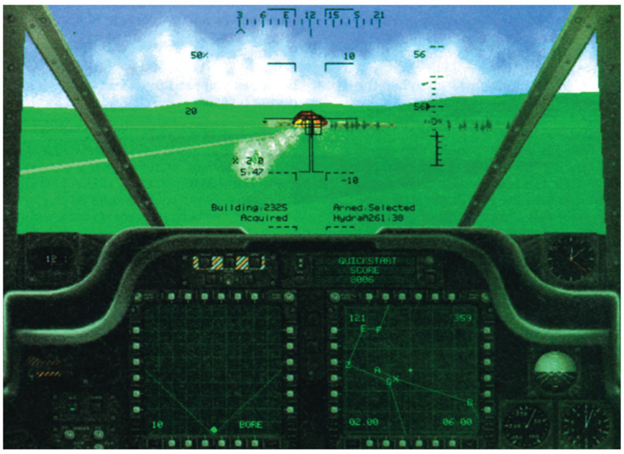
Тема:	**Симулятор-боевик**	**+**	**Реалистичность управления, разнообразные опции**
Издатель:	**Interactive Magic**	**-**	**Недостатки в графике**
Требования к компьютеру:	**Двух-скоростной CD-ROM драйв; 486/33; 8MB RAM**	**=**	**Сложный симулятор, который понравится любителям пострелять**
Розничная цена:	**Цена $80**		**5-**

Apache — это симулятор-боевик, в котором Вы летаете на сверхмощном вертолете Apache LongBow (AH-64D), оснащенном всевозможной военной техникой. В число вооружения вертолета входят бомбы, стингеры, пулемет и ненаводящиеся ракеты. Каждое из вооружений пригодно в определенных боевых ситуациях. Но самое сложное в **Apache** - это не сообразить какое вооружение когда лучше использовать, а научиться управлять вертолетом. **Apache** двигается во всех направлениях: вперед, назад, вправо, влево. Программа сделана настолько хорошо, что позволяет отражать все движения вертолета с черезвычайным реализмом. Так, например, если Вы двигаетесь вперед, то Вам надо следить за высотой вертолета, а на освоение движений назад может уйти пару дней. Даже приборная доска вертолета с многочисленными датчиками потребует от Вас серьезного изучения. Если же Вы научитесь управлять вертолетом в совершенстве, то Вы можете быть уверены в успешном завершении заданий.



Правда, у **Apache** существуют разные режимы игры. В режиме ARCADE FLIGHT MODE, управление проще. Такой режим позволит Вам ознакомиться с вертолетом поближе, но настоящим фанатом симуляторов он не понравится. Им придется по вкусу максимально реалистичное, но очень сложное управление.

В игре есть меню Preference, в котором Вы можете установить нужные детали игры. В числе режимов: QUICK MODE, который перенесет Вас сразу в гущу сражений, "INVINCIBLE MODE", который позволяет быть полностью неуязвимым и летать без угрозы быть сбитым. Такие режимы делают игру не просто симулятором, а еще и боевиком, который захотят приобрести любители пострелять.



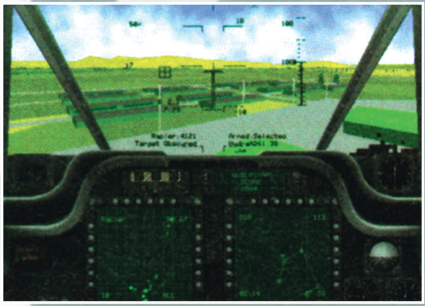
Приборная доска Вашего Apache полна сложных приборов, на освоение которых потребуется некоторое время.

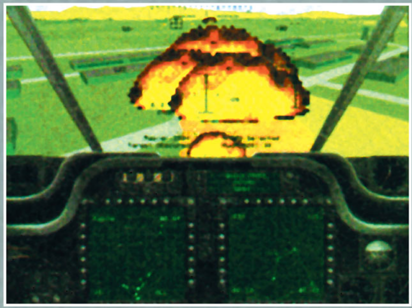


На этом экране Вы можете тщательно спланировать свою миссию.

SIMULATION

Несмотря на широкую направленность Apache, настоящее и полное удовольствие от игры получат именно любители симуляторов. С каждым новым заданием, а их в игре более 12, Вам потребуется освоение нового вооружения и самое главное навыков управлении вертолетом. Очень полезным умением окажется точная посадка вертолета в нужном месте. Для обучения управлению в Apache предусмотрены тренировочные задания, которые в небоевой обстановке дают Вам возможность ознакомиться со сложным управлением и приборной доской Apache.







Для успешного выполнение всех миссий, Вы должны в совершенстве освоить управление вертолетом.

Вы можете выполнять как одиночные задания, так и задания из одной кампании. Каждое последующее задание немного сложнее предыдущего. Вам предстоит бомбить наводные цели, уничтожать артиллерию, сражаться в темноте и многое другое. Все события игр будут разворачиваться в Йемене, Кипре и Корее. Все задания созданы очень грамотно, с определенной целью, подробной картой и своими особенностями.



Прибор ночного видения используется при полетах ночью.

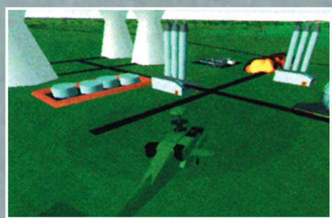
Несмотря на некоторую не живописность окружающего мира, графика вполне приемлима. Специальные эффеты желают лучшего, но понятно, что энергия разработчиков ушла на другое. Многочисленная компьютерная речь и звуковые эффекты идеально совместимы с происходящим на экране и делают бполеты еще более реалистичными.

Ни одна современная игра не может расчитывать на успех без сетевой игры и Apache здесь не исключение. В Apache есть несколько режимов как для игры по модему, так и для по сети. Вы можете разделить управление одним вертолетом на двоих или сражаться друг против друга на равных.









Погибнуть или прославить свое имя, что может быть прекраснее для пилота боевого робота?

Mechwarrior 2

Тема:	Боевой симулятор	+	Идеальный звук, удобное управление, сложная игра
Издатель:	Activision	-	Не включена полная сетевая версия. Реально требуется сильный компьютер
Требования к компьютеру:	486/66; Двухскоростной CD-ROM драйв; 8MB RAM;	=	Лучший симулятор боевого робота для PC
Розничная цена:	$80		5

Любой игрок со стажем еще не забыл игру Mechwarrior, которая несколько лет назад увлекла не одного равнодушного к играм пользователя IBM PC. Являясь первым в своем роде симулятором Боевого Робота, эта игра долгое время была в первых рядах хитпарада. Далее были Earth Siege, Battle Drome, ... но все с надеждой ждали чего-то а-ля Mechwarrior. А теперь держитесь - **Mechwarrior 2** во всей своей красе!

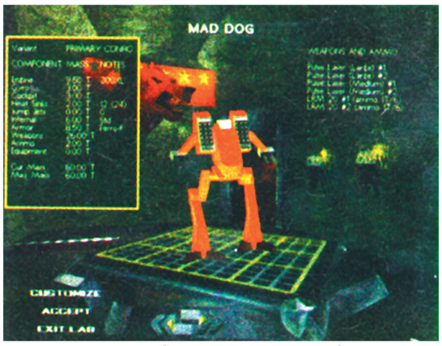
Действие **Mechwarrior 2** происходит в очень далеком будущем - в 3058 году. В 2786 году элитные части армии Звездной Лиги покинули Внутреннюю Сферу, стремясь уйти от кровопролития, которое несли полчища Лордов-Наследников. Спустя триста лет Кланы, приемники Звездной Лиги, снова обратили взоры на покинутую родину. Ничто не могло воспрепятствовать им водрузить флаг Звездной Лиги над Землей. Кланы Боевых Роботов прошли огнем и мечом по планетам бывшей Звездной Лиги. Лорды-Наследники не смогли стать хоть сколько-нибудь достойными противниками надвигающимся силам профессиональных генетически выведенных воинов, вся жизнь которых - это война. Незавоеванными остались только несколько планет, в числе которых главная цель Кланов - Земля. Решающая битва произошла в местечке Токайдо на планете Мад. Эта битва должна была решить судьбу человечества на многие годы.



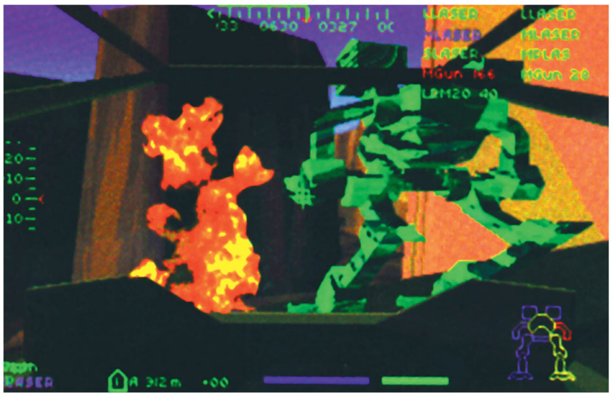


Эмблемы враждующих Кланов Волка и Кречета.





Меню выбора Боевого Робота.







Участвуя в сражении Вы сможете видеть всю информацию о состоянии Вашего робота и робота противника.

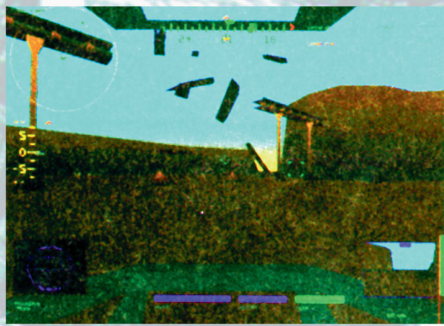
В случае победы Кланы получали все, но... Расслабившись, благодаря своим предыдущим победам, клановые командиры неправильно рассчитали свои силы, результатом чего было поражение. Согласно условиям они были вынуждены вернуться во Внешнюю Сферу и заключить договор о ненападении на планеты Внутренней Сферы в течении последующих 15 лет. Вернувшись два наиболее влиятельных Клана - Клан Волка (Wolf) и Клан Кречета (Falcon) - обвинили друг друга в поражении, начав тем самым междоусобную вражду.

Вам предстоит стать воином любого из двух Кланов и, выполнив ряд заданий, завоевать авторитет среди воинов, чтобы стать Ханом Вашего Клана. Затем Вы должны будете сразиться с Ханом враждебного Клана и, в случае победы (а это Ваша цель) получить звание Иль-Хана - повелителя всех Кланов.

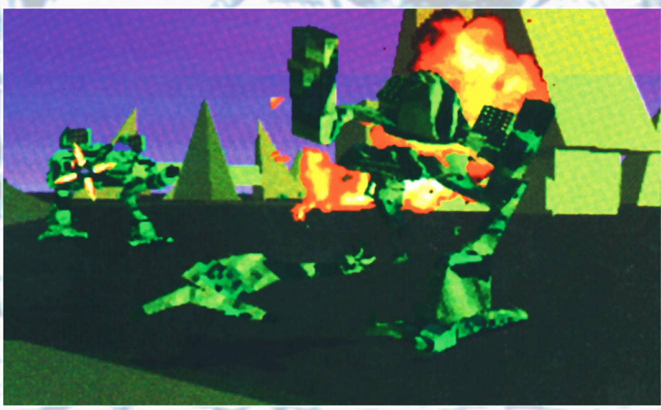
Любители серии BattleTech будут приятно поражены большим количеством типов боевых роботов (15) и широким выбором типов оружия (20). Вам придется научиться правильно составлять комбинации: робот/оружие, помня, что нельзя навесить на робота оружия больше определенного лимита, для каждого типа боевой машины своего. Идеальной подготовкой было бы прочтение одной из книг серии “Боевые Роботы” (BattleTech) или хотя бы изучение чертежей роботов и их характе-



ристик, прилагающихся к каждой книге. На крайний случай можно воспользоваться инструкцией, которая прилагается к игре. Надо помнить, что не всегда побеждает самый большой робот и не всегда быстрые и прыгучие ноги смогут спасти Ваши амбиции. Реальность происходящего подкрепляется воздействием таких факторов, как: гравитация, погода, состояние окружающей среды, о которых ни в коем случае не стоит забывать.

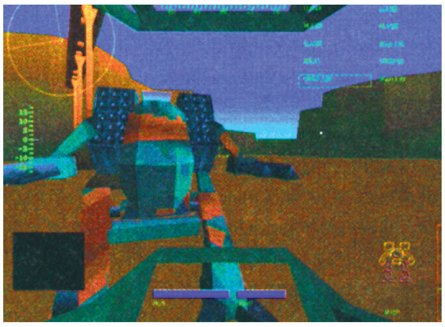


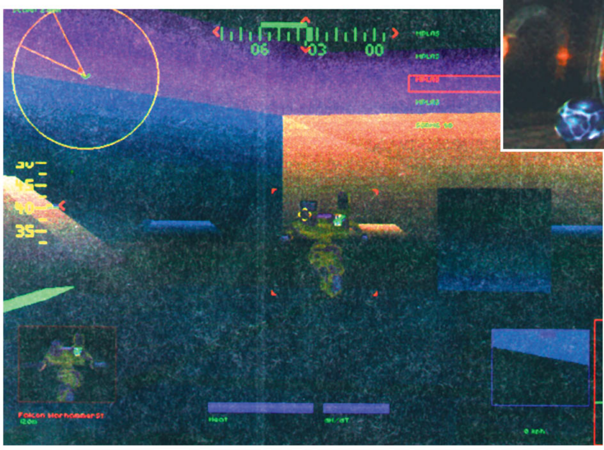
Клановая политика не отличается особой оригинальностью. Кланы создавались с целью подготовки супервоинов для последующего захвата Внутренней Сферы и создания там своего справедливого, с точки зрения Кланов, жизненного уклада. А воин хорош тогда, когда он в полной боеготовности. Поэтому во Внешней Сфере существует правило, согласно которому воины различных Кланов постоянно ведут между собой небольшие войны, ставками в которых являются или территории, удобные для расположения баз, или генный материал лучших воинов, или стратегическое сырье - таким образом не теряя навыка и приобретая опыт. Причем честь представлять свой Клан предоставляется тому воину, который предлагает использовать минимальное число боевых роботов. Самые знаменитые воины имеют почетное право отправить свои



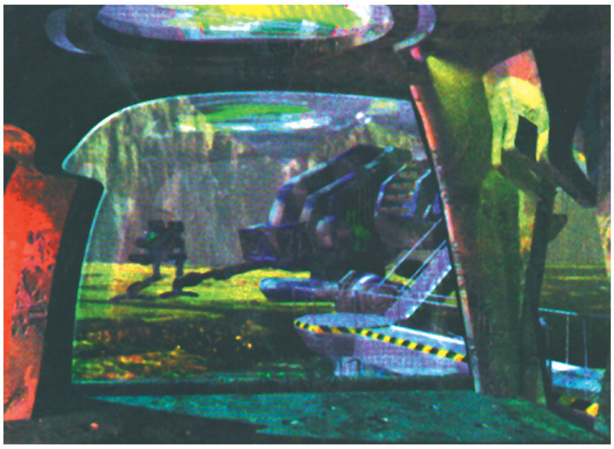
гены в клановый пул - таким образом улучшая породу воинов.

Возможны два варианта игры - или же Вы просто участвуете в сражениях, которые Вам наугад предложит компьютер, или Вы, очертя голову, бросаетесь в круговорот Клановой жизни - с главной целью: стать главой Кланов - иль-Ханом. Эта дорожка будет тяжеловата: 50 миссий, я бы не сказал, что очень легких, Вам придется пройти на своих боевых машинах. Вы будете сами подбирать себе снаряжение, а выбор велик: от легких ракет дальнего действия до тяжелых ракет ближнего, от огнеметов и легких лазеров до протонно-ионных излучателей и скорострельных крупнокалиберных орудий. MechWarrior - Звездный Коммандер - Нова - Звездный Капитан - Нова Капитан - Звездный Полковник - Нова Полковник - Галактический Коммандер - Хан - иль-Хан - этапы Вашего нелегкого пути.



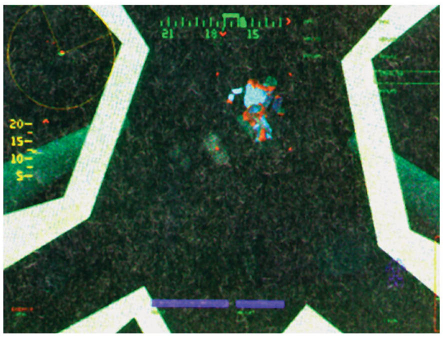


Для того, чтобы начать свою карьеру в качестве пилота боевого робота, необходимо проявить себя с лучшей стороны: если Вы провалитесь на одной из своих первых миссий, то можете начинать игру с самого начала - Вам ничего не светит, поскольку поражение означает бесчестие в глазах Клана. Ваш робот станет с момента начала игры Вашей вселенной - ведь это единственное, что стоит между Вами и смертью от рук врага. В зависимости от задачи поставленной в определенной миссии, следует очень тщательно подбирать конфигурацию вооружения Вашего робота: сменить ли двигатели, оружие, добавить ли новые точки подвески вооружения... Починка и обновление узлов за Ваш счет, но не стоит сразу тратить все свои скромные капиталы перед первым же сражением, иначе Вам нечем будет снарядить свою машину в следующем бою.



Как игрок со стажем (все мы помним Digger и Barbarian), лично я предпочитаю использовать в качестве управления мышь вкупе с клавиатурой, другие же клянутся, что лучше джойстика ничего нет. Поэтому я советую Вам пройти "Курс молодого бойца", для того, чтобы решить, что для Вас лучше: джойстик или мышь/клавиатура. Вот чему только не научит Вас тренировочное обучение - так это использованию прыжковых двигателей. Создатели игры оговариваются по этому поводу так: мол, Кланы не хотят терять ценное оборудование на тренировочных площадках. Скорее всего они пытаются оставить в этой игре как можно больше неожиданного, так как у каждого типа Боевых Роботов свои типы прыжковых двигателей, а также их количество, так что только на поле боя Вы сможе по-настоящему испытать эту особенность конструкции Вашей боевой машины. Но на то она и война - чтобы рисковать.

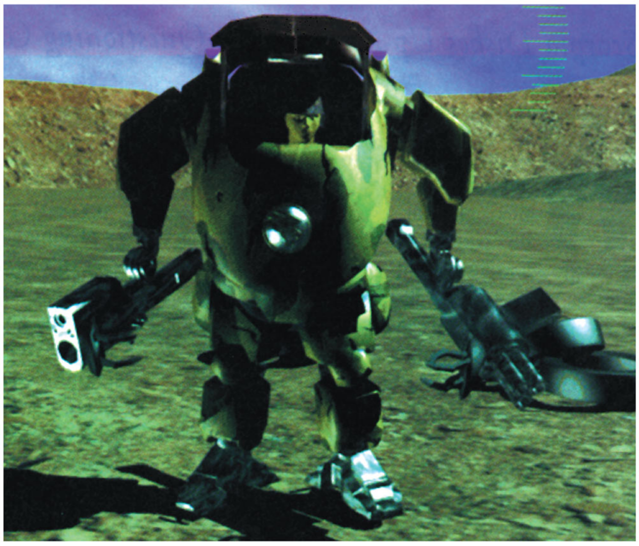




На войне как на войне.

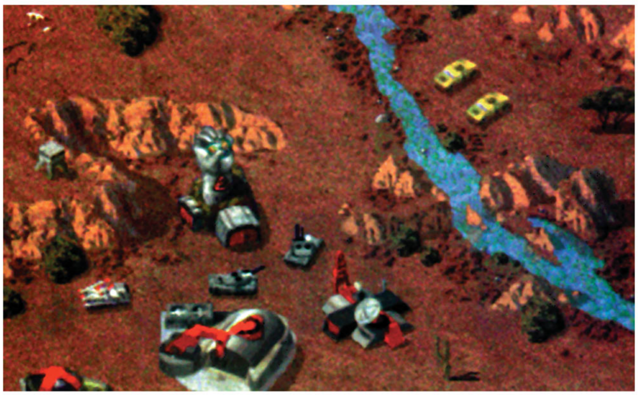
Command & Conquer

Тема:	Стратегия	+	Сложные разнообразные миссии, великолепный звук и видео заставки
Издатель:	Virgin	-	Не так много изменений со времен Dune 2, как хотелось бы
Требования к компьютеру:	Двух-скоростной CD-ROM драйв; 486/66, 8MB RAM	=	Одна из лучших игр года для PC
Розничная цена:	$70		**5**



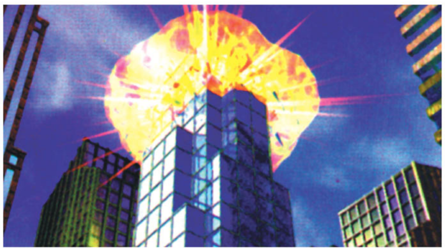
Если Вы спросите любителей компьютерных игр об их любимой стратегической игре, то многие ответят, что это Dune II. Эта игра вышла несколько лет назад и тут же стала очень популярной за счет своего превосходного дизайна, легкости в управлении и просто интересного сюжета. И вот, в этом году Westwood Studios, которая известна нам по таким играм как Dune, Kyrandia и Land of Lore, создала улучшенное продолжение Dune II - **Command & Conquer**. Выпуск **Command & Conquer** занял у компании некоторое время, но результаты их работы поражают. Игра обладает всеми игровыми возможностями, что и Dune II (**Command & Conquer** почти полностью унаследовала графику), но с увеличенным количеством боевых единиц, необычными сценариями и отлично сделанными заставками. Virgin Studios объединила на двух CD более 60 минут видеофрагментов, плюс дополнительные 30 минут трехмерных заставок, которые создают необычайно реалистичный вид.





В **Command & Conquer** можно играть вчетвером. Кроме того, Вы можете играть в эту игру по сети и по модему. Так что, помимо игры с компьютером, Вам дается шанс сразиться и против Ваших друзей.

Игра начинается с небольшого фильма, который превратит Ваш монитор в телевизор. В этой комбинации видеозаставок, Вы познакомитесь с сюжетом игры и ее предысторией. События происходят в ближайшем будущем, когда две силы

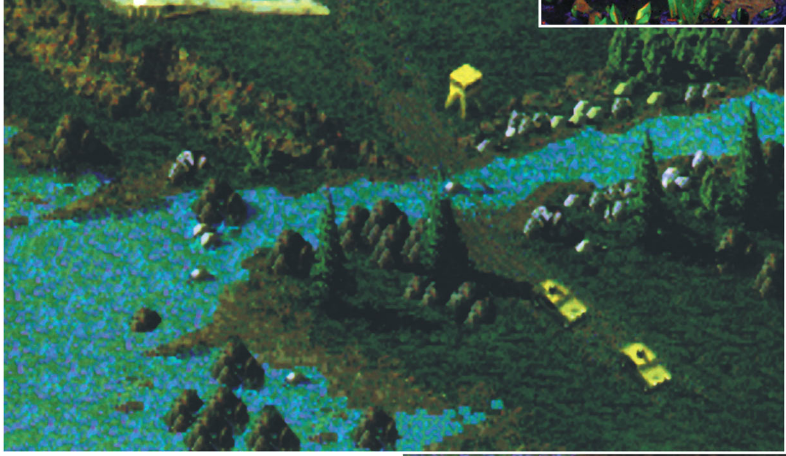




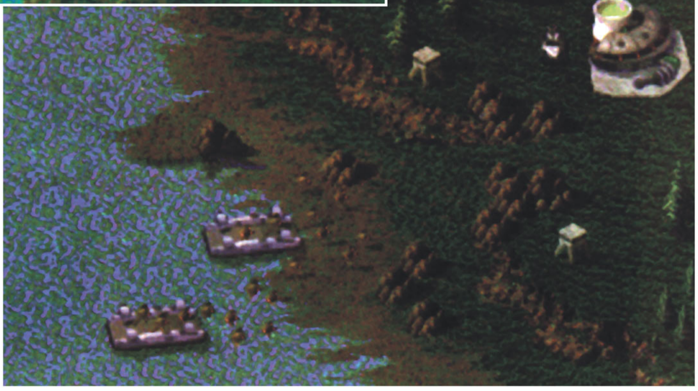


вступают в противоборство за превосходство в мире. Суть игры не нова для любителей стратегий: постройка баз, производство оборудования, защита и захват территории. Вы будете командовать передвижением войск и различными высокотехничными орудиями, а также контролировать мировой экономический баланс, охраняя и защищая редкий и очень ценный минерал Тибериум, который дает силу и деньги. С помощью этого минерала Вы сможете строить орудийные вышки и заводы, лазеры, разрушающие вражеские войска, SAM-города, взлетнопосадочные полосы и даже колючую проволоку, что поможет Вам выполнить основную цель почти каждой миссии - обнаружить и уничтожить врага. Всего в **Command & Conquer** 35 разных миссий для одного игрока и 15 для игры с друзьями.





Но какая же хорошая игра обойдется без отличного звука? Создатели **Command & Conquer** предусмотрели и это, включив в игру музыку, которая хорошо вяжется с настроением игры: что-то типа индустриальных звуков с ритмом техно. Если у Вас есть саунд бластер, то Вы попадете прямо в акустический рай. Если же Вам не нравится какой-то отрывок музыки, то Вы можете просто вырезать его в меню опций.



Command & Conquer одна из тех игр, которая затягивает Вас с самого начала до тех пор, пока Вы не пройдете всю игру. Даже если Вы никогда не были любителем стратегических игр, **Command & Conquer** покорит Вас своей графикой, видеозаставками и музыкой, а также динамичным развитием событий. Каждая миссия отличается своей оригинальностью и требует неординарного подхода и необычной стратегии. Все это дает полное право полагать, что **Command & Conquer** станет одной из самых популярных, причем не только стратегических, игр 95 года.



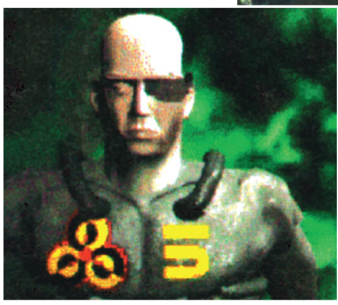
Тщательно исследуете каждый сантиметр игры в течении полугода и Вы может быть пройдете Buried in Time.

Buried in Time

Тема:	Приключения	+	Хорошая графика, звук и продуманная история
Издатель:	Sanctuary Woods	-	Требуется знание английского языка и сильный компьютер
Требования к компьютеру:	Двух-скоростной CD-ROM драйв; 486/33; 8MB RAM;	=	Сложная приключенческая игра
Розничная цена:	$70		4

Buried in Time: The Journeyman Project 2 является продолжением игры The Journeyman Project, которую компания Sanctuary Woods выпустила два года назад. Если у первой версии игры были явные проблемы с графикой, то у **Buried in Time**, вышедшего на трех CD-ROM эти проблемы решены.

Сюжет игры является продолжением предыдущей версии: существующее еще с предыдущей версией агенство безопасности TSA (Temporal Security Agency) направило свои усилия на историю исследований путешествий во времени с помощью Биокостюма; Ваш герой Кейдж был обвинен в изменении истории при таких исследованиях и был взят под домашний арест. Дабы доказать свою невиновность Кейдж решается использовать свой последний шанс - перенестись в прошлое на 9 лет назад и обнаружить настоящую причину исторического переполоха. После этого Вы можете путешествовать в любой из 4-х исторических периодов, в том числе храмы Майя и студия Леонардо Да Винчи, для поиска ключа к этой загадке.



Так Вы выглядите со стороны.





Вы наблюдаете происходящее в небольшом окне на экране с помощью камеры, установленной в Вашем биокостюме. Кроме данного окна, на экране расположено меню, интерфейс передвижений и Ваши запасы. Надо отметить, что интерфейс передвижений Buried in Time стал более простым по сравнению с предыдущей версией.

Графика выглядит прекрасно - Вы видите весь окружающий мир со всеми мельчайшими деталями, но к сожалению в небольшом окне. Достаточно отметить, что если в The Journeyman Project обрабатывалось от 10 000 до 15 000 полигонов для изображения одной комнаты, то в Buried in Time используется от 200 000 до 300 000 полигонов. В этой же красоте таится недостаток игры - если у Вас не Pentium, то Вам будут сильно действовать на нервы замедления при подгрузке картинок с CD-ROM. Даже, с помощью опции, ускоряющей загрузку изображения, Вы все равно не избавитесь от замедлений пол-





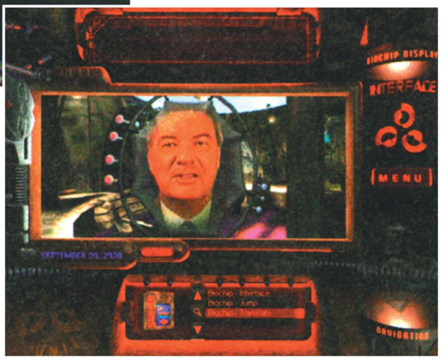


Графика **Buried in Time**: для изображения этой комнаты использовалось более 200 000 полигонов.

Buried in Time предоставляет чрезвычайно детальное изображение местности и объектов. Если Вы будете играть слишком долго, то Вы можете почувствовать себя в другом временном измерении.

ностью. Кроме того, из-за высокой детализации трехмерного изображения, Я очень часто не мог отличить предметы, которые необходимо исследовать, от фона игры. Это является мощным фактором влияющим на сложность игры и для многих он может показаться привлекательным. Предметы в **Buried in Time** надо искать очень аккуратно, поскольку для обнаружения необходимого очень часто надо подойти со специального угла, поэтому делая каждый шаг старательно оглядываетесь вокруг в поисках нужного Вам предмета.

Кроме загадок, связанных с передвижениями, в **Buried in Time** есть немало других секретов, логика их не всегда очевидна и зачастую для разгадки требуется приличное знание английского языка.



Пользуйтесь этим видеотелефоном у себя дома для получения подсказок.



Так выглядит интерфейс для перемещения во времени.



Например, в начале игры Вам потребуется добраться до станции, но Вы выясните, что Ваш биокостюм несовсем пригоден для этого. Для усовершенствования костюма Вам следует заказать в электронном магазине продукт Cheese-Girl, который рекламируется по телевизору. Подключение к линии находится у Вас на кухне.

Именно сложные загадки, а на поиск одной из них можно затратить день, делают **Buried in Time** очень интересной игрой. Если у Вас мощный компьютер и много терпения, то рискните перенестись в будущее вместе с **Buried in Time**.

Magic Carpet 2 - достойный сын достойного отца.

Magic Carpet 2

Тема:	Стратегия/Стрелялка	+	Новые задания, улучшенная графика и анимация	
Издатель:	Electronic Arts	-	Старый сюжет	5-
Требования к компьютеру:	Двух-скоростной CD-ROM драйв; 486/33; 8MB RAM;	=	Улучшена и так отличная игра	
Розничная цена:	$70			

Конечно, многие относятся скептически к выходу следующих версий известных хитов. Действительно, в продолжениях остается стиль игры, тактика и сюжет. **Magic Carpet 2** здесь не исключение, но именно такую игру с нетерпением ждали Все, кому понравился Magic Carpet. Новая версия не только оправдала ожидания, добавив несколько уровней, как в Magic Carpet PLUS, но и приготовила много новых сюрпризов.

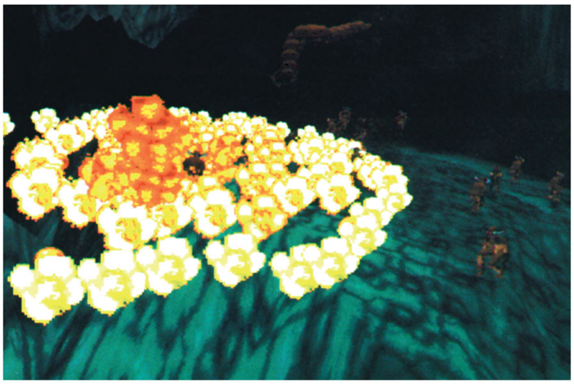


Задания **Magic Carpet 2** не ограничиваются собиранием манны на всех уровнях: теперь Вам даются определенные задания, которые Вам следует выполнить.





В **Magic Carpet 2** Вас ждут 25 новых уровней для одного игрока и 10 уровней, созданных специально для нескольких (до 10) игроков. Кроме того, во время игры Вы повстречаетесь с новыми монстрами, воспользуетесь новыми заклинаниями, а ночные задания будут наиболее интересны после привычных дневных уровней предыдущих версий.

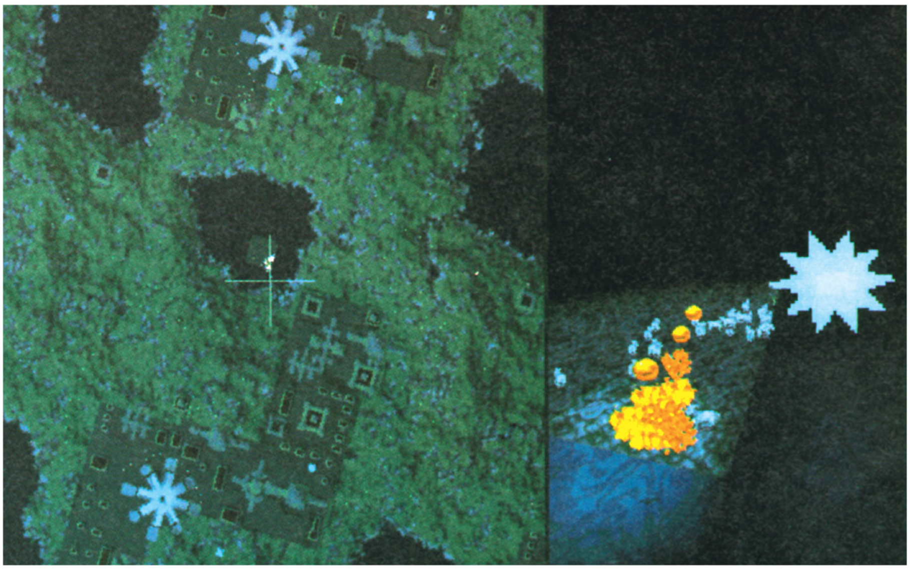






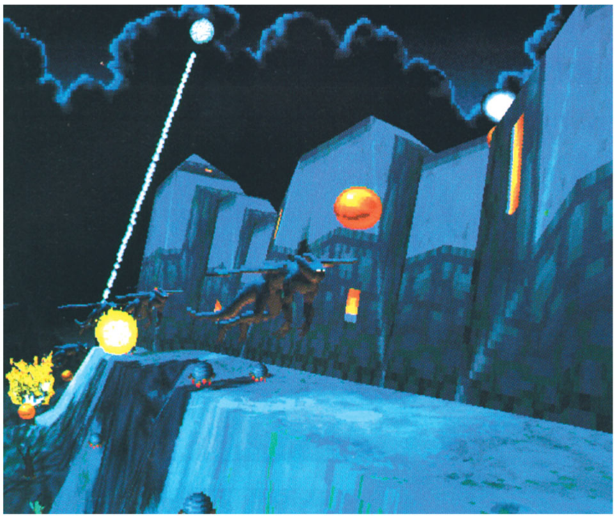


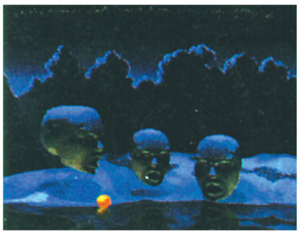
Создатели игры (игра разрабатывалась фирмой Bullfrog) позаботились и о чисто механических улучшениях. Значительно упрощен доступ к заклинаниям и к карте. Так в **Magic Carpet 2**, для выбора заклинания Вам достаточно нажать CTRL и выбрать любое из доступных заклинаний мышкой. При нажатии клавиши Enter во время игры в левой половине экрана появится карта, при этом Вы по прежнему можете продолжать лететь и стрелять.



Любители Magic Carpet смогут оценить удобство двойного экрана, когда Вы сможете смотреть на карту и одновременно вести бой.

Классная графика и анимация **Magic Carpet** еще более улучшена в новой версии. Новые монстры прорисованы более тщаетльно, а сам волшебный ковер передвигается более быстро и плавно, как и изображение вокруг него.





При всей моей нелюбви к сериалам игр, надо признать, что у таких игр, как Magic Carpet обязано быть продолжение.

Больше крови, больше насилия, а ломать кости и отрывать головы теперь можно по модему!

Mortal Kombat 3

Тема:	**Драки**	**+**	**Новые герои и секреты, возможность играть по модему**
Издатель:	**Midway**	**-**	**Старый сюжет и графика**
Требования к компьютеру:	**Двухскоростной CD-ROM драйв; 486/33; 4 MB RAM**	**=**	**Одна из лучших (если не лучшая) игр-драк для PC**
Розничная цена:	**$80**		**4+**

Честно говоря, я немного скептически отнесся к появлению **Mortal Kombat 3**. Безусловно, первая часть была шедевром, вторая была отличным его продолжнеием, но третья часть, казалось, вряд ли могла внести что-то новое. Появление таких высококлассных драк, как Primal Rage и FX-Fighter, оттеснило победное шествие крутых серий МК. К несчастью для своих конкурентов, **Mortal Kombat 3** сразу стал лучшей дракой сезона. Почему?





Все игры Mortal Kombat никогда не славились великолепной графикой или потрясающими звуковыми эффектами - все было сделано на очень приличном уровне, но не более того. Если в первой и во второй части сюжет был продуман и хоть как-то вязался с действием игры, то в третьей части он еле-еле натянут. Но **Mortal Kombat** это не живописно нарисованная картина и не гениально написанная книга, - это профессионально сделанная игра, именно поэтому в нее играли, играют и будут играть.



Даже если Вы не любитель драк, то **Mortal Kombat 3** быстро затянет Вас в свои сети, особенно если Вы будете играть с партнером или партнершей. С самого начала игры понятно, как надо управлять героями, а когда Вы думаете, что Вы мастер, Вы узнаете, что в игре существует огромное количество специаль-







ных движений и ударов, о которых Вы не знали. Вы двигайтесь дальше и осваиваете их, а затем, к своему удивлению, узнаете, что в **Mortal Kombat 3** спрятаны несколько секретных героев и почти бесконечный набор секретов.

Что же нас ждет в **Mortal Kombat 3**? Бойцам МК предстоит вновь защитить планету Земля от нашествия инопланетян во главе с Шао Каном и его королевой Синдел, которая спустя 10 000 лет воскресла на нашей планете. Всего в игре 14 бойцов, 7 из которых абсолютно новые. Каждый герой будет обладать 4 специальными движениями. Старые герои по-прежнему продемонстрируют нам телепортации, превращения, заморозки и все, что было раньше, плюс кое-что новое. Новые герои приготовили удары волосами, смертельные крики, броски четырьмя руками и многое другое. Вы также увидите кровавые “смерти” (fatality), которые вызовут еще большее осуждение “добропорядочной” части общественности, чем раньше (хотя “смерти”, несмотря на свое беспредельное насилие, сделаны не столько с садизмом, сколько с чувством юмора). Кано выдергивает скелет, Ночной Волк отдает душу своим предкам, Соня посылает смертельный поцелуй, а ниндзя Сектор раздавливает своего врага в лепешку. Кроме “смертей” в **МК3**, будут “младенчества” (babality, когда побежденный соперник превращается в младенца), “братание” (friendship, когда побежденный братается с победителем) и “анималитис” (animality, когда враги обращаются в животных). Все эти концовки игры являются очень маленькой частью секретов от создателей **Mortal Kombat**.

Самое лучшее нововведение **МК3** - это возможность играть по сети и по модему. Теперь у Вас есть возможность побить не только компьютер и ближайших друзей, но и всю страну, а может и весь мир.



Шива использует магию против Шанг Тсунга.



Смертельное дыхание Шивы.



Канг Лао разрезал Синдел.



Страйкер “дружится” с ниндзя Сектором.



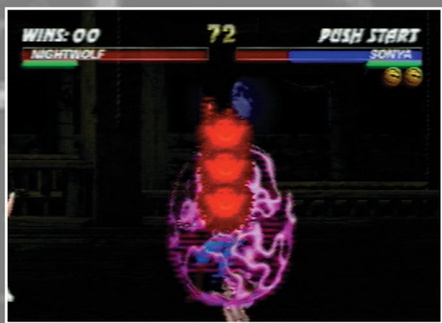
Страйкер доканчивает Лу Канга.



Ночной Волк превращается в волка...



..демонстрируя свое “анималити”.



Результат смертельного поцелуя Сони.

Кто сказал, что я не могу играть в команде NHL?

NHL-96

Тема:	Хоккей.	+	Феноминальная графика.	
Издатель:	Electronic Arts.			
Требования к компьютеру:	486/66; Двухскоростной CD-ROM драйв; 8MB RAM;	-	Желательно играть на Pentium'е, чтобы оценить графику.	5-
Розничная цена:	$80	=	Лучшая игра о хоккее на сегодняшний день.	

Компания Electronic Arts всегда отличалась тем, что выпускала качественные и интересные спортивные игры, которые тут же находят своих поклонников. Поэтому можно не сомневаться, что их новая игра NHL Hockey '96 не останется без внимания. Отличная графика, динамичный и интересный сюжет, легкость в управлении - все это еще раз укрепит репутацию Electronic Arts.

В игру включены все команды NHL, так что Вы можете быть уверены, что Ваша любимая команда тоже там. Вы получите удивительную возможность управлять любыми звездами хоккея и участвовать в трудной схватке с противником за победу. **NHL-'96** содержит более 600 портретов игроков NHL и несколько видеоинтервью с наиболее яркими и известными хоккеистами. Вы можете просмотреть данные о каждом игроке либо за всю его карьеру, либо за один сезон, либо только за одну игру. Также Вы можете получить данные и о целой команде, что позволит Вам определить ее статус перед тем, как выбрать ее для игры. Если Вы выбрали не очень сильную команду и знаете, что ее шансы на победу не очень велики, то попробуйте купить пару сильных игроков или создайте нескольких сами. В игре существует несколько уровней сложности, так что если Вы еще не сильны в этой игре, начинайте с самого легкого



В игру включены все команды и все игроки Национальной Хоккейной Лиги.



Разные ракурсы камеры позволяют Вам лучше увидеть игру. В NHL-96 Вы чувствуете себя одновременно и зрителем, и игроком.

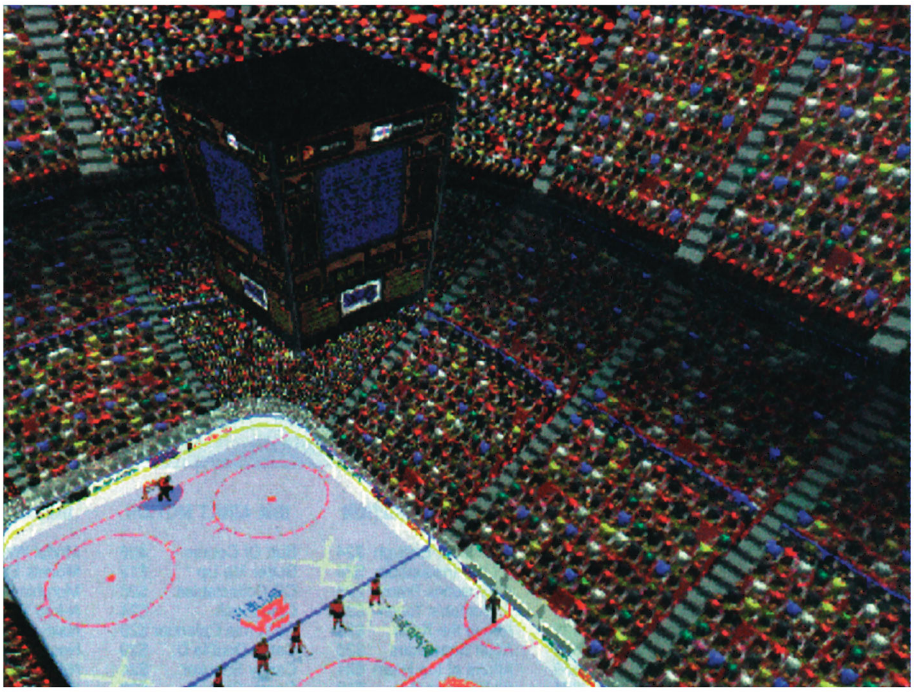






уровня, а по мере приобретения навыков игры, усложняйте ее.

Electronic Arts сделала то, чего раньше не было ни в одной игре о хоккее: в игре соблюдаются абсолютно все правила хоккея, что делает ее еще более реалистичной. Не удивляйтесь, что иногда Вам будет казаться, что Вы смотрите игру по телевизору, потому что графика игры необычайно реалистична. Обзор игры из восьми различных точек позволяют наблюдать все мелочи игры. Теперь Вы не найдете этого неудобного и устаревшего перемещения камеры прямолинейно вперед и назад; вместо этого камеры двигаются также как и при телетрансляции. В игре соблюдены все детали: тени от игроков, реклама на бортиках, отражение игроков на льду, а движения хоккеистов точно взяты из жизни. Electronic Arts не забыла ни о чем: ни о графике, ни о осдержании, ни о звуковом сопровождении. Вы услышите скандирования болельщиков, что добавляет игре реалистичности.



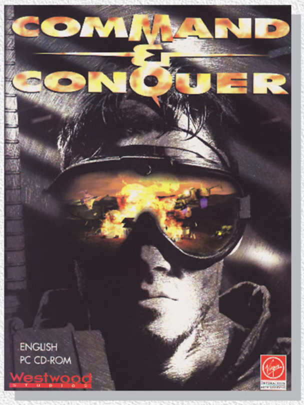
Арена ледового дворца поистине гигантского размера и полна зрителей.



Создатели NHL-96 старались достигнуть сходства с реальной игрой во всем: даже в отражениях хоккеистов и рекламах повсюду.

В **NHL-‘96** можно играть по модему, причем сразу вчетвером. Так что помимо игры с компьютером, Вы можете выяснить кто же из Ваших друзей лучший хоккеист.

Из всего вышесказанного можно сделать только один вывод: **NHL-‘96** является наилучшей игрой о хоккее на сегодняшний день, и не один любитель хоккея не сможет не оценить ее, особенно тот, который является болельщиком какой-нибудь команды NHL.



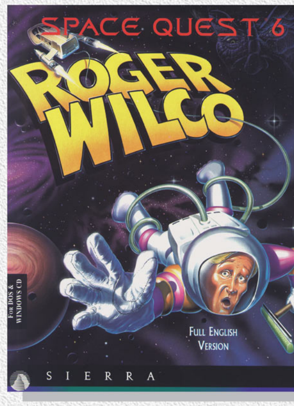
VGE120 ....65$



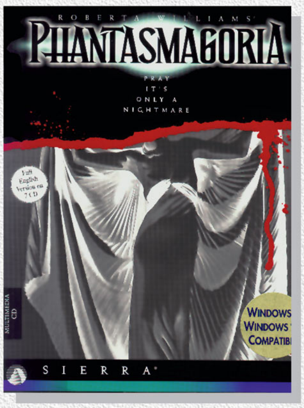
EAE350...........59$



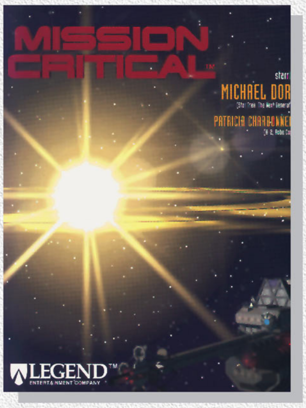
EAE320...........65$



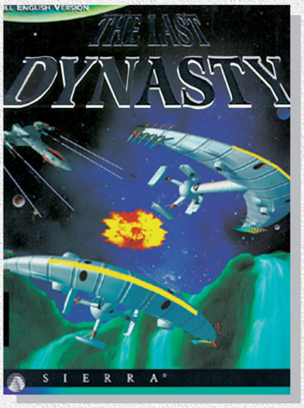
SIE260 ....49$



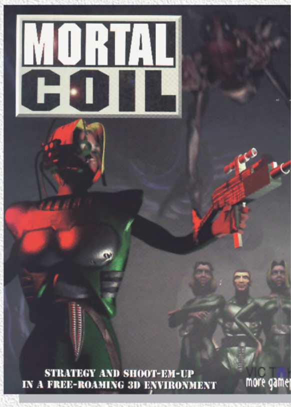
SIE250 ....65$



VGE130 ....65$



SIR010.............49$



VGE140 ....65$

НОВЫЙ ГОД - НОВЫЕ ИГРЫ!

GT Interactive

GTE030 .....Hexen.....59$
GTE020 .....Mortal Combat III.....59$
GTE010 .....Ultimate Doom.....45$

Sierra

SIE310 ....3D Ultra Pinball.....35$
SIE240 ....Aces Collection.....45$
SIE010 ....Aces of the Deep.....49$
SIE230 ....Alien Legacy.....35$
SIE210 ....Battledrome.....25$
SIE170 ....Betrayal at Crondor.....29$
SIE290 ....Breach III.....25$
SIE330 ....Caesar 2.....45$
SIE340 ....Casino Deluxe.....29$
SIE270 ....Command: Aces of the Deep.....45$
SIE160 ....EarthSiege.....49$
SIE165 ....EarthSiege Expansion Disk.....29$
SIE020 ....Freddy Pharkas.....45$
SIE070 ....Gabriel Knight.....29$
SIE390 ....Gabriel Knight II.....69$
SIE030 ....Inca 2.....39$
SIE090 ....King's Quest 1-2-3-4-5-6.....49$
SIE140 ....King's Quest VII.....49$
SIE190 ....Larry 1-2-3-5-6 Collection.....45$
SIE150 ....Larry 6.....29$
SIR010 ....Last Dynasty (Russian manual).....49$
SIE110 ....Laura Bow 2.....29$
SIE200 ....Lode Runner.....29$
SIE320 ....Mother Goose.....29$
SIE250 ....Phantasmagoria.....65$
SIE280 ....Police Quest Collection.....45$
SIE350 ....Police Quest SWAT.....49$
SIE130 ....Quest for Glory.....49$
SIE380 ....Shivers.....35$
SIE120 ....Space Quest 1-2-3-4-5.....49$
SIE260 ....Space Quest 6.....49$
SIE502 ....Spirou.....29$
SIE503 ....The Secret of the Castle.....29$
SIE370 ....Thexder.....49$
SIE360 ....Torins Passage.....49$
SIE300 ....Trophy Bass.....39$
SIE501 ....Uncle Archibald.....29$
SIE180 ....Woodruff.....39$

Sierra Originals

SIE403 ....Aces over Europe.....14$
SIE404 ....Battle Bugs.....14$
SIE401 ....Goblins 1 & 2.....14$
SIE402 ....Goblins 3.....14$
SIE407 ....Inca.....14$
SIE405 ....Kings Quest 6.....14$
SIE406 ....Lost in Time.....14$
SIE408 ....Space Quest 4.....14$
SIE409 ....Space Quest 5.....14$

Microprose

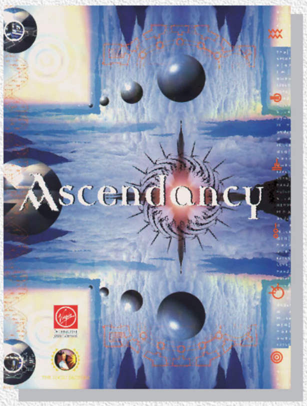
MPC026.....1942 The Pacific Air War Gold.....39$
MPC032.....Across the Rhine.....49$
MPC010.....Bloodnet.....39$
MPC015.....Colonization.....39$
MPC029.....F-14 Fleet Defender Gold.....39$
MPC004.....Iron Helix.....39$
MPC030.....Machiavelli the Prince.....45$
MPC018.....Master of Magic.....39$
MPC011.....Railroad Tycoon & Civilization.....35$
MPC020.....Star Trek.....39$
MPC002.....Starlord.....45$
MPC013.....Subwar 2050 & Scenario.....39$
MPC014.....Transport Tycoon.....45$
MPC017.....UFO & Master of Orion.....39$
MPC012.....Wild Blue Yonder.....35$
MPC028.....X-COM: Terror from the Deep.....39$
MPC016.....Zeppelin.....45$

Electronic Arts

EAE260 .....Bioforge.....59$
EAE350.....Crusader - No Remorse.....59$
EAE440 .....CyberMage.....☎
EAE460 .....Dungeon Keeper.....☎
EAE430.....Extreme Pinball.....☎
EAE320.....Fade to Black.....65$
EAE280.....Hi Octane.....65$
EAE150 .....Little Big Adventure.....55$
EAE340.....Magic Carpet 2.....59$
EAE330.....Need for Speed.....65$
EAE380.....NHL Hockey »96.....59$
EAE450.....Psychic Detective.....☎
EAE420 .....ShockWave Assault.....☎
EAE410 .....System Shock Enhanced.....59$
EAE390 .....Theme Park.....55$
EAE210 .....Ultima VIII + SAPS.....49$
EAE370 .....US Navy Fighters GOLD.....65$
EAE360 .....Warlords 2 Deluxe.....59$
EAE400 .....Wing Commander IV.....75$
EAE220 .....Wings of Glory.....59$

Electronic Arts CD-ROM Classics

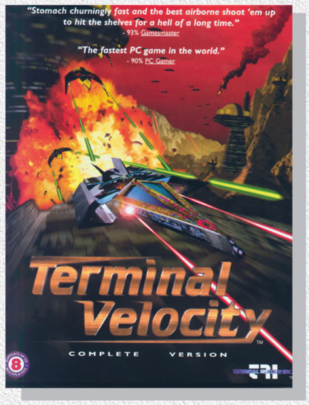
EAC110 .....Complete Ultima VII.....16$
EAC050 .....Kasparov"s Gambit.....16$
EAC120 .....Labyrinth of Time.....16$
EAC030 .....Michael Jordan in Flight.....16$
EAC150 .....NHL Hockey.....16$
EAC160 .....Noctropolis.....16$



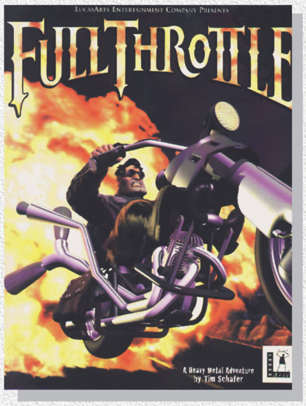
VGE170 ....65$



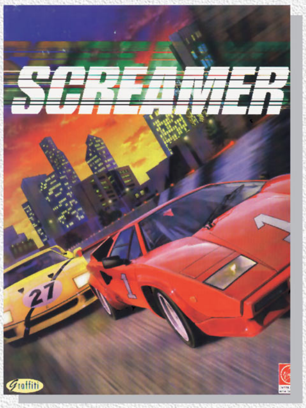
EAE340............59$



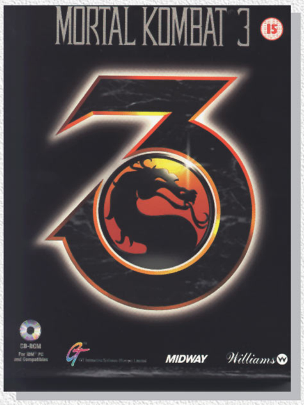
USG210 ....49$



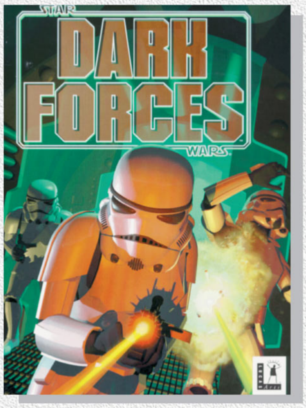
VGE090 ....65$



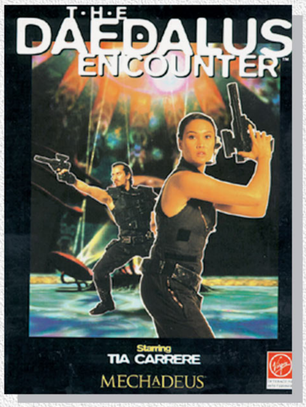
VGE150 ....59$



GTE020 ....59$



VGE050 ....65$



VGE110 ....65$

EAC140 .....PGA Tour Windows ....16$
EAC060.....Populous II & PowerMonger..........16$
EAC070.....Seal Team ....16$
EAC090.....SeaWolf ....16$
EAC100.....Shadow Caster..................................16$
EAC130 .....Space Hulk.......................................16$
EAC020.....Strike Commander ....16$
EAC080.....Syndicate ....16$
EAC170.....System Shock....................................16$
EAC180 .....Ultima Underworld I & II.................16$
EAC190.....Wing Commander Armada............16$
EAC010.....Wing Commander II..........................16$
EAC040.....Wing Commander Privateer...........16$

Virgin

VGE170.....Ascendancy ....65$
VGE010.....Beneath a Steel Sky ....59$
VGE120.....Command & Conquer ....65$
VGE020.....Creature Shock..................................49$
VGE050.....Dark Forces.......................................65$
VGE200.....Eleventh Hour ....65$
VGE100.....Flight Unlimited ....65$
VGE090.....Full Throttle......................................65$
VGE260.....Heart of Darkness.............................☎
VGE250.....Indycar Racing II...............................☎
VGE060.....Iron Assault..55$
VGE030.....Kyrandia 3...55$
VGE070.....Lost Eden..55$
VGE130 .....Mission Critical ....65$
VGE140 .....Mortal Coil ....65$
VGE040.....Nascar ....65$
VGE210.....Power, Corruption & Lies I.............59$
VGE190.....Rebel Assault II.....................................69$
VGE150 .....Screamer ....59$
VGE240.....Shannara..☎
VGE080.....Temptation ....65$
VGE280 .....Terra Nova ....☎
VGE110.....The Daedalus Encounter ....65$
VGE180 .....The Dig ....65$
VGE230 .....Tilt ....☎
VGE270.....Toonstruck ....☎
VGE160.....Voodoo Longe...59$
VGE220.....Zone Raiders ....☎

The White Label

VGE505 .....Buzz Aldrin's Race into Space........19$
VGE501 .....Conspiracy ....17$
VGE511 .....Dawn Patrol ....19$
VGE509 .....Day of the Tentacle ....17$
VGE512 .....Dream Web ....23$
VGE503 .....Hand of Fate..23$
VGE502 .....Indycar ....17$
VGE504 .....Lands of Lore...23$
VGE506 .....Overlord ....17$
VGE510 .....Rebel Assault..19$
VGE508 .....Sim City Enhanced ....19$
VGE507 .....The Seventh Guest ....19$

US Gold

USG180 .....1830: Railroads ....45$
USG100.....Armored Fist ....49$
USG200.....Buried in Time ....59$
USG010.....Empire Deluxe.....................................39$
USG080.....JourneyMan Projet Turbo ....35$
USG120.....LucasArts Double Pack.....................49$
USG140.....PowerDrive ....49$
USG160.....Rise of the Triad.................................49$
USG210.....Terminal Velocity.................................49$
USG220.....Werewolf vs Comanche.......................55$
USG190.....Zorro ....45$

Вниманию торговых фирм и магазинов!

КомпаниЯ LAMPORT предлагает вам расширить свой ассортимент за счет лучших лицензионных компьютерных игр от Electronic Arts, Virgin, Microprose, Sierra, U.S. Gold, GT Interactive. Бптовые поставки со склада в Носкве, скидки до 50%, товарный кредит, поддержка рекламными материалами С это то, что сделает ваш бизнес не только выгодным, но легким и приЯтным.

Звоните нам: тел: (095)-125-1101, факс: (095)-124-6701

e-mail: info@lamport.msk.ru

LAMPORT
COMPUTER COMPANY

117218, МОСКВА улица КЕДРОВА, 14, КОРПУС 1, ТЕЛЕФОН 125-11-01

Ведущая раздела Алена



Дамский Раздел

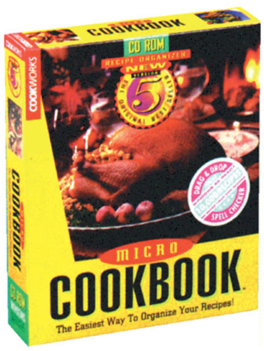
Да, для мужчин может показаться странным, что в этом журнале есть Дамский Раздел. Женщины пользуются компьютерами на работе и имеют полное право пользоваться ими для собственных и семейных развлечений.

К моему глубокому сожалению, я не встречала ни одной игры, предназначенной специально для дам. Конечно, мы все любим играть в колонки, тетрис или линии, но уж очень хочется, чтобы мужчины (которые обычно создают игры) сделали подарок нам дамам и создали “женскую“ игру, хотя бы к 8 марту. Пока программистам не пришла в голову мысль создать виртуальную Санта Барабру или Династию, я буду обозревать в Дамском Разделе неигровые программы, которые могут помочь женщине в домашних делах - это образовательные программы, кулинарные справочники, домашние энциклопедии и другие программы.



Micro CookBook

Pinpoint
$50

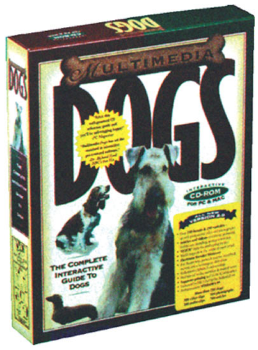


Micro CookBook - это иллюстрированная интерактивная книга о вкусной и здоровой пищи, рассчитанная на настоящих гурманов. **Micro CookBook** предлагает 10 тысяч рецептов самых разных блюд от закусок до десертов. Кроме рецептов, программа позволяет добавлять свои собственные блюда, организовывать разнообразное меню, расчитывать калорийность пищи. Если Ваш любимый требует постоянно новых блюд, то Вы сможете бесконечно заказывать у него изысканные редкие продукты (сначала отыскав их перевод в толстом словаре) требуемые во многих рецептах **Micro CookBook** и его требовательность быстро утихнет.

Multimedia Dogs

Broderbund
$40

Требуется Windows



Любовь к собакам свойственна многим дамам, поэтому **Multimedia Dogs** может оказаться для них интересным приобретением. Программа не требует глубокого знания английского языка - многие просто смогут полюбоваться краткими видеофрагментами и фотографиями, изображающих более 180 пород и 250 видов разных собак. Те же, кто силен в языке, сможет воспользоваться объемной полезной информацией о наших четвероногих любимцах.

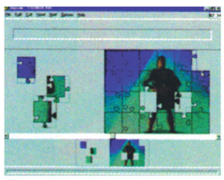
Jigsaw Power

Centron Software
$50

Требуется Windows

Каждый из нас когда нибудь собирал картинки из кусочков в детстве, а теперь мамы помогают это делать своим детям, причем я сама нередко получаю от этого удовольствие. Компьютерный вариант игры имеет много удобств - Вам не надо переворачивать кусочки вверх картинкой и Вам предлогается сразу 250 картинок, поэтому Вы можете собирать их если не несколько лет, то год точно. В добавок ко всему, **Jigsaw Power** не только развивает зрительную память ребенка, но и дополнена образовательными головоломками, которые помогают выучить английский алфавит, цифры и другие полезные вещи. В игре несколько уровней сложностей, что делает игру привлекательной для всех возрастов - малыши смогут собрать картинку из десятка, а дети постарше и взрослые из нескольких сот кусочков. А вознаграждением за терпение будет небольшое кино, которое Вы посмотрите после того, как соберете картинку.





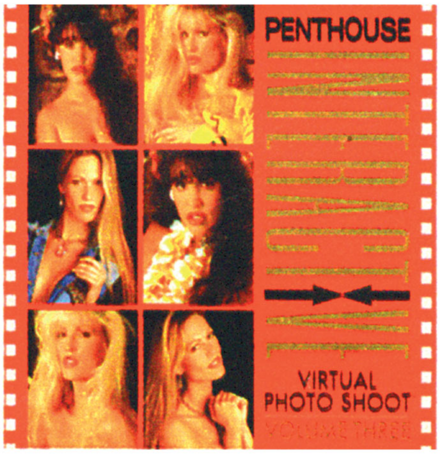


Для Взрослых

Penthouse Interactive Volume III

$70

Если Вам нравится американский журнал Penthouse, то Вам без сомнения иногда хотелось побыть его фотографом. С программой **Penthouse Interactive** Ваше желание стано-







вится реальностью и Вы можете делать свои фотографии самых красивых девушек на Земле. В этом издании Вы можете проиграть видеофрагменты с участием трех девушек журнала Jami Dion, Janine Lindemulder и Sam Phillips. В любой момент видео Вы можете сделать собственную фотографию девушки.

Space Sirens

$65

В этой игре для взрослых, Вы как и Одиссей, услышав прерасные песни сирен, только космических, попали к ним в плен. Теперь Вам надо решить непростую задачу разными способами удовлетворить разных девушек. Вам придется даже подумать, чтобы найти нужный способ или сочетание способов, чтобы удовлетворить сирен. Несмотря на содержание, никаких особенно крутых сцен в фильме нет.









The Women of Playboy Multimedis Screen Saver

$35

Этот диск представляет сотни Screen Saver, каждый из которых представляет фотографии девушек журнала Playboy, а также более 15 минут видеофрагментов Playboy Video. С по-



мощью специальных эффектов программы Вы можете добавить иллюстрации и карикатуры из журнала. Не удивляйтесь, если Вы на несколько минут покинете свой компьютер, а вернувшись, увидите на нем симпатичную полуобнаженную девушку.

Dream Machine

$65

В игре **Dream Machine** (Машина Мечты) машина действительно выполнит мечтания многих мужчин. Вы путешествуете по трехмерному миру в сопровождение соблазни-

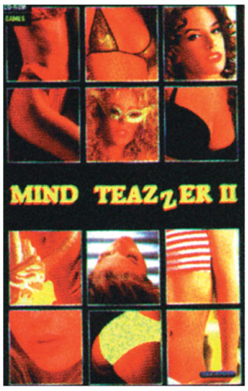


тельнейшей девушки. Рассказывайте ей о своих сексуальных вкусах и Вы увидите видеофрагменты с участием лучших порнозвезд.

Mind Teazzer II

$50

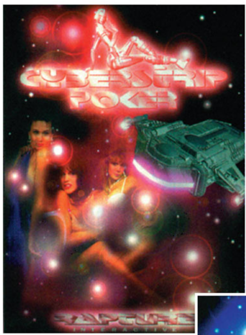
Эта игра является продолжением Mind Teazzer I. Смысл Mind Teazzer II тот же, Вам надо решить не очень сложную головоломку: например собрать из кусочков картинку с изображением девушки или отыскать парные картинки. После успешного выполнения задания, Вы сможете выбрать любую понравившуюся Вам девушку и посмотреть 5 минутное видео с ее участием. В целом **Mind Teazzer II** сделан с чувством юмора, а все видео порадуют мужчин своей откровенностью.

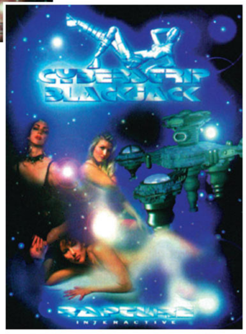


Cyberstrip Poker
Cyberstrip Blackjack

$75 каждая программа

Эти две игры могли бы показаться очередным покером и 21 (правда завсегдатаи казино знают разницу между нашим «очком» и Blackjack'ом) на раздевание в длинном списке подобных программ, но приставка Cyber перед названием делает **Cyberstrip Poker** и **Cyberstrip Blackjack** особенными. Вы попадаете на планету удовольствий Эрос 6, где Вы можете не только попробывать разные стратегии популярных карточных игр, но и оценить обнажающихся красивых девушек. Обе игры выгодно отличаются от аналогичных продуктов своей трехмерной графикой и необычной космической обстановкой. Удивляет, что создатели программ для взрослых потратили деньги не только на красивых женщин, но и на программирование качественной графики.









Seymore Butts Interactive II: In Pursuit Of Pleasure

$70

Seymore Butts Interactive II, выпущенный компанией Interotica, является продолжением серии о приключениях Сеймора Батта. Программа заняла 2 CD-ROM'а и полна красивых женщин. **Seymore Butts Interactive II** действительно интерактивная программа, в которой Вы можете существенно повлиять на ход игры. Сеймор влюбляется в красавицу Брианну, но она уезжает в Канаду и ему срочно надо собрать деньги на билет к любимой, иначе он потеряет ее на веки. Но для достижения своей цели, герою придется организовать бюро знакомств. В процессе знакомства друзей Сеймора и соблазнительных девушек из Лос-Анджелеса Вы и увидите большинство откровенных сцен **Seymore Butts Interactive II**. А если Вы все сделаете правильно, то Вы даже доберетесь до прекрасной Брианны и она Вас не разочарует.





Секреты

Mechwarrior 2
Activision

Коды

Чтобы сделать доступным ввод кодов, нажмите и держите Ctrl+Alt+Shift и введите код, который Вы хотите.

BLORB - полная неуязвимость.

CIA - неограниченный боезапас для любого типа оружия.

MIGHTYMOUSE - неограниченное количество топлива.

DORCS - Вы увидите создателей игры.

ENOLAGAY - уничтожение всех мишеней в миссии (наберите быстро).

FLYGIRL - дает возможность использовать прыжковый двигатель любому роботу.

ICANTHACKIT - успешно заканчивает миссию.

TINKERBELL - открывает камеру.

XRAY - дает возможность видеть сквозь объекты.

HANGAROUND - позволяет Вам продолжить миссию после того, как вышло время.

GANKEM - уничтожает объекты под Вашим прицелом.

Syndicate
Bullfrog

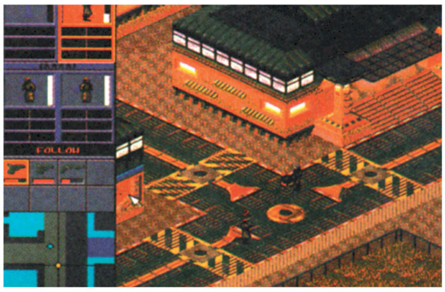
Коды

Вот несколько кодов, которые помогут Вам в игре. Просто поменяйте название Вашей команды на одно из следующих (в зависимости от того, что Вам нужно), и игра покажется Вам намного легче:

NUK THEM - возможность выбрать любую страну на карте.

COOPER TEAM - получите деньги и предметы.

WATCH THE CLOCK - ускоряет время, позволяя быстрее завершить исследования.



Theme Park
Bullfrog

Коды

Когда перед Вами заставка, и Вас просят ввести свои инициалы, напечатайте HORZA, чтобы сделать доступным ввод кодов. Потом просто начните новую игру и внесите имя HORZA в список имен. Теперь Вы готовы к введению кодов.

Прежде всего нажмите CTRL+C и Вы получите дополнительные $50000 на постройку Вашего парка. Вы можете использовать этот код столько раз, сколько захотите.

Нажмите ALT-Z и Вы получите все виды аттракционов - от американских горок до каруселек - при этом не использовав никаких средств.

Нажмите CTRL+S, чтобы получить магазинчики, которые позволят Вам радовать Ваших клиентов, пока они получают удовольствие от аттракционов.

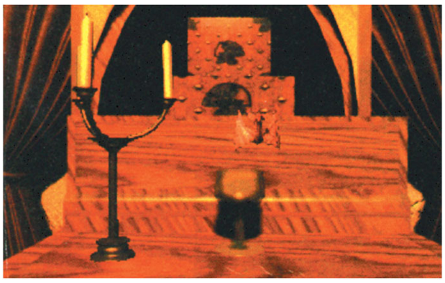
Нажмите SHIFT+Z, и Вы получите доступ к деревьям, туалетам и другим вещам, которые необходимы при постройке детских площадок.

Dragon Lore Part 2
Издатель - MINDSCAPE

Как собрать фамильную печать

Когда Вы находитесь в замке своего отца и Вы победили бессмертного бойца, бродящего по тронному залу, Вы должны поискать спрятанные части Вашей фамильной печати. Первая часть спрятана в часовне, прямо от тронной комнаты. Но Вам сначало надо взять библию и свечи из ризницы, а затем вернуться к алтарю, чтобы взять ее. Установите свечи в канделябре и Вы выполнили первый шаг.

В розовой спальне Вы увидите проход под аркой с розовым занавесом. Пройдите сквозь занавес в шахматную комнату. Вы увидите запертый сундук, в котором может находится очередная часть фамильной печати, но Вам нужен ключ. Обыщите люстру над шахматной доской и Вы найдете его. Присоедините вторую часть печати к первой.







Чтобы найти третью часть печати, Вам необходимо спуститься вниз по спиральной лестнице и взять меч, лежащий прямо внизу лестницы. Отнесите его в комнату, которая расположена налево от тронной комнаты, и положите его рядом с другим мечом. Теперь Вы можете взять третью и последнюю часть фамильной печати Валленродов. Но где и как Вы будете использовать ее? Вернитесь назад вниз по лестнице к двери с квадратным углублением. Откройте дверь при помощи печати, и теперь у Вас есть возможность обследовать новые пространства замка.

Panzer General
Издатель - SSI

Как захватить Норвегию

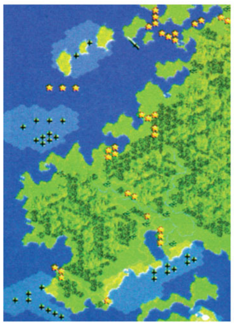
Начните задание с 7 Wehr пехотными частями, 3 Panzer IIIEs, двумя 7.5 leFk 16nA артиллерийскими частями, двумя 3.7 Pak 35/36 ATGs, и BF 109e. Перед развертыванием части, все машины везущие технику должны быть оснащены гусеницами. Две наиболее старые пехотные части надо сделать частями тяжелого оружия. Все наземные войска разверните на Юго-Западе от Осло. Две пехотные части разверните около Stavanger, а остальные между Кристиансанд и Осло. Сделав это, Вы должны быть уверены, что пехота, вместе с гусеничным транспортом, может проникнуть как можно ближе к Осло. Затем Вам придется потратить большое количество очков и запросить три дополнительных BF 109es.

Первый Ход

Передвиньте Ваши военно-морские силы на юге на полной скорости на запад, чтобы как можно быстрее соединить их с северным флотом. Исключение составляют DD около Осло, которые должны быть оставлены для вторжений и для бомбардировок. CA и DDs около Ставенгер могут быть оставлены там хотя бы на один ход, чтобы обстреливать город и аэродром.

Передвиньте надводные корабли с севера на запад, чтобы избежать их обнаружения врагами. Единственная подводная лодка из этой группы должна быть присоединена к остальным, чтобы образовать единую большую команду.

Поставьте транспорт в позицию высадки и высадите все войска. Отправьте одну или две пехотные части как можно ближе к Осло,



чтобы они высадились на западном берегу. Одна часть должна высадиться в Арендале, а другая - на расстоянии выстрела от Кристиансанд. Расположите две пехотные части около Ставенгер.

Передвиньте две парашютно-десантные части на восток вдоль берега настолько далеко, насколько возможно, но не приближайтесь близко к Халдену. Они должны быть под прикрытием одного самолета-истребителя.

Второй Ход

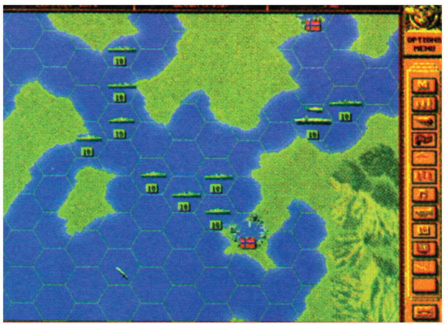
Южные военно-морские силы обстреливают Ставенгер, атакуют окрестности Кристиансанд и продолжают двигаться к воссоединению с северным флотом. Пара DDs оставлены у Ставенгера, чтобы быть аэродром был защищен.

Истребители используются для уничтожения вражеских воздушных сил, когда те появляются. Один находится сзади, чтобы защищать парашютно-десантные части, которые теперь должны находиться прямо над Элверумом и Хумаром. Затем высадите весь десант.

Третий Ход

Высадите парашютно-десантные части в Элверум и Хумар. К этому времени там не должно быть гарнизона. (Если эти два города не были взяты до этого, то там вполне могут находится вражеские гарнизоны, что серьезно навредит всему плану).

Продвиньте самую северную пехотную часть в районе Осло в Хонефосс. В нем не должно быть



вражеского гарнизона, но около него расположена артиллерия. Передвиньте остальные части как можно дальше на север, по возможности, с танками впереди колонны. Прикройте уязвимый и ценный груз большим количеством истребителей.

Атакуйте и захватите аэродром в Ставенгере и, по возможности, сам город. Это очень важно, потому что скоро у истребителей начнет кончаться топливо. Для захвата Кристиансанда Вам хватит одной пехотной части, в нем тоже не должно быть гарнизона. BB и CA все еще должны быть там, чтобы прикончить ее.

Продолжайте продвигать южный флот к воссоединению с северным. Держитесь самой восточной кромки карты, чтобы избежать нападения вражеских гарнизонов, расположенных в городах. Купите один или больше 10.5 leFH 18 артиллерийских частей, если Вы можете себе это позволить. Эти ору-дия имеют третий ранг и будут очень полезны при штурме Трондхайма. Старайтесь всегда иметь достаточно средств и тогда позже Вы не будете испытывать недостатка при желании пополнить или заменить что-либо.

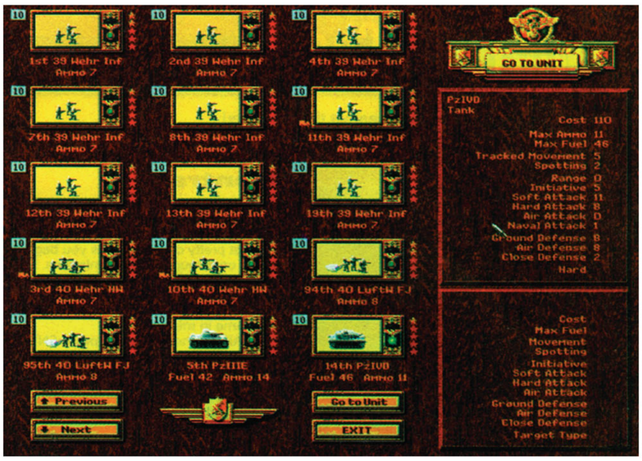
Четвертый Ход

Передвиньте артиллерию в позицию, чтобы обстрелять аэродром в Осло. Передвиньте пару пехотных частей в позицию осады. Парашютно-десантные части, расположенные около Элеверума и Хумара, могут быть тоже переведены к аэродрому. Расположите танки около Гола. В нем может сейчас находиться вражеский гарнизон, так что не думайте, что Вы сможете запросто взять его. Если он свободен, то Вам повезло. От 1/3 до 1/2 Вашей пехоты должно быть также передвинуто в этом направлении. В это количество входят и те войска, которые участвовали в штурме Осло и Ставенгера.

Передвиньте все остальные оставшиеся у Вас пехотные и противотанковые части вверх по долине реки между Элеверумом и Хумаром, которая течет по направлению к Намсос.

Пятый Ход

К этому времени вражеские воздушные силы должны быть почти полностью уничтожены. Пошлите Ваш самолет с разведовательной миссией, чтобы определить местонахождение вражеского флота около Трондхайма и Намсос. Остерегайтесь противовоз-



душных батарей около Намсос и следите за количеством топлива. После того, как флот воссоединится, он будет готов к атаке сухопутных войск.

Продолжайте двигаться вверх к Трондхайму по множеству дорог мимо Гол и Лилехамера. Потом гарнизоны могут быть уничтожены с помощью сил из Осло и Ставенгера, которые придут на помощь. Продолжайте продвигаться вверх по долине реки к Намсос. Здесь следует учесть по-



годные условия. Если погода будет терпимой, то Вы сможете пересечь реку и продвигаться дальше по восточной части долины, которая намного удобнее. Если с погодой не повезло, то Вы будете вынуждены продвигаться вперед по западному берегу и надеяться на изменение погоды. Если Вы будете продолжать двигаться вверх по западной стороне долины, то Вы дойдете до перехода, который идет до моря, примерно в полдороги между Трондхаймом и Намсос около Стайнкйера. Это лучшее при плохой погоде.

К этому времени три подводные лодки должны встретиться. Передвиньте их к самому дальнему восточному краю карты, оставаясь к югу от островов. Цель этого - держать курс на Бодо, а затем двигаться назад вдоль берега к Мостоен и Намсос. Подождите пока пехота ВВ присоединится, она Вам сильно понадобится.

Заключительный Ход

Ваши наземные войска должны достигнуть Трондхайм за некоторое время перед тем, как Ваш флот будет готов к атаке. Используйте это время для перегруппировки войск, и их подготовки к атаке. Если цели появляются сами собой, то уничтожте их. Как только Ваш флот соединится, он может двигаться на полной скорости к Ttondheim, используя воздушную разведку, чтобы избежать неприятных сюрпризов. В идеале Вы хотите подготовить Ваши войска и флот в одно время, но, возможно, для Вас будет лучше подготовить сухопутные войска несколько раньше.

Ваши подводные лодки должны двигаться назад к Намсосу. Теперь Вам вновь надо задействовать воздушно-десантные войска. Они могут быть сброшены в леса Намсоса, пока не прибыли остальные войска. Они хорошо защищены в лесах и могут дать Вам полезную информацию о том, как сформированы вражеские войска. Продвигайте Ваши войска так быстро, насколько возможно, используя время для зап-



равки и пополнения машин по необходимости. ATGs могут в конце концов пригодиться, если Вы правильно их разместите.

Таким образом Вы сможете захватить всю Норвегию. Теперь Вам остались лишь все остальные страны мира.

Wing Commander III
Origin Systems

Коды

Когда Вы находитесь в DOS напечатайте WC3-MITCHELL для запуска игры в специальном режиме. Теперь, во время игры Вы сможете использовать следующие коды:

CTRL+W - Уничтожение любого объекта под Вашим прицелом.

CTRL+ALT+W - Уничтожение всех врагов, отмеченных на Вашем экране.

Alone in the Dark 3
I-Motion

Секреты

Когда Канби находится в подвале, Вам следует взглянуть на плакат на стене (он поможет объяснить некоторые странные вещи) и взять трость. Используйте трость на ближайшей к плакату бочке, и когда она откроется, пусть Канби использует мараку, которую Вы нашли в баре, чтобы выманить змей. Теперь можете спокойно проходить.

Когда Вы находитесь в лабиринте на крыше, то Вы столкнетесь с привидением, которое кажется





непроницаемым для любого типа оружия. Но, если Вы последуйте следующему хинту, то оно будет побеждено. Во-первых, пусть Канби побьет палкой вампира и возьмет сумку с золотыми монетами (Вы можете использовать их как патроны в винтовке), потом возьмите одну единственную золотую пулю, которую Канби нашел в баре, и зарядите ей винчестер. Сохраните здесь игру, потому что у Вас есть только один выстел и, если Вы промахнетесь, то второго шанса у Вас не будет.

Когда Вы убьете привидение, возьмите сумку с скорпионами.

Вы очистили верхний уровень тюрьмы, и теперь Вы смотрите на сломаную машину, которая кажется совсем непригодной. Но если Вы подобрали шерифский значок, то он может быть использован вместо недостающей шестерни, но теперь у Вас все еще есть проблема с тем, как ее открыть. Пусть Канби встанет около правого угла машины, открывающей дверь и использует трость для того, чтобы машина заработала. Вам придется немного потренироваться, чтобы найти нужное положение, но немного терпения, и Вы сможете включить переключатель, который открывает дверь.

Когда Вы войдете в фотостудию, Вам надо внимательно поискать ключ, вспышку и затвор фотоаппарата. Вы найдете вспышку в соседней спальне на туалетном столике, Вы можете добавить ее к затвору фотоаппарата, и Канби сможет пофотографировать. Когда Вы войдете в комнату с демоном, сидящем на столе, обратите внимание на круглый отпечаток на полу рядом со шкафом.



Пусть Канби встанет на этот отпечаток. А потом используйте вспышку, чтобы уничтожить демона.

Когда демона не станет, возьмите ламповое масло около пианино (Вам все время нужно масло в этой игре), потом вложите жетон из часов в пианино. После того, как вы послушаете песню, ударьте по шкафу, чтобы он открылся и заберите предметы, которые находятся внутри. Затем направляйтесь вниз по холлу.

Затем Вы окажетесь в очень щекотливой ситуации, с Канби стоящим на узкой колонне в середине кровати с гвоздями. Так как прыгать вы не можете, то Вы должны повернуться лицом к западной (левой) стене, а потом шагнуть на гвозди. Канби будет поддержан волшебными блоками, которые позволят ему перейти на другую сторону. Двигайтесь от колонны в следующем порядке, чтобы Канби остался жив: Запад, Запад, Север, Запад, Север, Запад, Запад.

Descent
Interplay

Коды

Перед тем как вводить эти коды убедитесь, что буквы, употребленные в кодах, не используются в управлении.

GABBAGABBAHEY - Включение режима кодов.
SCOURGE - Специальное вооружение.
MITZI -Все ключи.
RACERX - Включение/отключение неуязвимости.
TWILIGHT - Перезарядка щитов.
FARMERJOE - Переход к любому уровню.
BUGGIN - Турбо режим. Все (включая врагов) ускоряются.
BRUIN - Дополнительная жизнь.
BIGRED - Все возможное вооружение.
FLASH - Показывает путь к выходу.
AHIMSA - Не дает стрелять врагам.

Rise of the Triad
Apogee Software

Коды

Эта игра показала себя как шаг вперед от Doom, с кучей сложных уровней и головоломок, которые доставят много хлопот даже истинным профессионалам такого рода игр. Чтобы помочь Вам пройти игру и защитить Oscuro, здесь приведен список полезных кодов, которые дадут Вам огненную силу, здоровье и карты, которые Вам понадобятся.

Чтобы активировать эти коды, просто наберите их во время игры (не забудьте напечатать первый код, "DIPSTICK", чтобы открыть доступ к кодам.



DIPSTICK: открыть/закрыть допуск к вводу кодов.

SHOOTME: защита от пуль.

BURNME: асбестовая защита от огня.

CHOJIN: неуязвимый с оружием.

BOOZE: пьяная ракета.

BONES: огненная стена.

TOOSAD: временная неуязвимость.

FLYBOY: ртутный режим.

BADTRIP: режим Shrooms.

BOING: режим Elasto.

SPEED: автобег.

PANIC: заряд нормальной, полной жизни, без режимов, ключей или оружия.

WHACK: ударить самого себя.

86ME: убить персонаж.

DIMON: включить уменьшение.

DIMOFF: выключить уменьшение.

GOTO: перейти на другой уровень.

GOOBERS: начать заново данный уровень.

GOGATES: выход в DOS.

GOARCH: выход из данного уровня.

LONDON: включить туман.

NODNOL: выключить туман.

SHINEON: включить источники.

SHINEOFF: выключить источники.

LUNGDUNG: противогаз.

SIXTOYS: изобилие предметов.

HUNTPACK: снаряжение игрока (непробиваемый пулями, защита, теплоискатель).

JOHNWOO: двойной пистолет.

PLUGME: автомат MP40.

VANILLA: базука.

FIREBOMB: огненная бомба.

HOTTIMES: теплоискатель.



SEEYA: Рука Бога. (постоянная непобедимость).

RIDE: включает/выключает ракетную камеру.

WHERE: включает/выключает дисплей ккординат.

В **Rise of the Triad** можно выполнить несколько интересных приколов, которые Вы увидите только несколько раз в году. Если Вы измените дату в системе в DOS (напечатайте DATE и нажмите клавишу ввода, потом впечатайте новую дату), то сможете взглянуть на праздничные сюрпризы, которые подготовили и спятали в игре дизайнеры компании ROTT. Попробуйте ввести даты Рождества, Хелоувина, Пасхи, и Вы увидите своих любимых агентов H.U.N.T., одетых в празднечные наряды.

Но поставьте назад правильную дату, когда закончите.

Lost Eden
Virgin

Советы

Перед тем как принц Адам сможет выполнить свое назначение как архитектор новой мирной империи, ему потребуется получить разрешение его отца, чтобы покинуть Цитадель Мо. Чтобы сделать это, ему, прежде всего, нужно заручиться помощью некоторых обитателей замка и найти флейту, которую его дедушка использовал для того, чтобы объединять людей и динозавров.

Сперва отведите Адама в королевскую палату, и пусть он выслушает все, что король хочет сказать ему. Потом посмотрите на фреску за троном (это побудит королевского адьютанта Илои,

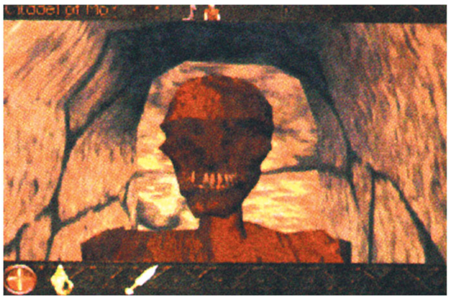


попросить извинения и пойти в комнату Адама). Покиньте тронную комнату, войдите в комнату Адама и поговорите с Илои, где он скажет Вам, что молодая динозавриха Дина ждет за запертыми дверями, чтобы поговорить с Вами.

Идите и встретьтесь с Диной. Она скажет Вам о своем умирающем дяде Тау, который тоже очень хочет увидеть Адама. Так что отправляйтесь в путь с Диной, чтобы поговорить с Тау. Слушайте его очень внимательно, и перед тем как он умрет, он даст Вам раковину, которая даст Вам возможность разговаривать с ним в спиритическом мире (и не забудьте взять его кинжал). А теперь вернитесь в Цитадель Мо и пройдите в комнату, которая находится налево то королевской тронной комнаты.

Когда Вы попадете в комнату монаха, поговорите с монахом, и он расскажет Вам об истории Мо. Потом он даст Адаму в подарок к совершеннолетию талисман. Используя раковину, которую Вам дал Тау, Вы узнаете, что талисман может помочь Дине побороть страхи. Теперь идите в главную комнату, и войдите в комнату налево - палату палача. Дина скажет, что напугана, и откажется входить туда, пока Вы не дадите ей талисман.

Внутри поговорите с палачом, а Дина переведет его изуродованную речь для Вас. Он даст Вам еще один подарок - зуб и инструкцию, которая поможет Вам попасть в секретный проход в комнате монаха. Вернитесь в комнату монаха и вставьте зуб в мумифицированный труп (на свое место), чтобы обнаружить секретный проход. Используйте зуб



опять на следующем скелете во второй комнате, чтобы открыть секретную дверь. Когда Вы находитесь во второй комнате, возьмите с пола прозрачный куб и рассмотрите фрески на дальней стене (Дина должна объяснить Вам, что Вы видите). После того, как Вы рассмотрите все фрески, Дина даст Вам флейту архитектора.

Хотя у Вас теперь есть флейта, Вам все равно не удастся убедить короля, что Вы можете уйти без доказательств того, что лидер Тиранов Моркус Рекс представляет реальную опасность всему Идену. Вернитесь в комнату монаха. Используйте прозрачный куб на странной дощечке, и Вы увидите и услышите, как Моркус Рекс рассказывает о его планах, как подчинить Иден. После того, как Вы закончили, возьмите дощечку и отнесите ее к королю. Теперь король позволит Вам покинуть дворец, чтобы объединить людей и динозавров, уничтожить Моркуса и установить мир на земле.

При помощи флейты Вы сможете построить свою первую цитадель в Чамаре. Но прежде Вы должны заслужить доверие людей и динозавров, живущих в долине. Пойдите в лес и наберите грибов, чтобы преподнести их в подарок Чонгу, апатозаврам и бронтозаврам, но собирайте только большие грибы, так как другие ядовиты.

Чонг и его люди с радостью присоединятся к Вам после того, как получат подарок, но бронтозаврам нужно еще небольшое доказательство, что Адам настоящий наследник Архитектора, прежде чем они начнут помогать людям строить цитадель. Покажите бронтозаврам флейту, и первая цитадель будет построена.

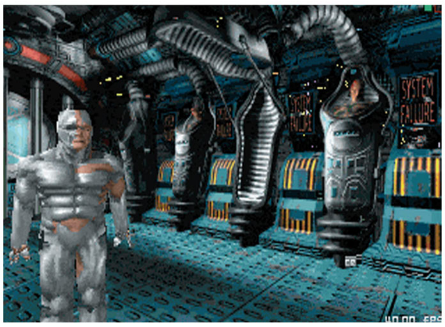


BioForge
Origin Systems

Советы

После того, как Вы использовали вилку Каймана, чтобы вскрыть панель доступа, и решили головоломку, чтобы открыть большую дверь, Вы окажетесь в комнате контроля безопасности и не будете знать, куда идти. Прежде всего проверте мониторы в конце комнаты и отключите защиту. Потом подойдите к ячейкам и возьмите все потеряные предметы. Просмотрите найденный Вами вахтенный журнал и прочитайте его внимательно (в нем есть код, как перепрограммировать код охраны для двери), потом вернитесь назад к ячейке Каймана и возьмите оружие.

Вернитесь в комнату контроля безопасности и попробуйте пане-



ли на главном щите. Найдите панель, которая контролирует робота, и переведите его в комнату контроля и установите около панели идентификации руки. Установите оружие под выключателем и маневрируйте роботом, чтобы подобрать его. Вам необходимо разместить оружие над идентификационной панелью (это потребует некоторой практики), а потом введите код на второй панели на щите. Это откроет дверь.

Во время исследования третьего уровня комплекса Мондити Лекс встретит своего создателя и кончит тем, что будет оставлен без сознания в операционной. Когда он придет в себя, то должен немедленно закрыть реактор. Он должен выйти из комнаты, пойти налево и войти в комнату технического контроля. Вы захотите прочесть информацию на всех панелях в этом районе, и Вы должны найти управление для лифта. Отправьте лифт во внутрь реактора и столкните с платформы робота-часового. Потом расправьтесь с охраной.

Возьмите вахтенный журнал у мертвой охраны, а затем встаньте на странного вида платформу слева на экране. Теперь на Вас полная защита от радиации, которую излучает реактор. Идите к реактору и очень быстро включите световой мост. У Вас нет времени на сражение с дьявольским созданием Мастабы (Вы все равно не сможете убить его), так что просто пробегите по световому мосту и снесите один из уровней реактора, при этом избегая контактов со странным чудовищем. Теперь бегите назад по мосту и ждите, пока создание не последует за Вами. Выключите мост, а затем опять включите, и снесите второй уровень реактора. Теперь введите код из вахтенного журнала на панель управления, чтобы выключить реактор.

Когда Вы вошли в темный холл на четвертом уровне, Вы будете атакованы каким-то медленным, но очень упорным охранником, и Вам некуда будет деться. Приготовьте Ваш бластер и сделайте один быстрый выстел, как только Вы сможете управлять Лексом. Начните бегать вокруг охранника, стреляя в него при каждом удобном случае: три точных выстрела должны убить его. Чтобы открыть дверь, Вам потребуется немного терпения. Удостовертесь, что все кнопки, кроме центральной, зажжены, и дверь откроется.



Когда Вы позаботились о реакторе, вернитесь в комнату технического контроля и используйте панель, которая находится сразу налево от главной двери. Выберите опцию Access Icarus, и уровень пола понизится и откроет скрытый ангар. Убейте охрану в ангаре, потом тщательно обыщите комнату. Вы найдете маленький куб около корабля, который поможет Вам в Вашем путешествии за пределами комплекса. Вы можете пользоваться кубом, нажимая на пробел, чтобы перебраться по каменным глыбам на кислотном озере.

После того, как Вы перевекли кислотное озеро, Вы окажетесь около разрушенного корабля. Войдите в него и возьмите набор здоровья. Не используйте его сейчас, он понадобится Вам позже; просто положите его в свой инвентарь.

Теперь расположитесь напротив двери и ждите, пока появится



матрос (может Вам придется попробовать несколько положений, чтобы найти правильное). Вы должны убить его, но Вы не сможете воспользоваться своим бластером в этот раз, так что приготовьтесь к рукопашной схватке.

После того, как Вы сумеете убить его, возьмите из его рук приспособление, чтобы открыть дверь. Используйте панель внутри двери, чтобы сделать доступными ракеты. Приготовьте одну ракету, чтобы привлечь внимание монстра в кислоте. Когда он займет позицию около поврежденной колонны, убейте его при помощи второй ракеты.



Выйдите из корабля и подберите бомбу, и когда она заведена, не стойте и смотрите на обратный отсчет, потому что Вы теряете драгоценные секунды. Приготовьте куб и быстро быстро бегите в правый верхний угол экрана. Используйте куб, чтобы перебраться через озеро к группе глыб (время бомбы будет появляться периодически, так что не забывайте нажимать кнопку Esc) и продолжите свой путь к доступному выступу.

Вы должны положить бомбу, предварительно положив куб в инвентарь, чтобы избежать конфуза в основание двери хранилища, а потом выбежать из туннеля и убраться до взрыва.

Terminal Velocity
Apogee Software

Коды

Чтобы сделать доступным коды, просто введите нужный код в течение игры.

TRIFIR1 - перезагружает PAC.

TRIFIR2 - перезагружает ION.

TRIFIR3 - перезагружает RTL.

TRIFIR4 - перезагружает MAM.

TRIFIR5 - перезагружает SAD.

TRIFIR6 - перезагружает SWT.

TRIFIR7 - перезагружает DAM.

TRIFIR8 - восстанавливает топливо.

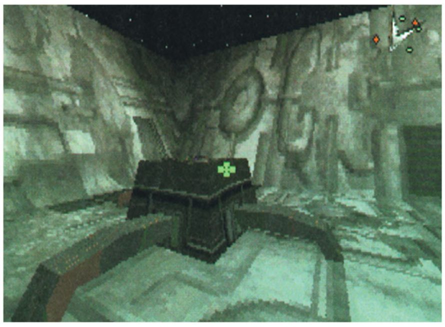
TRIFIR9 - невидимость.

TRIFIR10 - полная непобедимость.

TRIGODS - режим God плюс усиление оружия.

TRINEXT - переход на следующий уровень.

TRISHLD - восстанавливает защиту до полной силы.



TRIBURN - супер усилитель.

Magic Carpet 2
Electronic Arts

Коды

Для открытия доступа к кодам нажмите кнопку “I”, в появившемся окне напечатайте RATTY и нажмите Enter. Затем Вы можете воспользоваться следующими кодами:

ALT-F1 - Дает Вам все заклинания сразу.

ALT-F2 - Нажимайте для увеличения энергии заклинаний.

ALT-F9 - Открывает доступ ко всем заклинаниям игры.

Shift-C - Успешно закончить уровень.



3DO



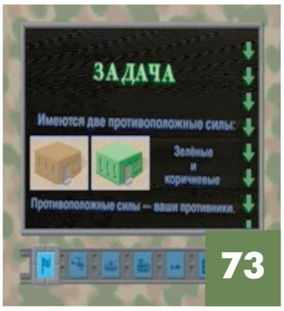
54



58



60



73



47



50



Джойстики

3D Zero Infra-Red Controller Pack

Производитель: Fire International
Цена: $70



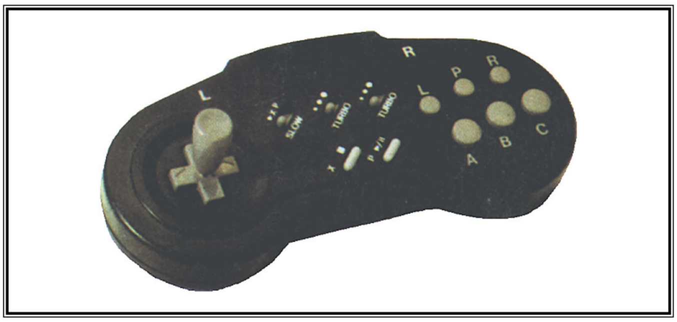
Несмотря на новое название **3D Зеро Инфракрасный джойстик** оказался полной копией старого дизайна джойстика для Супер Нинтендо SF2. Форма напоминает по виду “вытянутого” Nintendo, хотя отличается по цвету, что делает его схожим с FZ-1JP от Panasonic. На лицевой стороне джойстика расположены обычные три кнопки, а также L и R кнопки и кнопка паузы P, которые дублированы с их обычных мест сбоку джойстика для игры в Street Fighter 2 с шестикнопочным контролем. В центре джойстика находятся кнопки паузы и стоп, плюс специальный инфракрасный индикатор. Переключатель вкл./выкл. позволит Вам сохранить заряд батарей, а переключатель 1/2 Player. позволит Вам выбрать, за какого игрока Вы будете играть — за первого или второго. В середине расположен маленький световой индикатор, который загорается при каждом нажатии на кнопки, чтобы показать, что батарейки в полном порядке.

Крестовина джойстика не выглядит очень удобной — обычной крестовой формы, она сделана с гнездом для специального министержня. Это старая идея, которую некоторые любят, но я не испытывал необходимости в этом. Многие недовольны инфракрасными джойстиками из-за плохого приема сигналов, но в противоположность ожиданиям сигналы стабильно доходят до системы. Индикатор получения сигналов располагается в порте джойстика, пока два прилагаемых джойстика работают от пары батареек AAA каждый.

Вообще данный джойстик — хороший вариант, если Вы не хотите тратить слишком много денег. Он достаточно удобен и, в отличие от шестикнопочного F40 от Euromax, он сохранил свои боковые кнопки. Так что Вы можете играть в Need for Speed, с прежним удобством. Если Вам нравится играть без провода и шестью кнопками, то этот джойстик подойдет Вам.

3D Zero Controller

Производитель: Fire International
Цена: $65



Производители 3D Zero несомненно знают как уменьшать цену. После копирования дизайна Супер Нинтендо на 3D Zero IR, было добавлено еще несклько штрихов и появился этот традиционный кабельный дизайн. Испускающая секция впереди заменена на держатель провода, отдел для батареек остался без изменений, а инфракрасный излучатель заменен на кнопки автоогоня и замедленного действия. Первая предлагает две скорости автоогня для обычных трех кнопок, кнопок L/R и паузы, как используемых в Street Fighter 2X. Чтобы активировать различные варианты автоогня, Вы должны нажать и держать соответствующие кнопки. Кнопка замедления действует через кнопку паузы, быстро включая и выключая ее, Вы можете играть в SF2X в суперзамедленном режиме.

Ощущение от игры с этим джойстиком конечно очень схоже с IR версией — легкий, особенно по сравнению с FZ-1JP, он очень хорош. Как и большинство дешевых джойстиков, он не имеет входа для подсоединения других джойстиков и стерео вход, но за такую цену жаловаться грешно.

FZ-2JPX

Производитель: Panasonic
Цена: $65

Сделанная из такого же высококачественного материала, что и оригинал (FZ-1JP), эта значительно уменьшенная версия намного удобнее для игроков младшего возраста, при этом остается хорошей и для взрослых. Кроме красивого вида основные кнопки и крестовина выглядят более надежными, чем у оригинала. Стыдно, но у него нет стерео входа, но есть соединитель, так что Вы можете подсоединить другие джойстики если хотите.



Если Вы можете обойтись без всяких специальных черт, таких как автоогонь и шесть кнопок, тогда этот джойстик для Вас.

3DO SpeedPad

Производитель: Logic
Цена: $60

У 3DO наконец-то появился недорогой джойстик. Этот джойстик сделан на основе старого компьютерного джойстика. 3DO сами выпустили свою собственную версию для Америки. Его вид достаточно страшный, а верхние правый и левый шифты необычно маленькие (вместо больших эллипсов маленькие круглые кнопки). Нет ни стерео входа ни соединителя, поэтому цена небольшая. Но все равно он очень удобен при игре в течение долгого времени, но главными его приимуществами является недорогая цена и необычный дизайн.



Flightstick Pro

Производитель: CH Products
Цена: $100

Flightstick Pro является пока единственным специальным джойстиком для 3DO леталок. Данная модель является полным аналогом PC джойстика компании CH Products, поэтому необходимо, чтобы игры были запрограммированы специальным образом для полной совместимости. На данный момент среди таких игр: Flying Nightmares, Shock Wave, Operation Jumpgate, Super Wing Commander, Wing Commander III, Need For Speed, Return Fire, VR Stalker, Mega Race и Rebel Assault.

На Flightstick Pro есть 3 кнопки для стрельбы, переключатель четырех видов, гашетка, 4 кнопки, аналогичные простому джойстику для 3DO, настройка скорости и две настройки горизонтального и вертикального наклона корабля.

Flightstick Pro действительно улучшает управление и делает его более реалистичным — данная модель будет идеальной для настоящих фанатов леталок.



3DO

ИГРЫ

БУКА

"У нас не дешевле, у нас лучше!"

Если Вы принадлежите к тем, кто не склонен экономить на качестве, если Вас не так просто соблазнить подозрительной дешевизной, ПОМНИТЕ — ВЫ НЕ ОДИНОКИ!

Компания "БУКА" — официальный дистрибьютор SEGA, ELECTRONIC ARTS, VIRGIN, SONY E.P.L., ACCLAIM, KONAMI, CODEMASTERS, GAMETEK, INTERPLAY, AMERICAN LASER GAMES, READY SOFT, OCEAN, TIME WARNER INTERACTIVE, THQ, PANASONIC B.S., 3DO EUROPE Ltd., INFOGRAMES MULTIMEDIA, NAKI, ART DATA.

Обращаясь к "БУКЕ", Вы из первых рук получаете компьютерные и видеоигры ОРИГИНАЛЬНОГО ПРОИЗВОДСТВА, приставки и аксессуары самых "крутых" форматов: SEGA MEGA DRIVE II, SONY PLAYSTATION, SUPER NINTENDO, SEGA MEGA CD-2, SEGA SATURN, SEGA 32X, PC CD, 3DO.

Знайте, что покупая пиратские копии, Вы помогаете сбывать ворованное.

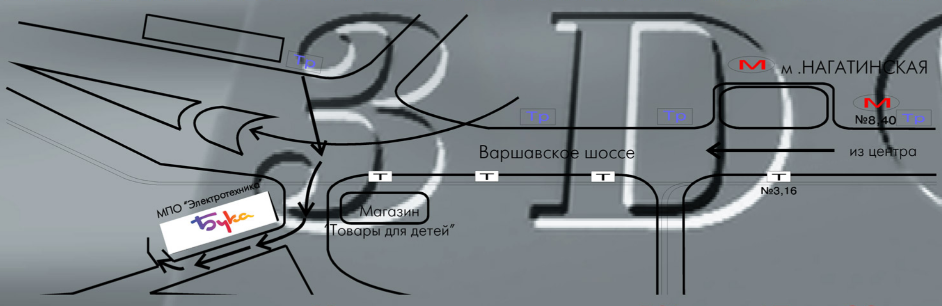
Наши розничные цены:

PANASONIC 3DO FZ-10 (NTSC) — 400$
PANASONIC 3DO FZ-10 (PAL) — 420$
GOLDSTAR 3DO — 400$

Killing Time	—	71$	Captain Quazar	—	71$
Last Bounty Hunter	—	53$	Perfect General	—	71$
Daedalus Encounter	—	80$	Foes Of Ali	—	71$
Defcon 5	—	59$	Quarantine	—	36$
Primal Rage	—	64$	Space Hulk	—	71$
Shootout At Old Tucson	—	53$	Gunslinger Collection (Mad Dog,		
Starfighter	—	71$	Mad Dog-2, Crime Patrol)	—	55$
PO'ed	—	71$	Need For Speed	—	69$
The "D"	—	71$	Road Rash	—	69$
DOOM	—	71$	Flying Nightmares	—	71$
Creature Shock	—	71$	Return Fire	—	71$
The Lost Eden	—	71$	Striker	—	71$
Phoenix 3	—	71$	Wing Commander-III	—	71$

Проводные и инфракрасные джойстики, пистолеты и другие аксессуары в ассортименте.

Приобретая компакт-диск от компании "БУКА" Вы БЕСПЛАТНО получите описание игры на русском языке.



Москва, Каширское ш.1, кор.2
Тел. (095) 111-51-56

Мы заинтересованы в расширении нашей сети розничной торговли.

Купон дает скидку — 5%, а с 15 по 20 января 1996 г. — 10%

Раньше Вы смотрели Звездные Войны по телевизору, а с Wing Commander III Вы можете в них участвовать сами.

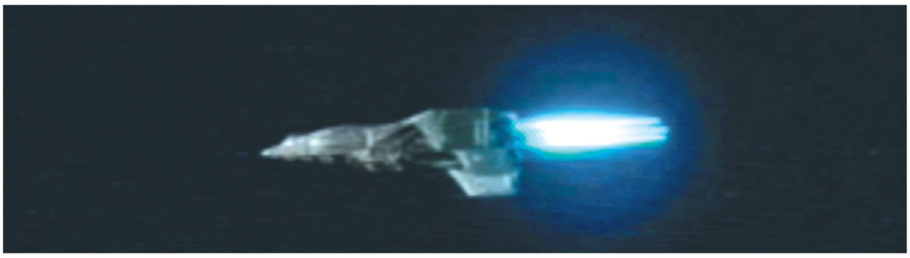
Wing Commander III: the Heart of the Tiger

Тема:	Боевой симулятор	+	Чумовые заставки, сложная игра
Издатель:	Electronic Arts	-	Недостатки в графике
Количество игроков:	1	=	Одна из самых крутых игр для 3DO
Розничная цена:	$90		5

Когда ощущаешь в руках тяжесть коробки с **Wing Commander III** понимаешь, что игра необычная. **Wing Commander III** занимает 4 CD-ROM в первую очередь из-за обилия качественных видео фрагментов, среди которых не только демонстрации, но и видео, имеющие напрямую отношение к игре. Во время видеозаставок **Wing Commander III** Вы сами выбираете куда Вам направиться и с кем общаться. По декорациям, костюмам и съемкам **Wing Commander III** может сраниться с неплохим Голливудским фильмом. В **Wing Commander III** прекрасный набор актеров, в числе которых известный Малколм Макдауэл в роли Командира Толвина.







Как в хорошем фильме, сюжет **Wing Commander III** тщательно продуман и игра отчасти напоминает интерактивную мыльную оперу: Вам следует спасти французскую девушку (кстати - это Ваша невеста), которую ненавистные Вам Kilrathi (кошкоподобные гуманоиды) держат вместе с другими своими пленниками.

К счастью, игра, в отличии от Daedlus Encounter, не ограничивается интерактивным кино. Главное в **Wing Commander III** - это выполнения заданий по борьбе с космическими злодеями. Во время заданий Вы управляете косми-







ческим кораблем со сложным управлением, на освоение которого требуется время. При сложных заданиях игры опция сохранять игру как нельзя кстати.

Трехмерная графика дает вполне реалистичное ощущение полета, а красочные взрывы дополняют картину. Изображение в целом меняется плавно, но при очень сильном приближении к

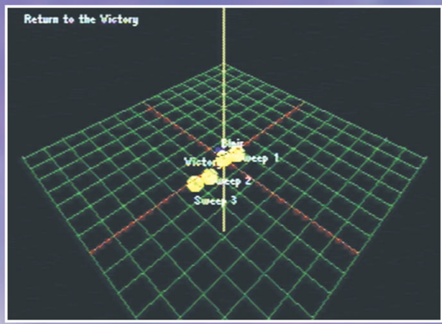




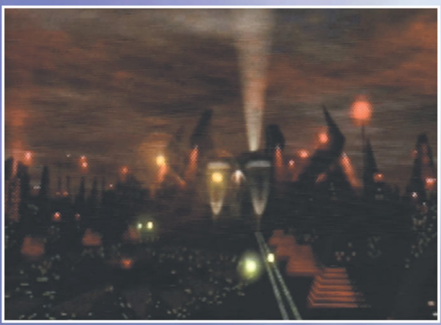
В Wing Commander III Вы можете не только выбирать, что Вам делать и куда направляться (слева), но и при общении принимать решения (справа), которые повлияют на дальнейший ход развития игры.







Во время полета Вы располагаете тремя видами: основной из кабины (слева), вид извне (в центре) и карта (справа).







другим объектам, видны существенный графические недоработки.

Wing Commander III с многочисленными видео фрагментами и реалистичными космическими полетами - это очень мощное дополнение к библиотеке 3DO, которое делает привлекательным приобретение самой системы.



Несмотря на скромные размеры Вашего корабля, Вы можете наравне сражаться с огромными вражескими базами.

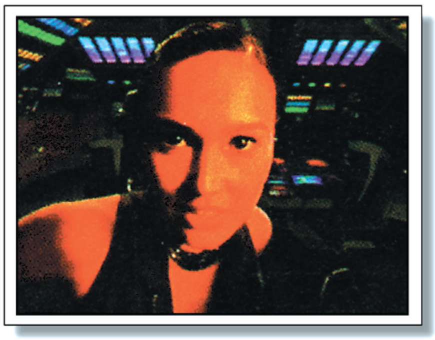


Чем приключенческая игра отличается от интерактивного кино?

Daedlus Encounter

Тема:	**Приключения**	**+**	**Отличные видео заставки и сюжет**
Издатель:	**Panasonic**	**-**	**Не очень интересная игра**
Количество игроков:	**1**	**=**	**Интерактивное кино**
Розничная цена:	**$80**		

4-

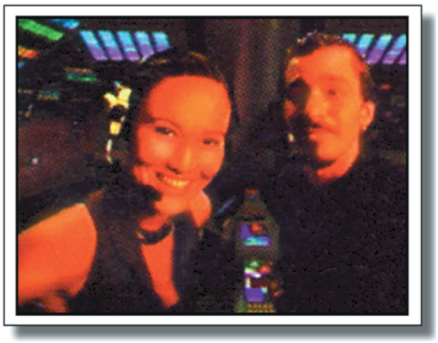






Идет 2138 год, последние дни войны между людьми и Ваккарами. Ваш корабль сбит во время выполнения одного из заданий боевым патрулем Ваккаров, но Вы успели катапультироваться. Вы почти погибаете, но доктора спасают жизнь Casey (именно так Вас зовут). Теперь Casey со своими партнерами Ари (девушка) и Заком летит в зведную систему Мизар. Но удача отвернулась от них, и Артимус (корабль Casey) врезается прямо в огромный космический корабль, который должен столкнуться с Солнцем.

Сюжет **Daedlus Encounter** хорошо совмещен с ходом игры, а видео заставки просто великолепны. Вам придется летать на космическом корабле и выполнять задания, но сами полеты не являются частью задания - летите Вы автоматически, а исследования объектов, которыми Вы будете заниматься утомительны. К сожалению, больше ничего хорошего об игре я написать не могу — сама игра скучная и как только Вы ее пройдете, то Вы положите **Daedlus Encounter** на полку.







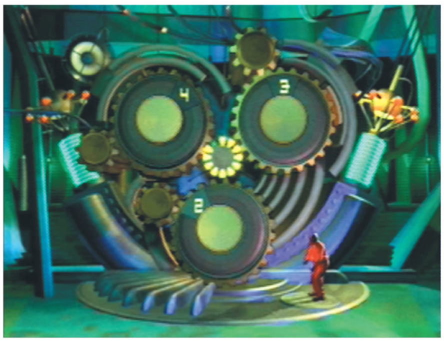
**Новое английское слово Zhadnost,
а лучшей головоломки для 3DO Вам не найти.**

Zhadnost the People's Party

Тема:	**Головломка**	**+**	**Веселая игра с интересными заданиями**
Издатель:	**Studio 3DO**	**-**	**Требуется знание английского языка**
Количество игроков:	**2-4**	**=**	**Лучшая головоломка для 3DO**
Розничная цена:	**$60**		**4**

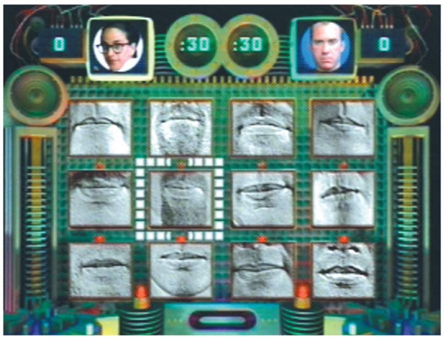
Жадность это шоу-игра на деньги, которая происходит в полуразрушенной стране, пытающейся встать на капиталистический путь развития. Но игра, высмеивает не только образ жизни Восточной Европы, но и свой собственный - американский. Для каждого из пяти участников игры есть несколько видеофрагментов, которые раскрывают их личность. Каждому из пяти придется противостоять не только друг другу, но еще и хозяину программы — Бобу. Благодаря Бобу на Вашем пути будут возникать разнообразные препятствия.





Заставки и видео фрагменты Жадности впечатляют.





Задания игры заставят Вас не только помучаться, но и посмеяться.

Игра создана для двух и более игроков, но эта проблема легко решена, поскольку **Жадность** продается вместе с джойстиком (причем цена джойстика получается относительно недорогой).

Приятно увидеть хоть какие-то русские нотки (пусть даже советские) в программном продукте для 3DO, особенно когда 3DO набирает свою популярность в России. Жадность сделана с большим чувством юмора, но к сожалению, чтобы понять приколы и отвечать на вопросы требуется приличное знание английского. Правда в игре есть много заданий, которые забавны и абсолютно не требуют лингвистического образования.

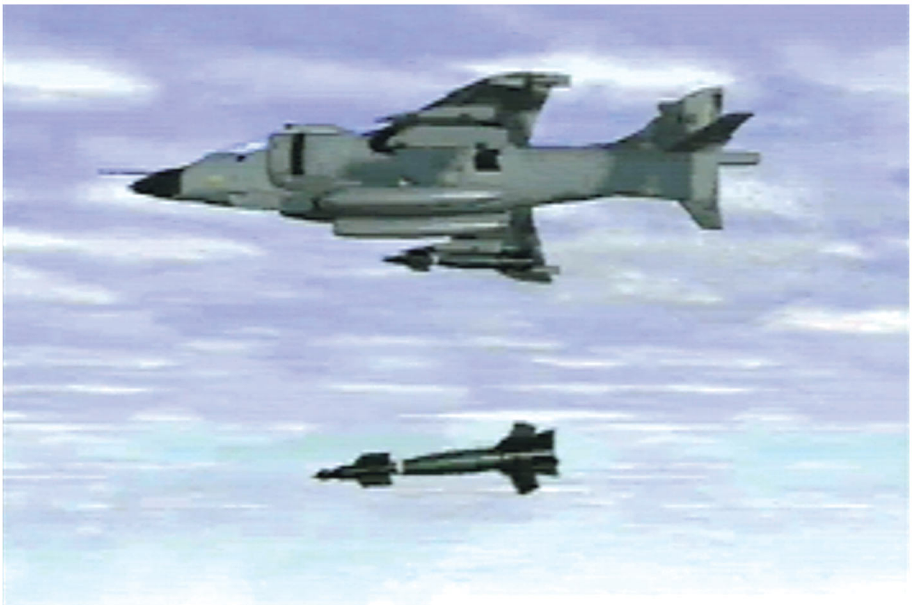
Если у Вас есть 3DO и компания, знающая немного английский и обожающая разные приколы, то эта игра создана специально для Вас. Вы можете смело приглашать друзей в гости, включить приставку и не бояться, что Вам будет скучно — **Жадность** идеально подойдет для таких вечеринок.

Летчиками не становятся, ими рождаются.

Flying Nightmares

Тема:	**Симулятор**	**+**	**Детальная графика и реалистичность управления**
Издатель:	**Domark**	**-**	**Многим людям придется управлять самолетом с помощью джойстика**
Количество игроков:	**1**	**=**	**Первый полноценный симулятор для 3DO**
Розничная цена:	**$90**		**4**

Ни одна игра на 3DO не имела права называться настоящим симулятором. К сожалению многих 3DOшников, классные приключенческие леталки ShockWave или Super Wing Commander не могли претендовать на этот стиль, а VR Stalker явно уступал PC аналогам. Этому беспределу положен конец - появился первый крутой симулятор для 3DO **Flying Nightmares**. Сперва, может закрасться мысль, что это очередное подобие симулятора, как VR Stalker, но после 15 минут игры, понимаешь, что **Flying Nightmares** первый полноценный сложный симулятор не только для 3DO, но и для всех приставок. Уже взяв в руки толстую инструкцию к игре понимаешь, что **Flying Nightmares** серьезная игра.



Сюжет игры обычен — на острове Баркала произошел военный переворот, ООН организовывает операцию под кодовым названием “Сабер” для восстановления демократического строя. Вам надо выполнить ряд заданий, которые в конце приведут к же-



Если Вам удастся взлететь, то Вы сможете оценить всю реалистичность полета самолета Flying Nightmares.



Взлет самолета Вам оказался по плечу - теперь попробуйте его посадить.

лаемому результату. Сперва, Вы должны будете уничтожить беззащитные объекты на земле, но в конце Вам придется столкнуться не только с вражескими боевыми самолетами, но и с силами противовоздушной обороны, которые охраняют наиболее важные объекты.



К сожалению, этот экран Вам придется видеть достаточно часто.

С самого начала игры Вы попадаете в кабину пилота с огромным количеством разных приборов, которыми надо уметь пользоваться. У Вашего самолета около 32 функций управлений, что делает управление самолетом сложным не только в техническом, но и в физическом плане. Во время игры понимаешь управлять самолетом джойстиком совсем не просто и вспоминаешь удобство клавиатуры PC с огромным количеством кнопок, каждой из которой можно присвоить свою функцию. В **Wing Commander III** проблема нехватки кнопок решалась путем изменения функций кнопок при нажатии шифтов, но в **Flying Nightmares** шифты имеют собственные функции, поэтому Вам придется выучить разные комбинации кнопок для успешного полета, посадки, катапультиро-



На большой высоте Вам не страшна противовоздушная оборона.

вания и других функций. В полете Вам придется учитывать огромное количество факторов: скорость самолета, гравитацию, сопротивление воздуха, направление ветра и многое другое. Вообще, лучше всего в эту игру играть с помощью специального джойстика для симуляторов Flightstick Pro, который не только упрощает управление, но и делает саму игру еще более реалистичной.

Недостатки в управлении компенсируются замечательными заставками и звуком: длительное видео-вступление к игре драматично показывает как сюжет, так и тактику ведения боя. В написании звуковой дорожки к **Flying Nightmares** участвовали Mike Ash и Mike Edwards из группы Jesus Jones. Эта музыка и звуковые



эффекты хорошо подходят к реалистичной графике игры.

В игре отлично прорисован не только сам самолет, но и корабль, являющийся его базой, другие самолеты, машины, танки, здания и другие объекты имеющие стратегическое значение. Все объекты не представлены цветными прямоугольниками как в VR Stalker, а детально изображены и реально движутся. **Flying Nightmares** приятно радует реалистичными взрывами, а режим боя (Combat) дает хорошую возможность ими полюбоваться.

У вашего самолета стандартный набор ракет и вооружения, которым надо пользоваться очень



Наземные объекты игры изображены почти идеально.

умело и аккуратно, Вы можете попасть не только в чужих, но и в своих. Полезная опция игры - это автопилот при посадке самолета, который сделает посадку идеальной. Но, перед тем как включить автопилот, убедитесь, что Вас не преследует вражеский истребитель, иначе Вы станете для него простой добычей.

В целом главным преимуществом **Flying Nightmares** является реализм полета и боев. Этот реализм делает **Flying Nightmares** очень сложным симулятором и мне кажется (может быть потому что мне самому так и не удалось пройти игру), что для полного освоения игры требуется либо быть летчиком, либо фанатом симуляторов со стажем, что может быть одно и тоже.

Для тех, кто посчитал Escape from Monster Manor слишком простой игрой, вышел Space Hulk.

Space Hulk

Тема:	Приключения
Издатель:	Electronic Arts
Количество игроков:	1 игрок
Розничная цена:	$90

+	Хорошая комбинация стратегии и стрельбы
-	Недостатки в графике и звуке
=	Сложная DOOMоподобная игра для 3DO

4-

Владельцы 3DO долго ждали высококлассную игру, которая будет не просто похожа на Doom, но и переплюнет его, и по моему дождались. По всем параметрам думоподобная игра для 3DO **Space Hulk** придется им по вкусу. Несмотря на “родственное отношение” к известному хиту, у Space Hulk есть много дополнительных опций и преимуществ.



В полном вооружении Вы выглядите впечатляюще.

В отличии от Doom и Escape from Monster Manor, вышедшего для 3DO год назад, Вы путешествуете не один, а с целым отрядом солдат-терминаторов. С помощью специального меню, Вы можете управлять солдатами, приказывать им прикрывать Вас сзади, открывать и закрывать двери, охранять определенную местность. Сами Вы управляете терминатором, который получил приказ последним.

Явно положительная сторона **Space Hulk** — разнообразность заданий. Вам придется спасать войска, уничтожать определенные комнаты, искать секреты, но самое необычное задание — просто продержаться живым 5 минут. Конечно при выполнении каждого из заданий Вам повстречаются



Если Вы хотите жить долго, осторожно исследуйте территорию.

враги. Ваши основные и самые опасные враги это Генестилеры (Genestealers), кроме них попадаются Патриархи (Patriarchs) и



В темноте Space Hulk’а не всегда ясно, откуда ждать беды.

Волшебники (Magi), которые насылают заклинания, а также Гибриды (Hybrids), более быстрые и умные Генестилеры, и хорошо вооруженные Терминаторы, которые перешли на другую сторону. С врагами надо быть очень осторожным: Вам сразу бросится в глаза их интелект после безмозглых мутантов Doom. Генестилеры



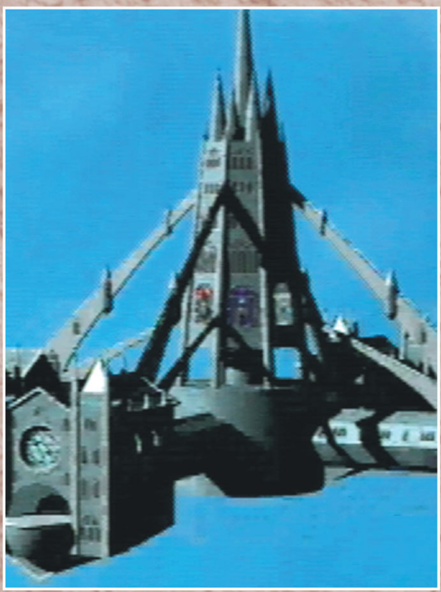
Хорошее умение стрелять в игре Вам не повредит.

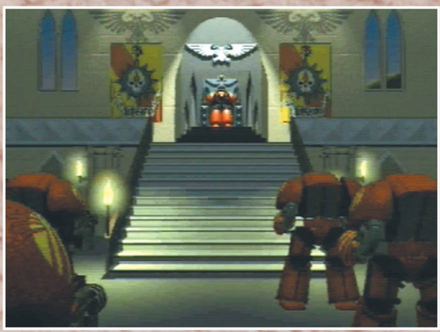
достаточно умны, чтобы не набрасываться на Вас в одиночку, а подождать подкрепления. Для борьбы с ними Вы должны не только обладать хорошей реакцией при стрельбе, но и быть мудрым стратегом при размещении своего отряда.

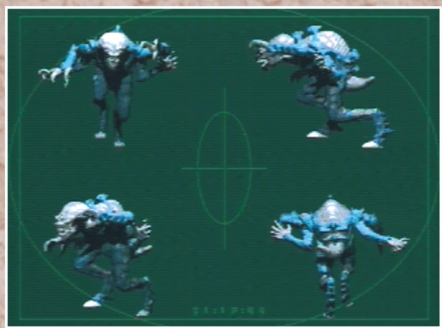
Отсутствие возможности сохранить игру в думоподобных играх расценивается как издевательство, это учли создатели **Space Hulk** и в игре есть опция сохранения. События **Space Hulk** развиваются в восьми разных местах, которые приятно отличаются от однообразности коридоров многих думоподобных игр.



Своих врагов надо знать в лицо.







Графика и звук в игре не до конца продуманы. При абсолютно великолепной графике Генестилеров и комнат, некоторые враги и эффекты изображены нечетко. Цифровые звуковые эффекты выполнены на очень высоком уровне, но через некоторое время понимаешь, что герои постоянно говорят одно и тоже и это начинает надоедать. Без сомнения, такая контрастность в качестве звука и графики не на пользу **Space Hulk**.

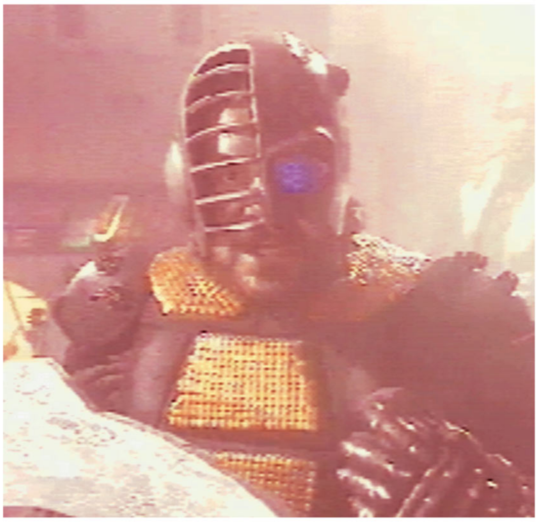
При всей похожести игры на Doom, **Space Hulk** выгодно отличается своим разнообразием заданий, уровней и самое главное требованиями к игроку. В **Space Hulk** Вам следует одновременно быть хитроумным стратегом, точным стрелком с хорошей реакцией и исследователем, умеющим распутывать лабиринты. Все это делает игру весьма сложной и **Space Hulk** подойдет тем, кто любит думоподобные игры и хочет провести за одной игрой пару месяцев.

Игры American Laser Games: стреляли в прошлом, настоящем, будущем - что же дальше?!

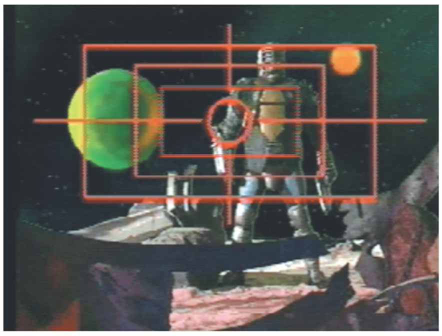
Space Pirates

Тема:	Стрелялка	+	Хороший приключенческий сюжет, красочные декорации
Издатель:	American Laser Games	-	Старая идея
Количество игроков:	1-2	=	Качественная стрелялка ALG с новым сюжетом
Розничная цена:	$80		4-

American Laser Games перепробовал почти все сюжеты для своих знаменитых стрелялок: сначала вестерн в Mad Dog McCree, затем Who Shot Jonny Rock со своими Чикагскими мотивами 30-х годов, наши времена в Crime Patrol и следующим логическим шагом должно было быть будущее. Так оно и случилось — в **Space Pirates** (Космические Пираты) действие происходит в 2023 году. Вы играете роль звездного рыцаря, который освобождает мир от космических пиратов во главе со







Ваш космический корабль (справа вверху) отправляется на борьбу с космическими пиратами. Их главарь Капитан Талон (вверху и слева) почти неуязвим, но супер-пушка поможет ему успокоиться.





В Space Pirates, как и в других играх ALG, Вы должны быть очень метким стрелком с отменной реакцией и железными нервами.



Враги будут дразнить Вас и насмехаться, но хорошо смеется тот, кто смеется последним — а это будете Вы.



злобным Капитаном Талоном. Этот мерзкий тип не только убивает и грабит людей, но и держит в заложниках целую колонию. Беда в том, что Талона почти невозможно уничтожить - спасти Вас и мир могут только кристаллы с энергией, требуемые для зарядки супер-пушки, которая может убить Талона.

Новый сюжет игры и стрельба из лазеров может показаться для многих более привлекательной чем ковбойские пистолеты. Надо отдать должное ALG, что игра снималась как фильм: герои очень артистичны, одеты в красивые костюмы и сняты на живописных фонах.

Сам же ход игры ничем не отличается со времен Mad Dog McCree 2: так же неожиданно появляются на экран как враги, которых немедленно надо пристрелить, так и заложники, которых надо сообразить не пристрелить. Надо признать, что в игре есть новая черта — Вам надо запоминать порядок цветов и коды для получения кристалов. Это делает игру на 1 процент приключением, но на 99 она остается стрелялкой.

Многие порадуются, что вышла еще одна качественная стрелялка American Laser Games и будут счастливы пострелять на новом фоне. Я их хорошо понимаю, игра действительно профессионально сделана, но все-таки хочется, чтобы в следующей своей игре American Laser Games придумает что-то принципиально новое.





Во время игры Вам пытаются помочь: этот старик (который по моему еще был в Mad Dog McCree 2) и самая симпатичная заложница. Но лично мне они только мешали, поскольку полезной информации они не дают, а только отвлекают внимание от врагов. Единственная польза — это возможность перезарядить пистолет во время общения с ними.



The Coven

Издатель - VIVID INTERACTIVE
Розничная цена - $25

The Coven сделан в мистическом стиле, одна сцена неожиданно переходит в другую — девушка ищет подружку, мистические танцы вокруг костра, девушки готовят еду в новой квартире, вновь танцы вокруг костра и так далее... За сюжетом уследить невозможно, но не это главное: все сцены **The Coven** вполне откровенны и достойны внимания. Учитывая, что в **The Coven** снялась звезда журнала Penthouse — Janine, диск может претендовать на место в библиотеке владельца 3DO.















Immortal Desire

Издатель - VIVID INTERACTIVE
Розничная цена - $30



У **Immortal Desire** наверное самый навороченный сюжет из всех творений Vivid Interactive для 3DO. Трагедия в 1492 году разлучает девушку, которую играет Сара Гамильтон, и ее возлюбленного, они оба путешествуют во времени, чтобы соединиться вновь: сначала во время первой мировой войны, а затем в 1993 году. Наиболее интересные с точки зрения взрослых сцены в **Immortal Desire** — это конечно же сцены воссоединения любовников, которые достаточно откровенны. Но на мой взгляд, затянутый художественный сюжет делает **Immortal Desire** скучноватым.










Sex

Издатель - VIVID INTERACTIVE
Розничная цена - $30



Одинокий бизнесмен мечтает о сексе — таков сюжет диска **Sex**. Весь диск состоит из его наваждений, некоторые из которых достойны внимания. Многие из снов и мечтаний несчастного откровенны и сопровождаются качественной музыкой, а красота Nikki Dial, P.J. Sparxx и Crystal Wilder делают диск примечательным.















Blonde Justice

Издатель - VIVID INTERACTIVE
Розничная цена - $30



В **Blonde Justice** Вы попадете в закулисный мир стрип-клуба, где одну из стриптизерш запугивают, а другую в конце даже убивают. Стрип-клуб черезчур приличный — все танцовщицы танцуют одетыми и только иногда звезда клуба появляется без верха. Одним словом ни сюжет, ни эротика не делают этот диск достойным внимания.













Game Land

Многие любители видео- и компьютерных игр в Москве и Санкт-Петербурге уже давно знают магазины Game Land. Тех же, кто только открывает для себя чудесный мир электронных развлечений мы хотим познакомить, с некоторыми видами товаров, которые мы предлагаем в своих магазинах.



Невероятно большой ассортимент видео- и компьютерных игр. Игры на Sony Play Station, Sega Saturn, Panasonic 3DO, Jaguar, Super Nintendo, Game Boy, Game Gear, Virtual Boy, Sega Mega Drive & Genesis, Sega 32-X, игры на IBM PC CD-ROM.

У нас есть множество средств для модернизации Вашего компьютера и превращения его в мультимедиа-систему. Для этого у нас имеются звуковые карты, 4-х и 6-ти скоростные CD-ROM Drive, мультимедиа-наборы, аудио-спикеры и колонки класса Hi-End для персональных компьютеров и многое другое.



Звуковая карта Sound Blaster AWE32 фирмы Creative Labs . Карта расширения возможностей до Hi-End MIDI Subsystem - Wave Blaster 2 от Creative Labs.

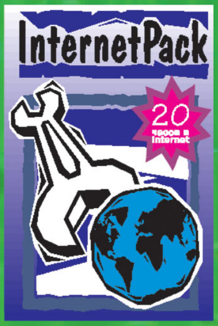
http://www.creative.com

Новейшие системы "Виртуальной Реальности": стереоскопические и стереофонические шлемы, системы механических воздействий, трехмерные "мыши" и контроллеры, автономные VR системы.



Автономная система Виртуальной Реальности — Virtual Boy фирмы Nintendo (Япония). У нас в магазине имеется полный набор игр на эту систему и сетевой адаптер на 220 Вольт.
http://www.nintendo.com

В нашем магазине Вы можете подключиться к всемирной глобальной сети Internet, получить свой адрес электронной почты, получить соответствующие консультации специалистов.
Internet откроет для Вас огромный мир информации во всех областях. Для этого Вам надо просто купить InternetPack.



InternetPack — пакет, включающий в себя программы для работы в Internet, 20 часов оплаченного времени, адрес электронной почты.



Наши магазины отличаются от других тем, что мы большое внимание уделяем самым последним разработкам в области домашних развлечений и особенно видео-игр.
Именно поэтому у нас всегда лучший выбор игр и аксессуаров на 32-х и 64-х разрядные системы. Будь то: Sony, Saturn, 3DO или Jag uar.

Самая последняя и самая мощная игровая, телевизионная система Sony PlayStation
http://www.sepc.sony.com

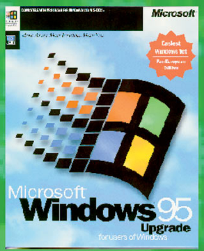


Трудно в это поверить, но у нас есть любые игровые аксессуары на любые современные игровые системы.
Это – всевозможные джойстики, контроллеры, удлинители, карты памяти, световое оружие и еще очень много всего.

Мы подписаны на тридцать семь различных игровых журналов из США, Европы, России и даже Японии. Такого выбора Вы не найдете ни в одном книжном магазине.



Нигде в Москве Вы не сможете так выгодно заказать настоящий Американский мультимедийный компьютер, как у нас.
Специально для Вас на заводе всемирно известной компании Gateway 2000 по специальному заказу соберут ту самую машину, о которой Вы так долго мечтали. С момента заказа до получения компьютера пройдет не более трех недель. И полностью расплатитесь за него уже при получении.



Gateway 2000, процессор Pentium 75MHz-133 MHz, шести-скоростной CD-ROM Drive, Sound Blaster, колонки, саб-вуфер, монитор Sony Vivitron, клавиатура и мышь от Microsoft, Windows 95, Microsoft Home и др.





Секреты

Большую часть раздела 3DO мы решили посветить секретам. Секреты и коды позволят Вам не только пройти игру, но очень часто взглянуть на нее по-новому. Нижеперечисленные секреты могут не работать на неоригинальных версиях игр (пиратских копиях).

SHOCKWAVE: OPERATION JUMPGATE

Издатель - ELECTRONIC ARTS

Супер Режим (God Mode)

Начните новое задание. Поставьте игру на паузу во время Вашей стрельбы и введите код — B, A, B, A, A, A, B, A, B, A, C. Затем нажмите кнопку X и включится Супер режим (если игра закончится, то Вы ввели неправильный код). После этого вновь поставьте игру на Паузу (без стрельбы) и введите одну из следующих опций:

Успешно закончить задание — B, A, C, C, A, A, A, X.

Перейти к следующему заданию — C, A, A, A, A, C, A, X.

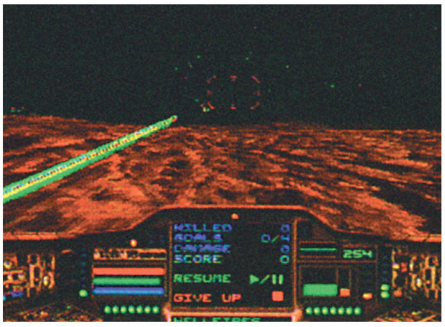
Отличные ракеты — C, A, A, B, A, X.

Отличные лазеры — C, A, A, B, A, C, A, X.

Умная бомба — A, C, A, B, A, A, C, A, A, A, X.

Неуязвимость — A, B, A, C, A, A, B, A, X.

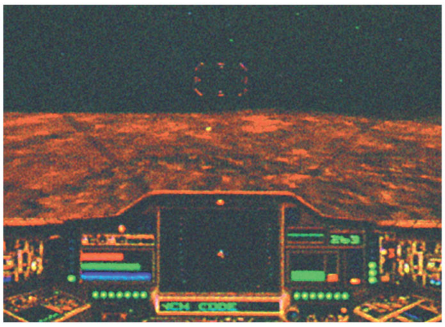
Показ имени игрока - B, A, B, X.

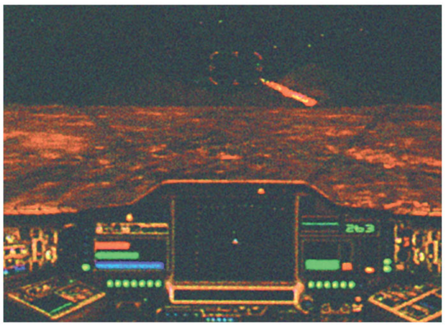


Во время стрельбы поставьте игру на паузу.



Введите код для успешного завершения задания.





Вводите разные коды и наслаждайтесь игрой.

Показ сообщения программистов — B, A, C, A, C, A, X.

Востановить энергию и ракеты — B, A, A, A, A, B, A, X.

Помните, что Супер Режим прекращается при выходе из задания, поэтому Вам надо вновь его ввести.

SLAM 'N JAM
Издатель - CRYSTAL DYNAMICS

Процент Попаданий, Маленькие Игроки, Большие Головы

Начните новую игру и дойдите до экрана с информацией о командах (SCOUTING REPORT SCREEN). На этом экране выберите опцию CONTINUE и нажмите **два раза Старт**. Затем Вы можете ввести следующие коды:

Для процента попаданий — перед началом матча держите стрелку **Влево**, Вы увидите что при бросках на верху экрана появится процент попаданий.

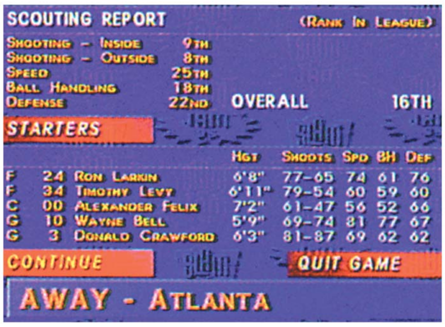
Для игроков-лилипутов — перед началом матча быстро нажмите стрелку **Вправо**, затем поставьте и снимите игру с паузы.

Для игроков-лилипутов с большими головами — перед началом матча быстро нажимайте стрелку **Влево** и **Вправо**, пока мяч не будет в игре, затем поставьте и снимите игру с паузы.

Для игроков-лилипутов и процента попаданий — перед началом матча быстро нажимайте стрелку **Влево** и **Вправо**, пока мяч не будет в игре, но последней нажмите стрелку **Влево**.



Так выглядит обычная игра.



После нажатия Continue, введите код.



Ваш процент попаданий находится вверху экрана.



Маленькие игроки очень быстрые и высоко прыгают.



Так выглядят маленькие игроки с обычными головами.



При желании Вы можете играть со всеми кодами одновременно.

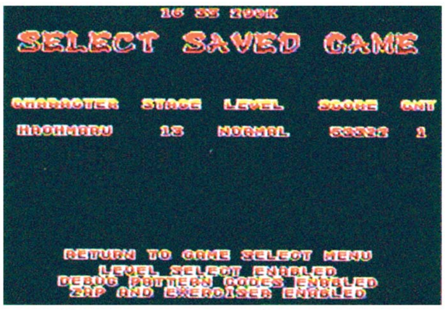
SAMURAI SHODOWN
Издатель - CRYSTAL DYNAMICS

Выбор Уровней

Начните играть и проиграйте бой, затем возвратитесь в Меню и выберите опцию RESUME. На следующем экране введите код:

Влево, кнопка **X**, **Вниз**, **Вверх**, **Вправо**, **Влево**, **Вверх**, кнопка **X**. Вы получите меню выбора уровней — выделите имя своего игрока и пользуясь **Правым** и **Левым Шифтами** выберите уровень, с которого Вы хотите начать.

Вы не можете избавиться от этого кода просто перегрузив игру — Вы должны стереть все сохраненные игры на диске.



На данном экране Вы сможете выбрать желаемый уровень.

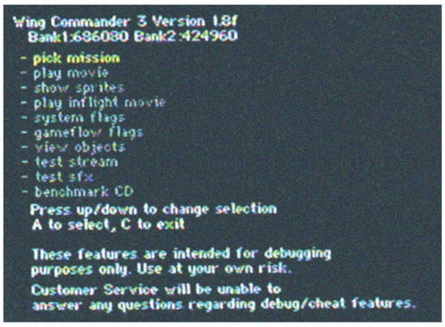
WING COMMANDER III
Издатель - ORIGIN SYSTEMS

Секретное Меню Отладки

Загрузите игру и на экране TCS VICTORY с надписями (NEW GAME, CONTINUE, LOAD GAME) нажмите и держите **Левый Шифт** и кнопку **P** одновременно. Курсор будет двигаться от одной опции к другой, когда он будет указывать на опцию Continue, нажмите кнопку **A**. Вы попадете либо прямо в секретное меню, либо в комнату управления полетами, во втором случае нажав вновь **Левый Шифт** и кнопку **P**, Вы попадете в секретное меню. Для выхода из меню вновь нажмите **Левый Шифт** и кнопку **P**.



На этом экране введите код.



Так выглядит меню отладки.

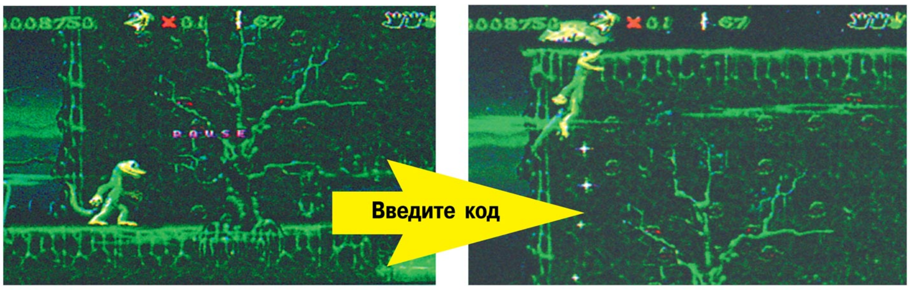

Начинайте с любого задания.


Просматривайте любые заставки.

GEX
Издатель - CRYSTAL DYNAMICS

Постоянная Возможность Высоко Прыгать

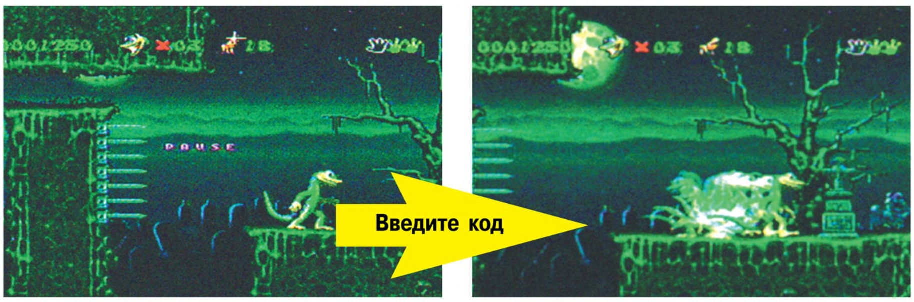
Поставьте игру на паузу и держа **Правый Шифт**, нажмите **Влево**, кнопку **C**, **Вниз**, **Вправо**, **Вверх**, кнопку **B**, кнопку **B**, **Вправо**, **Вправо**. Затем снимите игру с паузы.



GEX
Издатель - CRYSTAL DYNAMICS

Постоянная Возможность Ускоряться

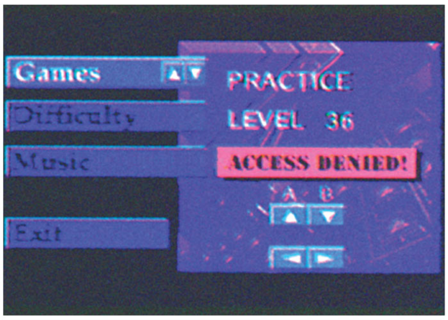
Аналогично предыдущему коду, поставьте игру на паузу и держа **Правый Шифт**, нажмите **Влево**, кнопку **C**, **Вниз**, **Вправо**, **Вверх**, **Вверх**, **Вверх**, **Вправо**, **Вправо**. Затем снимите игру с паузы.



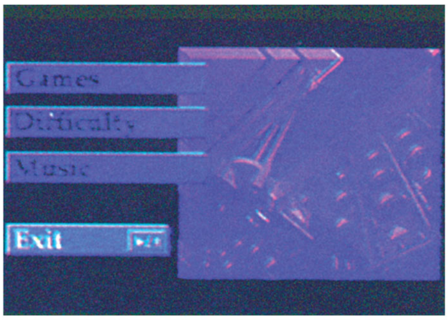
GRIDDERS
Издатель - TETRAGON

Доступ ко Всем Уровням

В меню OPTIONS выделите кнопку EXIT и держа кнопку **X**, нажмите кнопки **P**, **A**, **R**, **A**, **L**, **L**, **A**, **X** или **L**, **A**, **X**. Когда будете нажимать последнюю букву кода (**X**), Вам естественно придется отпустить кнопку **X**. Таким образом Вы сможете играть на уровнях 27-36, которые ранее были недоступны.



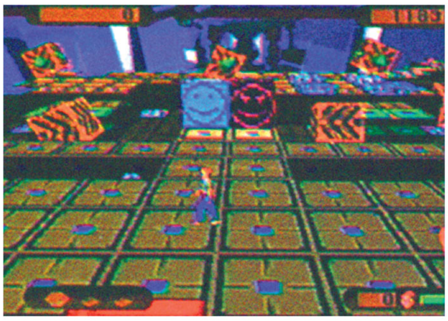
Обычно, уровни с 27 по 36 не доступны.



На данном экране выделите EXIT и введите код.



Теперь Вы можете попасть на все уровни.



36 Уровень.

THE HORDE
Издатель - CRYSTAL DYNAMICS

Неуязвимость, Быстро Бегать и другое

Начните новую игру, затем нажмите и держите кнопки **A**, **B** и **Вверх**. Когда начнется игра, не отпуская кнопок, поставьте игру на паузу и введите следующие коды:

Для неуязвимости нажмите **B**, **Вверх**, **Вправо**, **Вниз**, **A**, **Вниз**, **A**, **Вправо**.

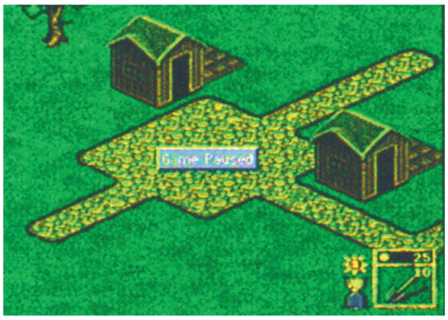
Для 30.000 крон — **Влево**, **A**, **A**, **B**, **Влево**, **A**, **Вправо**, **Вниз**.

Для быстрого бега — **B**, **Вправо**, **A**, **B**.

Для перехода к замку — **Вниз**, **A**, **Влево**, **Влево**, **Ввниз**, **A**, **A**, **Вправо**.



Начните новую игру и введите первый код.



Поставьте игру на паузу и введите код. EXIT и введите код.





Эти коды избавят Вас от всех трудностей в игре.

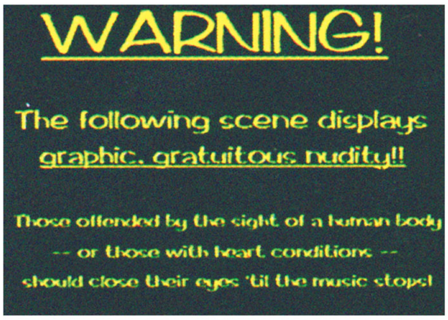
PLUMBERS DON'T WEAR TIES
Издатель - KIRIN

Убрать Цензуру

Во время полнометражного видео введите **Вверх**, **Вниз**, **Вправо**, **Влево**, **Вниз**, **Вправо** и кнопку **X**.

Если код будет введен правильно, то в начале будет еще одно видео, а затем не будет никакой цензуры.


Когда эта девушка разговаривает, введите код.



Перед сценой в душе появится предупреждение.

DEMOLITION MAN
Издатель - VIRGIN

Выбор Уровней

Поставьте игру на паузу и введите следующий код: **Левый Шифт**, **A**, **Вверх**, **Вниз**, **Правый Шифт**, **Вверх**. Теперь держа кнопку **B**, Вы можете выбрать стрелками любой уровень (даже бонус и прослушивание мелодий). Для начала игры отпустите кнопку **B**.

Теперь Вы можете попасть на любые уровни, в том числе и бонус уровни.



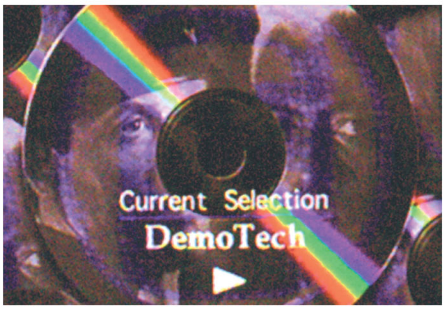
Поставьте игру на паузу и введите код.



Когда в Опциях появится #PWR, выполните вторую часть кода.

Секретные миссии.

Войдите в **VRGN1**, **2**, **3**, **4** и **5**, чтобы испытать на себе несколько лучших призовых уровней. Сталлоне попадет в офис компании Virgin, создавшей эту игру, и сможет уничтожать создателей этой игры.




Некоторые из уровней не доступны в обычном режиме, как например уровень, где Вы убиваете создателей программы в их офисе.

Разное.

GMOVER — показывает заставку конца игры.

GMWNNR — показывает экран победителей.

CRDTS — показывает кредиты команды.

SCORS — показывает экран лучших результатов.

LSTNG#BTH — доступ к меню теста звука.

Shock Wave
Производитель: Electronic Arts

Специальные коды

Во время игры поставьте игру на паузу, а затем введите пароль: B, A, C, C, A, A.

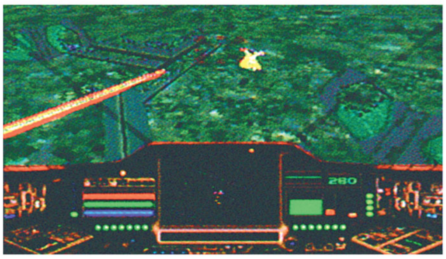
Теперь нажмите кнопку X (квадратная кнопка). Вы только что включили режим секретов! У Вас уже есть еще два маневра: кнопка L + стрелка **Вверх** повернут Ваш корабль на 180 градусов; и кнопка L + стрелка **Вниз** перевернет Ваш корабль сверху вниз. Теперь Вы можете ввести еще несколько паролей. Только нажмите правильно кнопки:

C, A, A, B, A, C, A, X — мощный красный лазер.

A, C, A, B, A, A, C, A, A, A, X — “умная” бомба (но только один раз).

C, A, A, B, A, X — сверхбыстро восстанавливаемые ракеты.

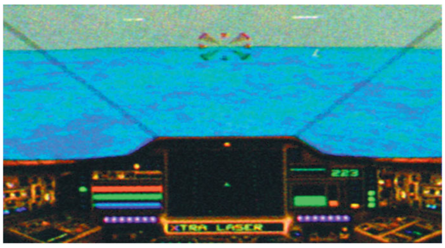
A, B, A, C, A, A, B, A, X — сделает Вас непобедимыми!



Элвис Пресли машет Вам рукой.



Поставьте игру на паузу и введите код.



Попробуйте разные коды.



В режиме неуязвимости Вам ничего не страшно.

Попробуйте B, A, C, A, C, A, X или B, A, B, X — смешные комментарии в кубрике.

Для того, чтобы увидеть Элвиса Пресли, дойдите до 10 уровня. Там Вы увидите огромную базу (больше чем другие), взорвите ее и пролетите над ней еще раз — Вы увидите, что Элвис машет Вам.

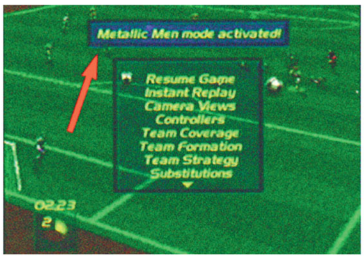
FIFA International Soccer
Производитель: Electronic Arts

Крутые коды

На экране названий, после вступительной песни, нажмите C, B, C. На джойстике нажмите **Влево** и держите, нажмите B, потом C. Затем нажмите A, чтобы появилось меню.

В любой момент игры нажмите кнопку паузы P, а затем следующие коды, и Ваша команда будет обладать крутыми возможностями:

Режим “ Горячая картошка”: C, R, A, B, B, R, L, A, B, A, B, B, R.
Невидимые стены: A, B, B, A, C, A, B, A, B, B, A.
Лазерный мяч: L, A, C, R, B, A, L, L.
Игрок-гигант: B, A, B, A, R, B, A, B, B, A, R.
Большой мяч: B, C, B, A, L, L, A, B, A, L, L.
Металлические люди: B, A, R, C, L, B, A, B, B, A.



Поставьте игру на паузу и введите код. Если все сделано правильно, то появится голубая табличка наверху.

Режим “Мясного пирога” (BEEFCAKE MODE): R, A, L, B, A, C, L, A, B, A.

После того как Вы набрали любой из этих кодов, Вы можете убедиться, что он сработал по надписи в голубой рамке, которая скажет, что данный код активирован. Если Вам надоело играть с какой-нибудь из возможностей, наберете ее код опять, то Вы дезактивируете ее.



Режим “Мясного Пирога”.



Комбинируйте разные коды.

STARBLADE
Издатель - PANASONIC

Быстрый Огонь, Бесконечные Продолжения

Когда экран заставки остановится введите следующий код для быстрого огня: Вверх, Вверх, Вниз, Вниз, Влево, Вправо, A, A, B, B, C, C. Для бесконечных продолжений введите Вверх, Вправо, Вниз, Влево, A, B, C, Вверх, Влево, Вниз, Вправо. Для работы двух кодов одновременно введите первый код, а затем подождав пока закончится демонстрационка, введите второй код.

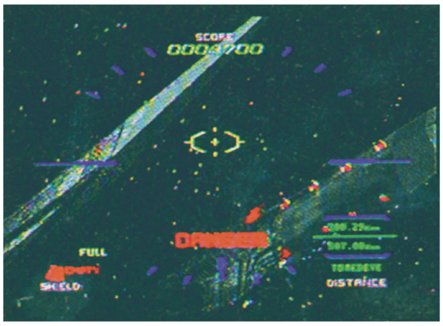


Когда заставка застынет, введите код.


С быстром огнем Вы будете продвигаться гораздо быстрее.



Если код введен правильно, то Вы увидите надпись Free Play.


Теперь у Вас бесконечное число продолжений.

NEED FOR SPEED
Издатель - ELECTRONIC ARTS

Все найденные нами секреты

Если Вы не можете обогнать даже Mazda RX-7, почему бы не обогнать Вашего противника на простом самокате! Ведь самокат очень юркий и может спокойно маневрировать в напряженном движении. Вам стоит лишь один раз ввести код, и Вы сможете использовать самокат во всех гонках.

Чтобы ввести код, начните игру, и играйте секунд десять. Потом вызовите немедленную переигровку и перенеситесь на начало. Теперь нажмите одновременно R, Вниз, B на втором джойстике. Выйдите из гонки, и когда Вы начнете играть заново, Вы увидите перед собой самокат.

Если Вам не нравится управлять самокатом, почему бы не сделать Вашу машину более мощной, увеличив мощность двигателя на 20-30%?

Чтобы сделать это, начните игру, а затем быстро нажмите L, R, Вверх на втором джойстике и L, R, A, C на третьем джойстике. Если код сработал, на экране появится предупреждение “CAR CRASHED”. С этого момента код работает. Самые быстрые машины станут мощнее на 20%, а медленные - на 30%. Вы на сможете превысить указанные максимальные цифры машины, но увеличенная мощность позволит Вам испытать захватывающее дух ускорение.

Если Вы устали от приборной доски, почему бы не избавиться от нее? Это даст Вам не только чисто косметический эффект, упрощая изображение на экране, но также даст Вам дополнительный скоростной потенциал, который в сочетании с Turbo Turbo приведет к абсолютно захватывающему представлению.

Чтобы код сработал, нажмите на втором джойстике Вверх, L, A в любой момент игры. Каждый раз,



Чтобы избавиться от приборной доски, Вы должны пользоваться видом из машины.



Так выглядит новый ракурс с расположенным внизу зеркалом заднего вида.



Ракурс с одним спидометром позволяет лучше видеть дорогу.



Для укрупнения карты, нажмите C.

когда Вы будете набирать этот код, перед Вами будут появляться четыре варианта: полная приборная доска, без приборной доски, но со спидометром и зеркалом заднего вида, без приборной доски, но со спидометром, без всего вообще.

Даже для ветеранов этой игры этот код абсолютно необходим. Нажмите одну единственную кнопку, и все машины на экране начнут переворачиваться в воздухе. Однако будте осторожны, а то однажды и вашу машину постигнет таже участь. Чтобы код сработал, сделайте следующее:

1. Начните игру и во время загрузки нажмите на первом джойстике L, R, Влево, а потом выйдите из игры.

2. Начните игру заново и во время загрузки нажмите на первом джойстике L, R, Вверх и опять выйдите из игры.

3. Начните игру заново и во время загрузки нажмите на первом джойстике L, R, Вправо и выйдите из игры.

4. Начните игру заново и во время загрузки нажмите на первом джойстике L, R, Вниз и выйдите из игры.

5. Начните игру опять, и теперь когда Вы нажмете кнопку X, все на экране будет взлетать в воздух.

Если Вы устали от полицейских на дороге, почему бы не избавиться от них? Войдите в меню опций, затем выделите опцию SKILL LEVEL. На первом джойстике быстро нажмите поочередно кнопки X+R+A+L и не отпускайте каждую из них, когда до нее дойдете. Затем отпустите их все, чтобы начать сначала - это достаточно трудно сделать, так что Вам придется попотеть. Если Вы все сделали правильно, то текст изменит свой цвет с желтого на пурпурный. Но никакое время или рекорды не могут быть записаны в данном случае.

Если Вы действительно думаете, что Вы мастер в этой игре, то попробуйте выиграть призовые машины в конце каждой ступени каждого уровня, победите 512TR на Viper в Alpine... Начните уровень и играйте секунд десять, затем вернитесь к началу игры. На первом джойстике нажмите и держите кнопку B, а на втором джойстике нажмите X, P и C. Должно появиться предупреждение “car crash”. Теперь играйте на время на уровне Alpine, и теперь вся дорога на последнем уровне будет покрыта льдом.

Чтобы увидеть тех, кто создал эту игру, подождите пока закончится гонка. Когда начнется подсчет очков, нажмите R и L, чтобы перед обычной заключительной картинкой увидеть фотографию создателей.

На экране выбора машины, выберите автомобиль и нажмите кнопку X, Вы услышите сигнал машины. Выбирая с помощью стрелок Влево и Вправо машины, Вы можете прослушать все сигналы.





Когда появится список имен создателей игры (вверху), нажмите Правый Шифт и Вы их сможете увидеть.

Return Fire
Studio 3DO

Все найденные нами секреты

Если у Вас были проблемы с проходом уровней, то введите WOLF как Ваш пароль, чтобы сделать все уровни доступными. Передвиньте курсор вверх до тех пор, пока он не исчезнет с экрана. Это вернет Вас к экрану паролей. Введите ZZZZ и все уровни опять будут недоступны. Также Вы можете вызвать меню отладки, нажав и держа во время игры L и R и P. Это сделает доступными некоторые технические детали, например, возможность смоделировать игру так, что флаг будет в первом здании, которое Вы разрушите. Там также есть опция FPS, которая активирует маленький дисплей на пульте, который показывает с какой скоростью воспроизводится изображение на экране (кадры в секунду).

Коды для уровней **Return Fire** составляют следующее предложение задом наперед: DONT PLAY WITH GUNS JUST THIS GAME (Так например код для последнего уровня EMAG), что в переводе означает: Не играйте с оружием кроме этой игры.

Без контрольного окна Вы не только не знаете сколько у Вас оружия и топлива, но и на сколько сильно Вы повреждены, да еще у Вас нет карты! Это, несомненно, усложняет игру и может служить неплохой помехой при игре вдвоем, хотя пока это можно сделать только при игре с одним игроком.

Чтобы активировать этот код, Вы должны выбрать транспорт, и когда он двинется на склон, нажмите кнопку P. Если Вы достаточно проворны, то контрольное окно сжато внизу экрана. Нажмите кнопки A, B и C, чтобы выйти из экрана паузы, и Вы вернетесь в игру, но уже без контрольного окна.



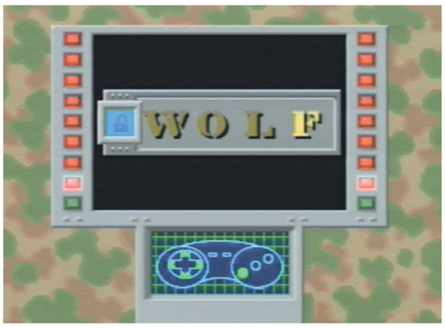
Несколько советов для игрока:

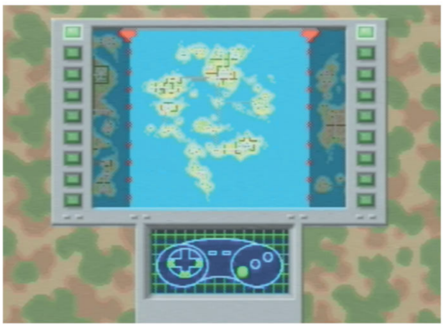
- Приведите Ваши транспортные средства назад к бункеру до того, как их уничтожат. В бункере ликвидируют весь урон.
- Вы можете самоуничтожися нажав A+B+C. Вы пожертвуете машиной, но зато это быстрейший путь к Вашему бункеру.



Для самоуничтожения нажмите кнопки A, B и C одновременно.

- Никогда не пересекайте мост с Дронами у Вас на "хвосте". Они будут продолжать стрелять в Вас и разрушат мост за Вами.
- Постоянно двигайтесь, чтобы избежать врагов — Дронов — они атакуют, когда Вы останавливаетесь.
- Подводная лодка бессмертна и не может быть уничтожена. Единожды выпустив в Вас ракету реагирующую на тепло, Вы уничтожены... если нет ничего ближе к ракете. Ракета действительно реагирует на тепло, и если что-нибудь - скажем Дрон или Ваш враг - ближе к ракете, то хоронить надо его, а не Вас, даже если Вы единственная причина, по которой всплыла подводная лодка! Немного практики, и эти ракеты могут быть использованы с большой пользой для Вас.
- Всегда посматривайте на карту, пока Вы в бункере. Она все время модернизируется и покажет Вам, как меняется местность. Также на

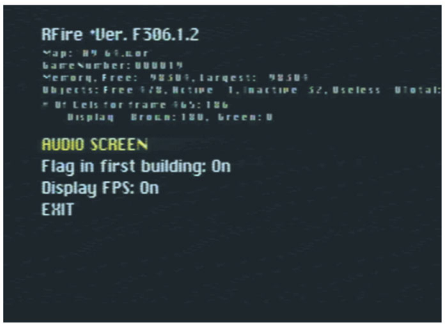


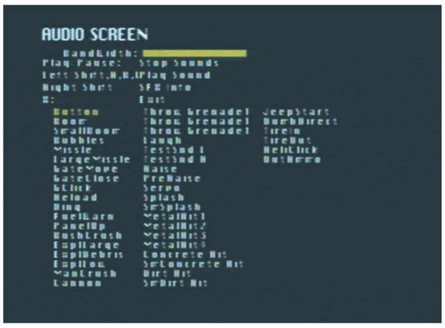


Код WOLF делает доступными все уровни.



Введите EMAG и Вы можете сразу начать с последнего уровня.





Для попадания в меню отладки Return Fire нажмите кнопку P, Правый и Левый Шифты одновременно.

ней отображены позиции Ваших врагов и как они передвигаются.

Советы для двух игроков.

1. Научитесь хорошо играть.

2. Если враги нашли Ваш флаг, берите свой Джип и спешите восстанавливать свой флаг. Теперь у Вас не так много вариантов:

- Спрячьте его за зданием около орудийных вышек.
- Переставьте его в самый дальний угол карты.
- Принесите его назад в Ваш бункер. (Он будет наобум спятан в новой Башне Флага).
- Вы можете бросить его в море, он будет медленно плыть назад к берегу. (Пусть Ваши враги помучаются, пытаясь найти двигающийся флаг).





3. Расположите мины следующим образом:

- На полезных врагу мостах вместо их простого уничтожения. Когда Ваш враг дотронется до мины, то она уничтожит не только вражескую машину, но и так необходимый врагу мост.
- На или около Вашего флага.
- На или около бункера Ваших врагов.
- Вертолет может уничтожить мины, если выстрелит в них ракетой и только ракетой.

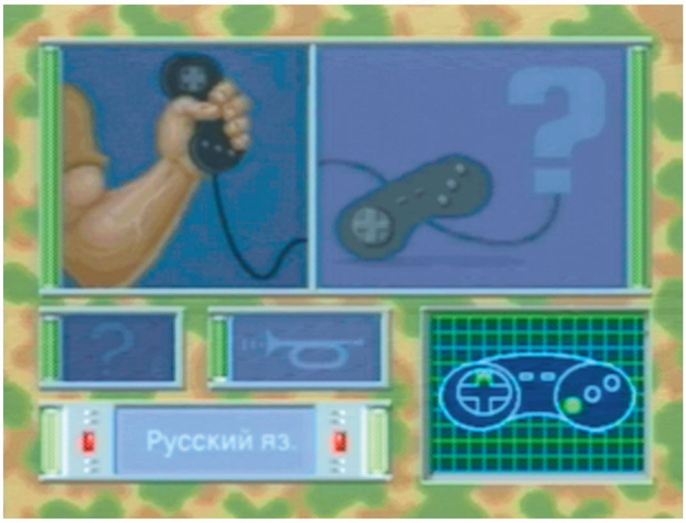
4. Пользуйтесь экраном радара, чтобы:

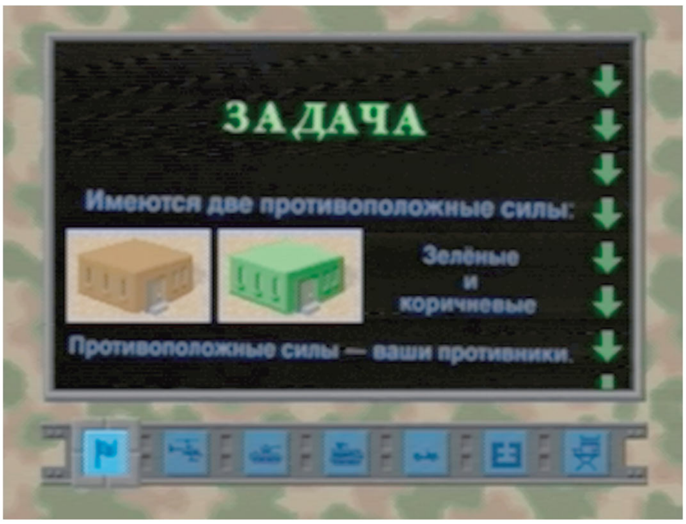
- Знать, где Вы находитесь.
- Видеть Ваших врагов.
- Подготовиться к атаке на приближающегося Дрона.
- Обнаруживать мины. На карте они не видны.

5. Используйте сигнальные огни джипа:

- Сигнальные огни становятся зелеными и сигналят, когда Вы направляетесь к вражескому флагу.
- Сигнальные огни становятся яркокрасными, когда Вы поворачиваетесь лицом к Вашему бункеру.

Всем тем у кого еще нет Return Fire для 3DO, мы советуем приобрести диск без коробки (оригинальный, а не копию), где есть полные инструкции на русском языке, встроенные в саму игру.





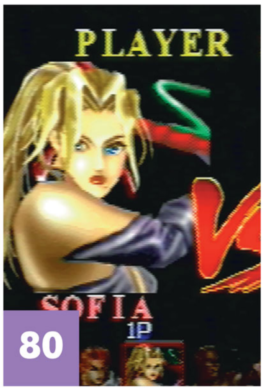
Черезвычайно приятно видеть инструкции на русском языке для игры на 3DO, но к сожалению, в этой версии Return Fire коды уровней вводятся не буквами, а зайчиками, зонтиками и цветочками.

Sony PlayStation



76



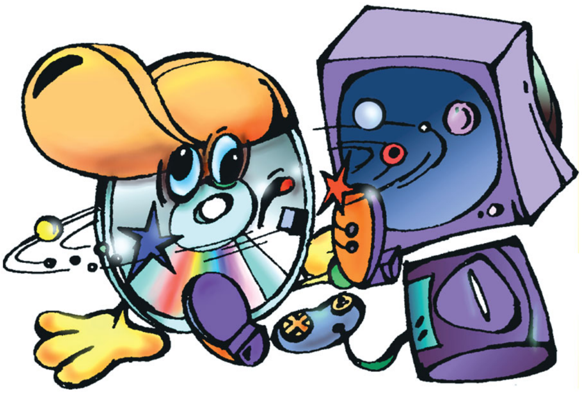


80

82



Игры:

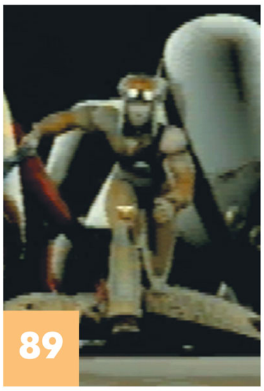


Sega Saturn

Игры:

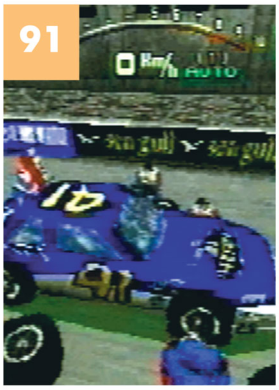
87





89

91



Ridge Racer - не идеальные гонки, но лучшие из существующих!

Ridge Racer

Тема:	**Гонки**	+	**Высококлассная графика и звук**	
Издатель:	**Namco**			
Количество игроков:	**1**	-	**Небольшой выбор трасс**	**5**
Розничная цена:	**$110**	=	**Лучшая гоночная игра**	

Ridge Racer приятно удивляет еще при загрузке — вместо ненавистной надписи "Wait Loading" я смог поиграть в очень простую, но увлекательную стрелялку, правда в течении 10 секунд. После загрузки, я увидел гонки, которых ждали все! Namco использовало все графические возможности PlayStation: изображение изменяется плавно с хорошей скоростью (более 30 кадров в секунду). Порой происходят замедления, но для этого надо, чтобы на экране был вертолет и еще пара других машин и при этом Вы пользовались видом из вне. Вырисована игра на совесть и в отличии от Need For Speed для 3DO или Virtua Racing









Небольшой выбор трасс с лихвой компенсируется прекрасной графикой и звуком. Вы можете выбрать несколько машин для гонки, каждая из которых имеет свои особенности.



для Saturn, Вы видите четко все детали, а не только несколько метров перед машиной.

С **Ridge Racer** может сравниться только Daytona USA для Sega Saturn, но только трехмерной графикой. Еще один огромный плюс: Вам не надо постоянно слушать завывание мотора и скрип тормозов, после загрузки, Вы



Игра во время заставки.







При выборе машины будьте аккуратны: машина под номером 2 отлично разгоняется, но отвратительно тормозит, а машина под номером 6 со средними характеристиками лучше всего подойдет для начинающих. К сожалению, подробные характеристики автомобилей отсутствуют при выборе автомобиля.

можете вынуть игровой диск, вставить любимый аудио компакт и наслаждаться любимой музыкой и игрой одновременно (поражают мультимедийные способности PlayStation). Правда поскольку музыка и звуковые эффекты к игре классные, для многих такая возможность покажется лишней.

Ridge Racer предоставляет два вида на гонку — сидя в машине и находясь вне машины. Заносы на поворотах выглядят и чувствуются очень реалистично. Иногда, такая реалистичность кажется излишней: после удара о стену машина сильно сбрасывает скорость и потом трудно разогнаться, а в Daytona USA после такого удара машина продолжает нестись с огромной скоростью.

Может это нереалистично, но весело.

У **Ridge Racer** есть возможность воспроизвести гонку со всех возможных точек, включая вид с вертолета, полюбовавшись на собственное мастерство или неумение. Это несомненно порадует любителей Virtua Racing. К сожалению, когда Вы заканчиваете трассу первым, Вы получаете экран “Конец Игры”, Вы должны хотя бы раз выграть все 4 трассы за время игры, тогда Вы сможете







Туннели являются наиболее впечатляющим моментом трассы. Порой повороты внутри туннелей не менее крутые, чем на остальных участках трассы. При выезде из туннеля Вы очень часто можете наблюдать вертолет, который является неотъемлимой частью Ridge Racer.







Заносы и столкновения в Ridge Racer реалистичны. С заносами трудно справиться, а после столкновения трудно набрать скорость, но ощущение действительности стоит этих трудностей.











При воспроизведении Вы можете воспользоваться несколькими видами на прошедшую гонку. Съемка с вертолета (в середине) многим покажется самой интересным, хотя другие виды также выполнены черезвычайно качественно.

проехать эти 4 трека в обратном направлении, что равносильно новым трассам.



Для настоящих фанатов гонок игра покажется несложной через пару дней. Их также огорчит сравнительно небольшой и однообразный выбор трасс. Но и для таких мастеров найдется занятие - в Ridge Racer спрятано множество секретов.

Ridge Racer — это не идеальные гонки, но лучшие из существующих!



Лучше Toshinden может быть только Toshinden 2 !

Battle Area Toshinden

Тема:	**Драки**	**+**	**Великолепная трехмерная графика, крутые движения, секретные герои**	
Издатель:	**Takara**	**-**	**Напоминает Virtua Fighter**	**5**
Количество игроков:	**1-2**	**=**	**Лучше Virtua Fighter и всех остальных существующих драк**	
Розничная цена:	**$110**			

Я видел несколько фанатов драк, у которых отвисала челюсть, когда они видели **Battle Area Toshinden** и их руки судорожно начинали тянуться к джойстику. Эта игра впечатляет! После “революции файтингов”, которую сделал Virtua Fighter, другая драка, основанная на полигонной графике могла показаться подделкой. Несмотря на свою первоначальную похожесть на Virtua Fighter, **Toshinden** предоставляет новый качественный уровень графики, демонстрируя широкие возможности PlayStation.

Графика игры действительно трехмерна, бойцы могут свободно передвигаться по всему рингу, а не только в одной плоскости как в Virtua Fighter. Детализированность графики могла бы не быть впечатляющим фактором, если бы изображение не менялось так быстро и плавно.

Трехмерность **Toshinden** идеально дополняется возможностью изменения углов съемки боя: большинство людей предпочтет обычный вид, но неудобные для боя виды сверху

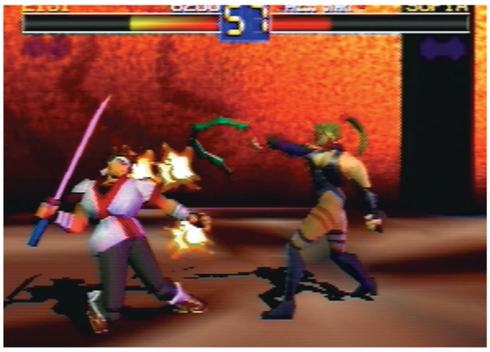


Экран Выбора Бойца.



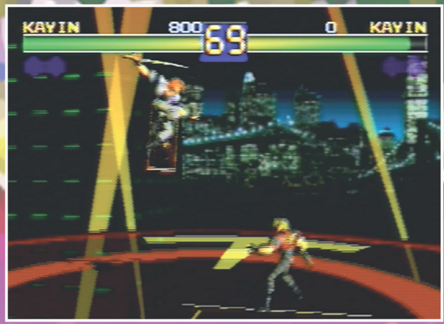
Toshinden предоставляет трехмерную полигонную графику в реальном времени и съемку боя с любых ракурсов.

















У каждого из 8 бойцов Toshinden свой стиль боя и оружие. Если Вам удастся освоит специальные движения и магию героев, то Вы сможете претендовать на победу в большинстве боев.

иногда могут оказаться если не полезными, то интересными. Разнообразные арены для боя от японкого сада до вершины скалы хорошо иллюстрируют бои, впечатляюще смотрится когда Ваш враг слетает с арены и падает вниз.

Музыка и звуковые эффекты это тот момент, где создатели **Toshinden** не смогли переплюнуть Virtua Fighter и даже остались немного позади.

Ни одна драка не будет заслуживать внимания, если в ней нет героев с крутыми ударами и специальными движениями. У **Toshinden** здесь все в порядке. Кроме восьми героев в игре есть несколько боссов и секретных героев, каждый из которых имеет свои секретные движения, магию и хитрости. В отличии от Virtua Fighter, игра не сводится к кулачному бою - в **Toshinden** в ход идет оружие, а не только кулаки. У колдуна Fo вместо кистей рук сабли, а бывшая агентка КГБ София вооружена плетью (самое быстрое оружие в игре), Американец-дебил Run-go дерется с помощью огромной металической дубины. Другие герои от них не отстают и вовсю пользуются копьями, мечами, ножами и меняют оружие. Но не подумайте, что в игре нет бросков и классических ударов ногами и руками. Их в **Toshinden** предостаточно, особенно красивы удары в нереально высоких прыжках и броски. Но настоящее мастерство бойцов проявляется в умении найти и использовать наиболее сокрушительные удары и комбинации движений, которые могут сокрушить врага за считанные секунды. Среди секретных ударов — удар отчаяния, который боец может использовать только при смерти.

После получения основных навыков мастерства **Toshinden** начинаешь понимать, что игра не ограничивается быстрым нажатием правильных кнопок. Для разгрома боссов Вам потребуется не только хорошо освоить секретные движения, но и выработать определенную стратегию боя. Джойстик PlayStation с четырьмя шифтами позволяет быстрее проводить некоторые специальные движения и позволяет подумать как и когда их лучше использовать.

Каждый человек, считающий себя фанатом драк, даже если у него нет Sony PlayStation, должен хотя бы раз увидеть **Battle Arena Toshinden** и ... !



В начале постижения основ Toshinden, эта заставка будет появляться часто...



...а потом Вы забудете как она выглядит.

Если ростом невелик,
Но ты любишь баскетбол –
Джойстик в руки ты возьми
И стучи мячом об пол.

Станешь негром ты высоким
Мяч в корзинку будешь класть
Будешь прыгать ты по полю
Наслаждаясь этим всласть.

NBA JAM: Tournament Edition

Тема:	**Спорт**	**+**	**Графика и звук PlayStation**
Издатель:	**Acclaim**		
Количество игроков:	**1-4**	**-**	**Долгое существование NBA JAM на других приставках**
Розничная цена:	**$90**	**=**	**Новый взгляд на NBA JAM**

4

С выходом **NBA JAM: TE** для PlayStation, эта игра существует практически на всех системах. Графические и аудио возможности PlayStation делают **NBA JAM: TE** лидером всего семейства баскетбольных игр.

Для фанатов Национальной Баскетбольной Ассоциации в игре представлены 120 баскетболистов лиги, поскольку **NBA JAM: TE**, в отличии от Slam N Jam для 3DO официально выдана лицензия NBA. Вы можете играть любой из команд лиги, а если вы победите все команды в турнире, то сможете сразиться с командой суперзвезд. В игре очень много опций: возможность забрасывать мячи в прыжке (SLAM DUNK) с любой точки поля, увеличить процент попадания трехочковых мячей и многое другое. Также в игре спрятаны секреты, которые были во всех предыдущих версиях NBA JAM - игроки с большими головами, секретные игроки и уровни.



Теперь Вы полноправный член NBA, Вы можете стать любым из 120 баскетболистов лиги.



Вообщем **NBA JAM: TE** очень похож на своих предшественников и игра ничем бы не выделялась если бы не реалистичная анимация, графика и классные звуковые эффекты, которые помогают Вам почувствовать себя участником игры, или на худой конец - зрителем.







Графика и звук NBA JAM для PlayStation - почувствуйте разницу!

BATTLE ARENA TOSHINDEN
Издатель - SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA

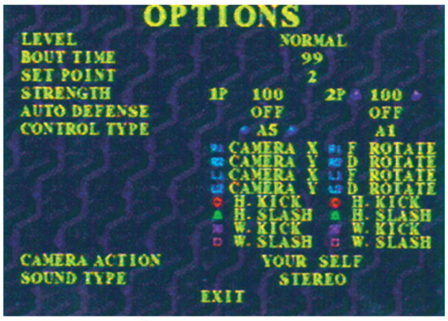
Управление камерой, удаление с экрана шкалы здоровья

На экране Options установите опции для кнопок R1, R2, L1, L2 - NOT USE и поставьте опцию CAMERA ACTION - YOURSELF. Затем установите кнопки R1, L1 как Camera X, а кнпки R2, L2 как Camera Y. Если у Вас два джойстика, то запаузите игру и нажмите Select на первом джойстике для увеличения и уменьшения изображения, а Select на втором джойстике для проигрывания сцены кадр за кадром.

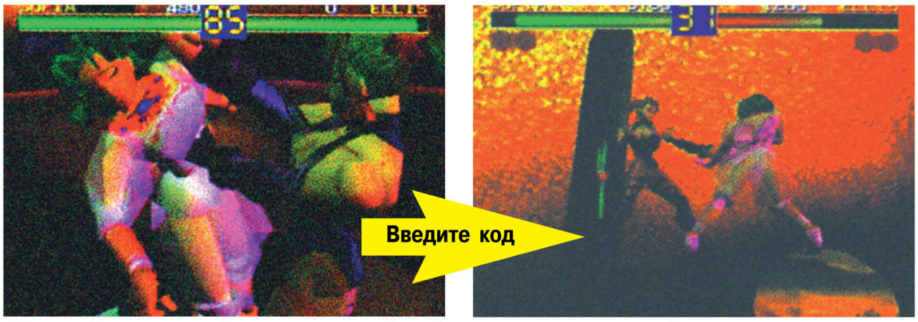
Для удаления шкалы здоровья и Опции Паузы, поставьте игру на паузу, нажмите и держите все четыре кнопки управления одновременно и дважды нажмите Select.



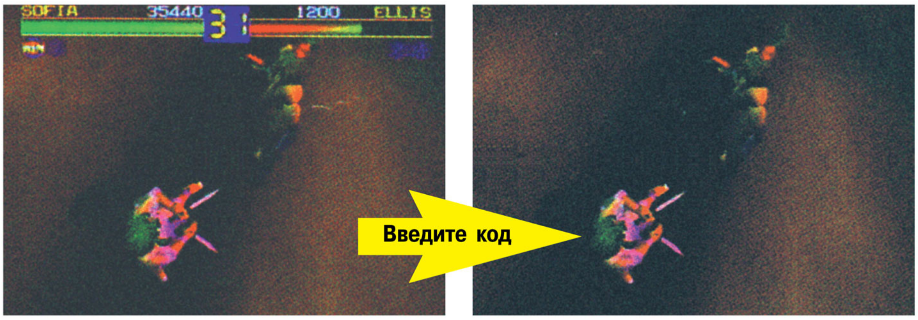
Установите кнопки R1, R2, L1, L2 в положение NOT USE.



Установите Camera Action в положение Yourself, a Control Type как Camera X&Y.



Если у Вас два джойстика, нажимайте Селект на первом джойстике для увеличения и уменьшения изображения, а Селект на втором джойстике для покадрового просмотра.



Так будет выглядить экран без шкалы здоровья.

GOKUJYOH PARODIUS
Издатель - KONAMI

Доступ к Секретному Уровню

На втором уровне убейте всех врагов из самого первого формирования, а из следующего формирования подбейте самого первого врага. После этого не убивайте никого — просто стреляйте, в какой-то момент все враги резко умрут и начнется секретный уровень.

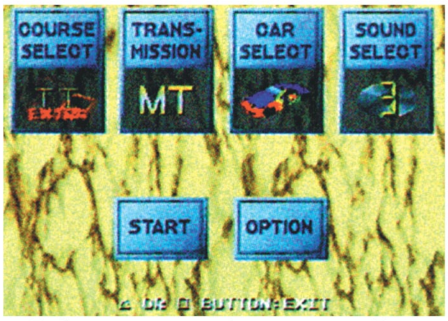
Ridge Racer.
Издатель: Konami of Japan.

Играйте за секретную черную машину, извратить лого игры.

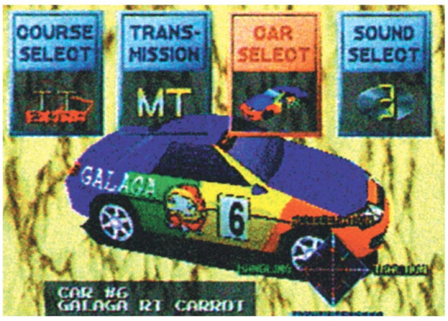
Выберите любую машину на экране выбора машины (Car Select). Начните гонки и выиграйте каждую гонку. После завершения первых трех трасс, Вы будете допущены к призовым гонкам. Они такие же как и первые четыре, но Вы должны ехать в них назад. Последняя призовая гонка - это испытание на время. Вы можете выбрать соревнование в этой гонке немедленно. Сначала Вы будете соревноваться только против одной желтой машины, но после двух кругов секретный черный Диабло будет ждать Вас. Если Вы сможете через три круга добраться до финиша раньше, чем Диабло, то Вы можете присоединить в свою коллекцию автомобилей эту машину. Для Вас будет лучше посоревноваться с большим числом машин перед тем, как проделать этот трюк, так как в этом случае у Вас будет больший выбор более быстрых машин, и больший шанс победить Диабло.

Этот секрет позволит Вам вращать лого Ridge Racer в разных направлениях: приближать, отдалять, и делать его полупрозрачным. Нажмите и держите L1 или L2 и R1 или R2 и, пользуясь стрелками, вращайте его. Используйте кнопки, чтобы приближать и отдалять лого Ridge Racer. Чтобы сделать лого полупрозрачным, просто нажмите кнопку L1 (или L2) или R1 (или R2) и нажмите Start.

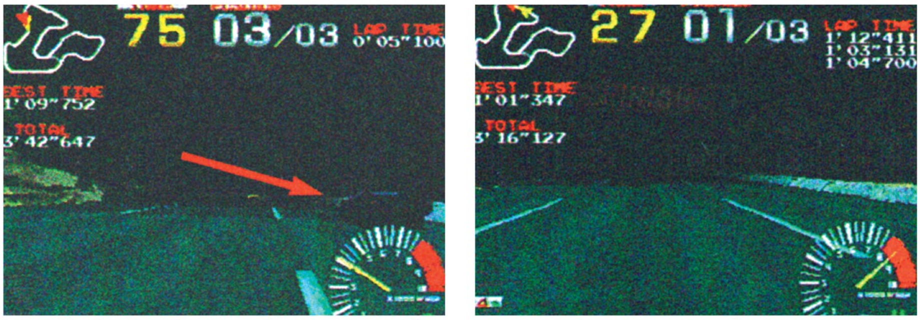
Второй код позволит Вам играть с флагом. Во время заставки пользуйтесь на первом джойстике кнопками L1, L2, R1, R2 и стрелками, чтобы вращать



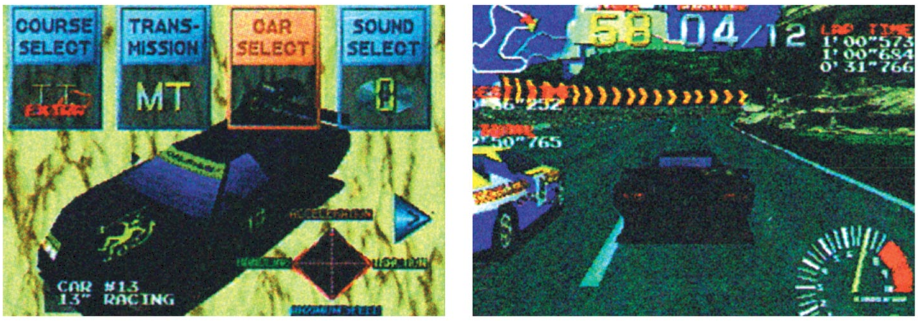
Победите на всех 4-х трассах и Вам станут доступны еще 4 трассы.



Введите код и Вы сможете выбрать себе другую машину.



На “экстра” трассе Вы должны обогнать черную машину и прийти первым.



Вернитесь на экран выбора машины и выберите черный, самый быстрый в игре, автомобиль.

надпись Ridge Racer и флаг. Вы также можете увеличивать и уменьшать надпись, пользуясь другими кнопками.

Дополнительные машины

Когда игра загружается, появится короткая игра “Galaxian”. Вы должны убить всех врагов и получить отличный результат, чтобы код сработал. Теперь во время заставки нажмите кнопку Start, а потом войдите в экран выбора автомобиля (Car Select). Вы увидите, что количество машин увеличилось до 12! Некоторые машины мощнее и с более легким управлением.

Street Fighter: the Movie
Издатель: Acclaim

Секретная конфигурация

Этот метод даст Вам секретную конфигурацию, которая не упомянута в руководстве (manual). Все что Вам необходимо сделать, это нажать кнопку **Start**, чтобы поставить игру на паузу во время игры, а потом нажать кнопку **Select**, чтобы попасть в опции.



Во время боя поставьте игру на паузу.



Нажмие кнопку Селект и Вы попадете на экран выбора конфигурации.

Gunners Heaven
Издатель: Sony Computer Entertainment

Коды для уровней

Чтобы открыть доступ к выбору уровня, подождите пока пройдет один раз демонстрация игры. Потом во время заставки нажмите и держите **L1+L2+R1+R2** и кнопку **Select**. Если все сделано правильно, то слова “Push Start” превратятся в “Secret Code” с двумя буквами после них. Эти буквы для того, чтобы менять уровни. Пользуйтесь стрелками **Вверх** и **Вниз**, чтобы менять левую букву, и треугольник или кнопку **X**, чтобы менять правую.

Уровень 2 - **MA**

Уровень 3 - **UT**

Уровень 4 - **RH**

Уровень 5 - **MK**

Уровень 6 - **HT**

Cybersled
Издатель: Namco

Доступ к новым машинам

После того, как демонстрация игры закончится, и появится заставка игры с текстом “Press Start Button”, нажмите: **Вверх, Влево, Вниз, Вправо, Вверх, Треугольник, Вверх, Вправо, Вниз, Влево, Вверх** и **Круглую кнопку**. Вы услышите звук, если все сделано правильно. Теперь войдите в экран выбора игроков и идите вправо до конца мимо последней машины. Теперь у Вас есть еще пять повых машин. Потом должен появится экран с пятью новыми машинами.



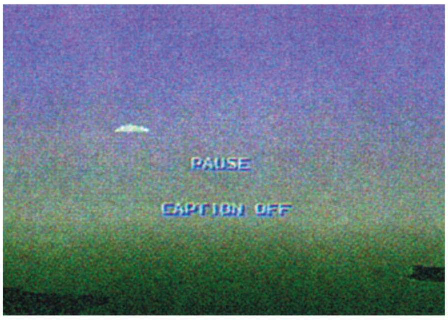


Во время заставки введите код. Затем для Вас станут доступными пять новых машин.

Air Combat
Издатель: Namco

Отключение японских титров

Во время выполнения задания Ваша команда разговаривает с Вами на английском языке, но справа Вы увидите японский текст. Чтобы его отключить, нажмите паузу во время сражения и нажмите либо кнопку **L** либо кнопку **R**. Теперь Вы сможете включать и выключать эти титры.



Ridge Racer
Издатель: Namco

Гонки в обратном направлении

Чтобы участвовать в гонках в обратном направлении, причем остальные машины будут делать тоже самое, просто в начале гонки разверните свою машину в обратном направлении и на скорости больше 75 миль в час врежетесь в стену на старте трассы.



После Старта, разверните машину и набрав скорость более 75 миль/час пробейтесь сквозь стену.



Теперь Вы можете ехать в обратном направлении.

Crime Crackers
Издатель: Sony Computer Entertainment

Секретная анимация

Этот секрет позволит Вам посмотреть анимацию, спрятанную в игре. Чтобы сделать доступным выбор анимации, войдите в экран заставки. Там введите: **Вверх, Вверх, Вниз, Вниз, Влево, Влево, Вправо, Вправо, Select**. Если Вы все сделали правильно, то опция START изменится на ANIMATION. Теперь нажмите **Start** и посмотрите японский мультфильм.

Драки нового поколения на планете Сатурн.

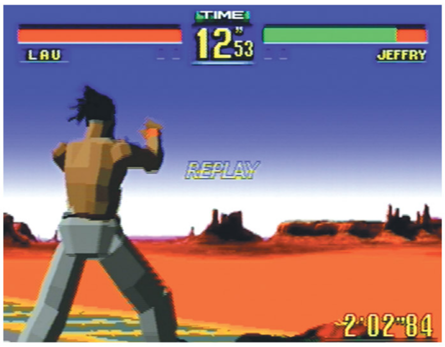
Virtua Fighter

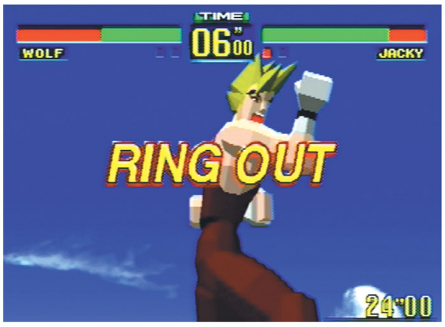
Тема:	Драки	+	Впечатляющая графика
Издатель:	Sega	-	Небольшие замедления
Количество игроков:	1-2	=	Драки нового поколения
Розничная цена:	$90		4+

Если Вы привыкли к 16-ти битным дракам как Mortal Kombat и Street Fighter, то **Virtua Fighter** сильно удивит Вас своей графикой. Каждый из 8-ми бойцов прекрасно нарисован (состоит из порядка 1200 полигонов) и реалистично двигается. Анимация хорошо детализирована, так что Вы можете во всех подробностях рассмотреть бросок или удар. А смотреть есть на что - многие из бросков и ударов хорошо продуманы и очень артистичны. Бойцы выглядят как живые, несмотря на некоторую угловатость, которая является неотъемлимой частью полигонной графики.

Безусловно, анимация никогда не была бы такой плавной без грамотной съемки боя. Камера всегда находит наиболее удобный и красивый вид для игрока, а при повторе моментов боя дает волю фантазии и показывает происходящее с самых необычных углов.

Virtua Fighter несомненно трехмерные драки, но интересно, что в отличии от Tekken или Toshinden для PlayStation, игроки





Вы можете выиграть бой вытолкнув своего соперника за пределы ринга.





Вы можете поближе разглядеть героев и все движения при воспроизведении моментов игры.



Экран выбора бойца.

постоянно находятся на одной оси, то есть в двухмерном пространстве, а трехмерность игры происходит из-за съемки боя с многочисленными видами. Хотя такая двухмерность является недостатком по отношению к дракам для Sony, но она немного упрощает действия игрока.

Управление в **Virtua Fighter** простое и позволяет выполнять все удары тремя кнопками. Для выполнения специальных ударов Вам придется задействовать больше кнопок, но они заслуживают особого внимания. У каждого героя около 10 спецударов, все они разнообразны и часто удивляют своей необычностью.

Будучи почти идеальной дракой, у **Virtua Fighter** есть свой недостаток. Иногда чувствуются незначительные замедления, но они не слишком существенны, чтобы испортить игру. Музыка и звуковые эффекты не представляют ничего революционного, но очень хорошо подходят к игре.

Играть в **Virtua Fighter** Вы можете долго, игра усложняется постепенно и компьютер к концу существенно увеличит свою силу. Хотя настоящий интерес в **Virtua Fighter** представляет игра вдвоем. Все герои примерно равно сбалансированы и игра для двоих будет настоящим соревнованием при равном мастерстве игровок.







После атаки Вы можете добивать и напрыгивать на врага пока он не встал. Прыжки в Virtual Fighter впечатляют.

Несмотря на то, что **Virtua Fighter** существует на рынке около года (правда на японском), игра попрежнему рассматривается как первый представитель игр-драк нового поколения. **Virtua Fighter** стал одной из причин продажи сотен тысяч Сатурнов в первые дни в Японии, поскольку он прилагался к системе.

Конечно, **Virtua Fighter** выглядит немного старова-то (но только немного) при сравнении с Toshinden для PlayStation, но готовится выпуск Virtua Fighter 2, который может заявить о себе с новой силой.



Без освоения специальных движений бойцов Virtua Fighter не рассчитывайте на стабильный успех.

И поехал я кататься на Змее Горыноче...

Panzer Dragon

Тема:	Стрелялка	+	Плавное управление, безупречная графика
Издатель:	Sega	-	Всего два вида вооружения
Количество игроков:	1 игрок	=	Первоклассная стрелялка нового типа
Розничная цена:	$100		5-

Рыцарь охотится на непонятных существ в горах и на него наподает монстр, но на его счастье, на помощь ему приходит дракон и его благородный всадник. Рыцарь становится свидетелем битвы двух драконов, из которой злой монстр выходит победителем. Умирая всадник дракона передает свою энергию рыцарю и завещает ему продолжить битву с чудовищем. Рыцарь, а это Вы, садится на дракона и пускается в путь...

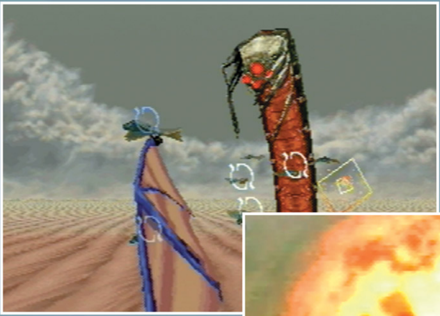
Такова завязка игры **Panzer Dragon**. Драконом Вам почти не придется управлять, даже в предисловии сказано, что он сам знает куда лететь. Вам же следует наводить прицел и уничтожать врагов. Проблема управления драконом решена с помощью четырех видов, каждый из которых Вы можете повернуть на 360 градусов. Вид издалека не позволяет хорошо прицелиться, но дает представление об окружающем мире, средний вид более удобный для ведения стрельбы по сравнению с крупным планом из-за спины, который дает рассмотреть врагов вблизи, а вид назад самый удобный для уничтожения врагов, преследующих Вас сзади.







Видео заставка Panzer Dragon идеально иллюстрирует сюжет игры.







Выбор из всего двух видов оружия: ракет и пушки, является существенным недостатком **Panzer Dragon**, как летающей стрелялки, но разнообразие игры проявляется в непохожести каждого уровня на предыдущий и все новых трудностях, встающих на Вашем пути. Таким образом, **Panzer Dragon** предоставляет собой новый тип стрелялки с действительно удобным управлением, проиллюстрированную великолепной полигонной графикой и плавной, без задержек, анимацией, что, к сожалению, встречается не так часто, как бы этого нам хотелось.











**Надоело стоять в пробках -
оттянитесь на гонках Daytona USA!**

Daytona USA

Тема:	Гонки	+	Интересная игра с множеством уровней
Издатель:	Sega	-	Недостатки в графике
Количество игроков:	1	=	Гонки #1 для Sega Saturn
Розничная цена:	$90		4+

Наряду с Virtua Fighter, **Daytona USA** является одной из самых мощных игр для Сатурна. **Daytona USA** уступает Ridge Racer для PlayStation по графике — сразу бросаются в глаза замедления в игре при выведении изображения трассы. Разные виды на гонку также делают игру похожей на гонки для Sony.



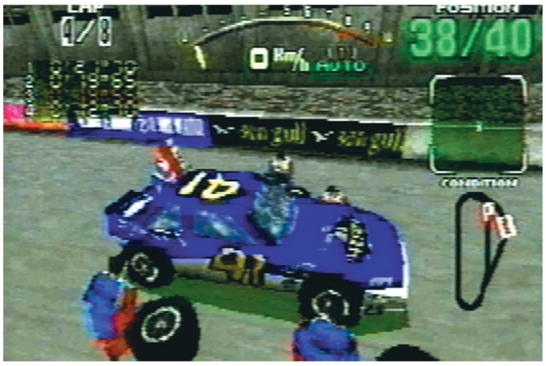


Ход гонки и множество уровней — это то, что делает **Daytona USA** классной игрой. Управление машинами не менее реалистичное, чем в Ridge Racer: Вас может заносить на повороте, Вы можете вылетать с трассы, срезать углы и врезаться в другие машины. Существенное преимущество игры по сравнению с Ridge Racer - гораздо больший выбор трасс. Если же Вам посчастливилось поиграть в **Daytona USA** с рулем для гонок Saturn Racing Controller, то реалистичность Ваших ощущаний увеличится в несколько раз.

Мое субъективное мнение, что **Daytona USA** должна быть в билиотеке каждого владельца Sega Saturn.



Реалистичное управление Daytona USA даст Вам возможность ощутить себя профессиональным гоночником.



В Дайтоне предусмотрена остановка для смены колес.



Если Вы пытаетесь вписаться в поворот со скоростью 300 км/ч, то Вы можете “взлететь”.

PANZER DRAGOON
Издатель - SEGA OF JAPAN

Нулевой Эпизод, Неуязвимость, Летать без Дракона, Выбор уровней

Нулевой Эпизод

На экране заставки с надписями Normal Game и Options нажмите 3 раза Вверх, 3 раза Вниз, Влево, Вправо, Влево, Вправо, Влево, Вправо, Левый Шифт, Правый Шифт.

Неуязвимость

Во время заставки со словами PRESS START BUTTON нажмите Старт, на следующей заставке со словами NORMAL GAME и OPTIONS, нажмите следующие кнопки: кнопку L, кнопку L, кнопку R, кнопку R, Вниз, Вверх, Влево, Вправо.

После этого Вы должны услышать звук и появится надпись INVINCIBILITY MODE (режим неуязвимости).

Во время этой же заставки введите следующий код: Вверх, кнопка X, Вправо, кнопка Y, Вниз, кнопка Z, Влево, кнопка Y, Вверх, кнопка X.

Прикол

После выполнения предыдущего кода Вы должны услышать звук, а когда Вы погибните и у Вас не останется Продолжений, фигура из красных полигонов упадет и превратится в слово SEGA.

Выбор уровней

На экране с надписями NORMAL GAME и OPTIONS нажмите: Вверх, Вверх, Вниз, Вниз, Влево, Вправо, Влево, Вправо, кнопка X, кнопка Y, кнопка Z.



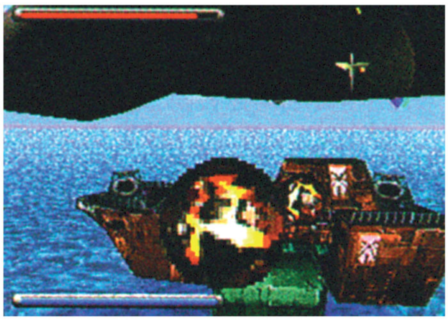
На нулевом эпизоде Вы можете убивать врагов, при этом оставаясь невредимым.



Здесь введите первый код для неуязвимости.



Появится надпись Режим Неуязвимости.



В режиме Неуязвимости Ваша энергия никогда не будет убывать.

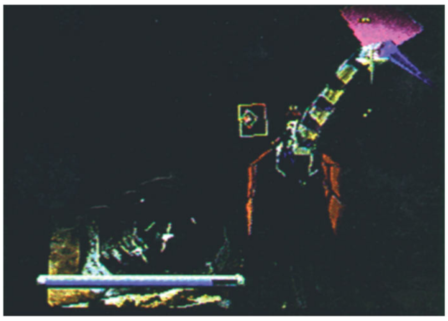


На этом экране введите коды "автоматической коробкой передач".



Если код выполнен правильно появится следующее меню. Начните с любого уровня.





Вы можете сразу начать с 4 уровня и сражаться в темноте.

DAYTONA USA
Издатель - SEGA OF JAPAN

Секретные Инициалы, Гонки на Лошади и другое

Секретные инициалы

Займите первое место в любой из гонок и введите свои инициалы как PAI или LAU из игры Virtua Fighter и Вы услышите музыку из этой игры. Если Вы введете свои инициалы как SEX, то одна из букв автоматически изменится и получится другое слово.

Гонки на лошади

На первой демонстрационке с надписью PRESS START BUTTON, нажмите одновременно стрелки по диагонале Влево-Вверх и кнопки A, B, X, Z. Нажмите Старт и вновь нажмите Старт на экране заставки. Затем выберите режим игры как Saturn Mode и когда будете выбирать машину двигайтесь налево, пока не увидите лошадь.

Статуя принимает разные позы

Статуя принимает разные позы - На уровне EXPERT подъезжайте к статуе и остановитесь перед ней. Нажмите кнопку X быстро несколько раз и статуя начнет принимать разные позы. Если Вы проедите два круга задним ходом и остановитесь у статуи, то она встанет вверх ногами.



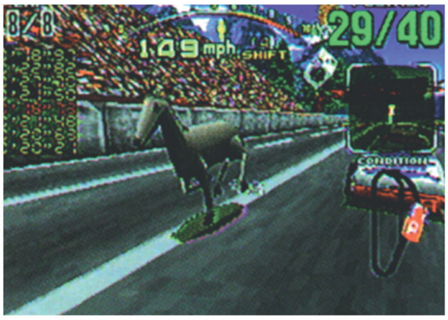
На этом экране выберите Saturn Mode.



На экране Mission Select Вы увидите слово Horse - выберите его.



Коричневая лошадь с "автоматической" коробкой передач...



... а серая лошадь с "ручной".

Ехать назад

На экране Выбора режима выделите SATURN MODE и нажмите кнопку Старт. Держа кнопку Старт, нажимайте кнопку A, пока не увидите надпись MIRROR MODE. Начинайте игру и гоняйтесь задом наперед.



Если код введен правильно, то появится надпись Mirror Mode.





Теперь Вы едете задним ходом.

PANZER DRAGON
Издатель - SEGA OF JAPAN

Специальные Режимы, Летать без Дракона

Режим ROLLING

На экране заставки нажмите Старт, а затем нажмите стрелки по часовой стрелке 3 раза (сначала **Вверх**, затем **Вправо**, **Вниз**, **Влево** и т.д.). Вы услышите звуки, появится надпись ROLLING MODE. Теперь Вы сможете выполнить кувырок во время игры, нажав дважды стрелки по диагонали в любом направлении.

Режим WIZARD

На экране заставки нажмите **Старт**, затем, когда появятся надписи NORMAL GAME и OPTIONS, нажмите кнопку **L**, кнопку **R**, кнопку **L**, кнопку **R**, **Вверх**, **Вниз**, **Вверх**, **Вниз**, **Влево**, **Вправо** и появятся слова WIZARD



На экране Data Memory в меню языков установите немецкий язык.

MODE. Теперь все будет очень быстро.

Летать без Дракона

Этот секрет позволит Вам летать одному без помощи дракона. Не вставляя игрового диска, в меню DATA MEMORY, установите немецкий язык. Затем вставьте

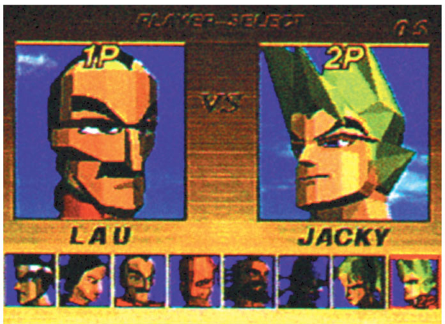


Вы будете летать без дракона.

компакт и когда появится заставка введите код: **Вверх**, кнопка **X**, **Вправо**, кнопка **X**, **Вниз**, кнопка **X**, **Влево**, кнопка **X**, **Вверх**, кнопка **Y**, кнопка **Z**. Вы услышите звук, похожий на крик раненого дракона. Когда Вы начнете первый уровень, рыцарь будет без дракона.

VIRTUA FIGHTER
Издатель - SEGA OF JAPAN

Выбор бойца и уровня.



Войдите в режим Vs. Mode.

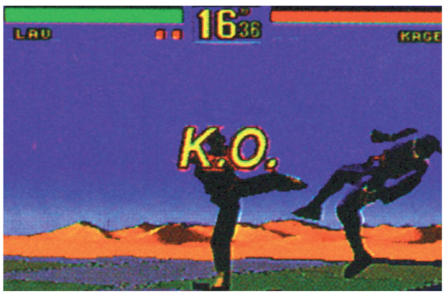
Начните играть в режиме VS. MODE с другим игроком и победите его. Когда появится надпись “WINNER”, держите кнопки **L** и **R** на экран выбора бойца и уровня. Данный секрет не только поможет Вам, но и сделает игру интересней. Попробуйте разные варианты!



В этот момент держите L и R.



Так выглядит экран выбора бойца и уровня.



Выбирайте любой уровень и любого героя.

VIRTUA FIGHTER
Издатель - SEGA OF JAPAN

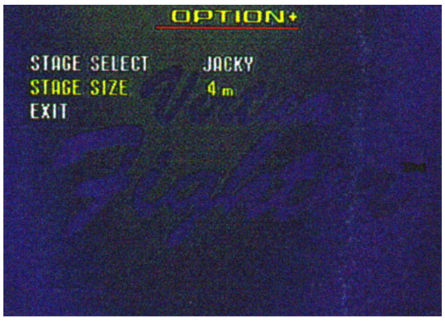
Менять Размер Ринга, Выбор Первого Боя



На экране заставки введите первую часть кода.



На экране Options нажимайте стрелку Вниз пока не исчезнит желтый курсор.



Нажмите кнопку A и Вы попадете в меню Option+.

Во время заставки с надписью PRESS START, нажмите стрелку **Вверх 12 раз**, а затем нажмите Старт. Войдите в меню OPTIONS и Вы услышите голос, который скажет “KO!”, затем нажмите **Вниз** и Вы попадете на опцию EXIT, нажмите **Вниз** еще раз, после чего нажмите кнопку **A** и Вы попадете в меню OPTION+, где Вы сможете выбрать любой бой и установить размер ринга.

CLOCKWORK KNIGHT
Издатель - SEGA

Выбор Уровней, Последний Босс, 999 Жизней

Каждый из следующих кодов может быть введен отдельно, но если Вы успеете, то можете задействовать несколько кодов сразу.

Выбор уровней

Во время заставки (с надписью PRESS START BUTTON), нажмите **Влево**, **Вверх**, **Вправо**, **Вниз**, **Вниз**, **Вправо**, **Вправо**, **Вверх**, кнопка **R**. Название уровня появится посредине экрана, нажимайте стрелки вверх и вниз для выбора уровней.

Последний уровень

После ввода указанного выше кода, нажмите **Влево**, **Вправо**, **Вправо**, **Вверх**, **Вправо**, **Вправо**, **Вверх**, **Вниз**, **Вправо**, **Вправо**, **Вверх**, кнопка **R**. После этого нажмите два раза **Вверх** для выбора уровня, который называется LAST BOSS.



Введите код на этом экране.


Получите 999 жизней.



Так выглядит меню последнего уровня.


Закончите уровень 2-2 за 30 секунд и Вы получите бонус в 1 миллион.

999 жизней

Во время заставки (с надписью PRESS START BUTTON), нажмите **Вверх**, **Вправо 9 раз**, **Вниз 6 раз**, **Влево 7 раз**, **Z**, **X**, **Y**, **Y**, **Y**, **Z**. Если Вы услышите звук, то код набран правильно.

Хит-Парад



10 ЛУЧШИХ ИГР ДЛЯ МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ ПРИСТАВОК

1	KILLING TIME STUDIO 3DO	3DO
2	TEKKEN NAMCO	PLAYSTATION
3	PANZER DRAGON SEGA	SATURN
4	DRUG WARS AMERICAN LASER GAMES	3DO
5	RIDGE RACER NAMCO	PLAYSTATION
6	DAYTONA USA SEGA	SATURN
7	FLYING NIGHTMARES DOMARK	3DO
8	MORTAL KOMBAT III SONY	PLAYSTATION
9	NHL ALL STARS SEGA	SATURN
10	NEED FOR SPEED ELECTRONIC ARTS	3DO

10 ЛУЧШИХ ИГР ДЛЯ PC

1	PHANTASMAGORIA SIERRA
2	COMMAND & CONQUER VIRGIN
3	NEED FOR SPEED ELECTRONIC ARTS
4	MAGIC CARPET 2 ELECTRONIC ARTS
5	FADE TO BLACK ELECTRONIC ARTS
6	MORTAL KOMBAT III ACCLAIM
7	BURIED IN TIME SANCTUARY WOODS
8	APACHE INTERACTIVE MAGIC
9	TERMINAL VELOCITY APOGEE SOFTWARE
10	SIMCITY 2000 VIRGIN